

Acreditado de Alta Calidad

SEGUNDO PREVIO PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS I

Código:	Nombre	Fecha: 17/05/2017
---------	--------	-------------------

Implemente en java la solución para el siguiente modelo del negocio, utilizando la interfaz ajunta en la Uvirtual.

Enunciado: Una Institución Educativa que cuenta con tres jornadas de estudio (Mañana, Tarde, y Noche) desea realizar las elecciones para personero estudiantil 2017, para lo cual cada jornada elije un candidato para esta contienda electoral, y con el fin de realizar esta actividad en forma transparente, dinámica, rápida y utilizando herramientas tecnológicas computacionales desea adquirir un software para este tipo de actividades. El software debe realizar las siguientes tareas:

- 1. Registrar cada uno de los candidatos en el sistema (Nombre, Número de tarjetón, grado, jornada y fotografía). *(Valor 1.0)*
- 2. Para realizar el voto solo se debe hacer clic sobre la imagen del candidato. (Valor 1.0)
- 3. El software debe llevar un acumulativo de votos por cada candidato, incluyendo el voto en blanco. *(Valor 1.0)*
- 4. Al realizar el escrutinio el software deberá informar el total de votos por cada candidato, el porcentaje de votos por cada candidato, el total de votos de las elecciones. *(Valor 1.0)*
- 5. Implementar los eventos y los Listeners. (Valor 1.0)

Notas:

El acumulativo de votos se genera por la sumatoria de los votos obtenidos por cada candidato, incluyendo el voto en blanco.

El total de votos se genera de la sumatoria de los acumulativos de votos de todos los candidatos incluyendo los votos en blanco.