

PREDA - UNED

Programación y Estructuras de Datos Avanzadas

Capítulo 5

Programación dinámica

Planteamiento

- Almacenar resultados parciales ya calculados para reutilizarlos repetidamente durante la resolución del problema, reduciendo el coste de cómputo
- Comparte algunos casos de aplicación con el esquema "divide y vencerás"
- Conviene si:
 - existen llamadas recursivas repetidas
 - se cumple el **Principio de Optimalidad de Bellman**
 - dada una secuencia óptima de decisiones, toda sub secuencia de ella es, a su vez, óptima
- Se suele usar una tabla para guardar los resultados parciales (coste temporal vs. coste espacial)

PD vs. DyV

- PD

1. Divide el problema en subproblemas
2. Los subproblemas son dependientes entre sí
3. Se almacena la solución de un subproblema
4. Algoritmo Bottom-Up

- DyV

1. Divide el problema en subproblemas
2. Los subproblemas son independientes entre sí
3. No se almacena la solución de un subproblema
4. Algoritmo Top-Down

Proceso

- Establecimiento de las ecuaciones que representan el problema
- Identificación de los resultados parciales
- Construcción de la tabla de resultados parciales:
 - Inicialización de la tabla con los casos base que establece la ecuación del problema
 - Establecimiento del orden de llenado de la tabla, de forma que se calculen en primer lugar los resultados parciales que requieren pasos posteriores
 - Sustitución de las llamadas recursivas del algoritmo por consultas a la tabla

Ejemplo

- $$Fibonacci(n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0, 1 \\ Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

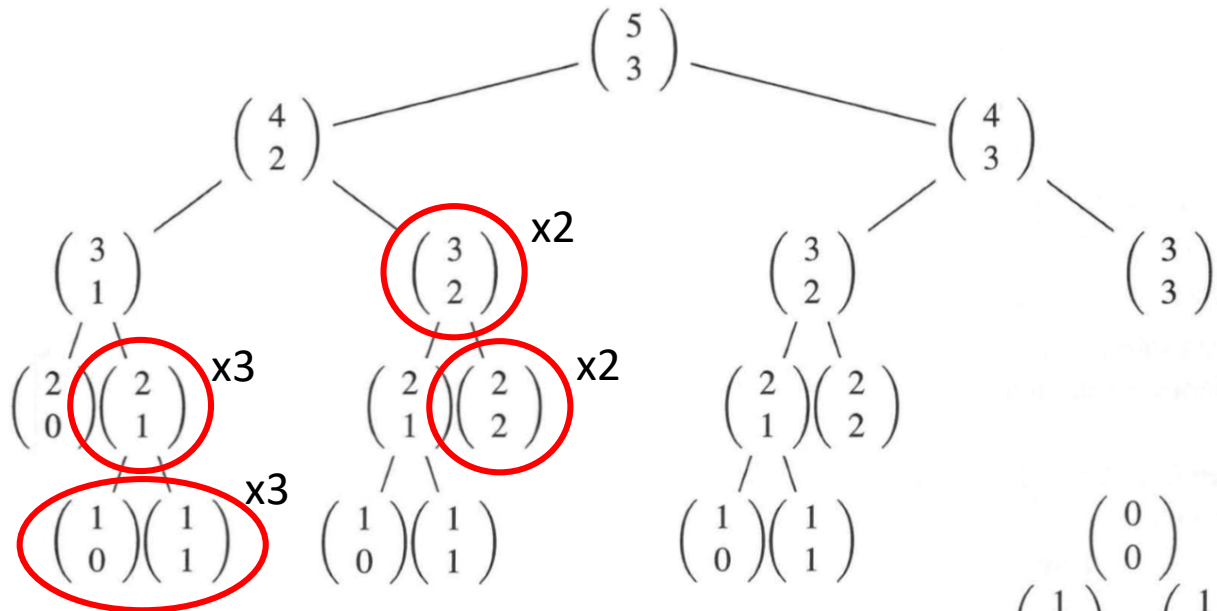
```
fun Fib(n: entero): entero
  si n ≤ 1 entonces
    dev 1
  sino
    dev Fib(n-1) + Fib(n-2)
  fsi
ffun
```

```
fun FibDin(n: entero): entero
  var
    i,suma: entero
    t: tabla[0..n] de entero
  fvar
  si n ≤ 1 entonces
    dev 1
  sino
    t[0] ← 1
    t[1] ← 1
    para i ← 2 hasta n hacer
      t[i] ← t[i-1] + t[i-2]
    fpara
  fsi
ffun
```

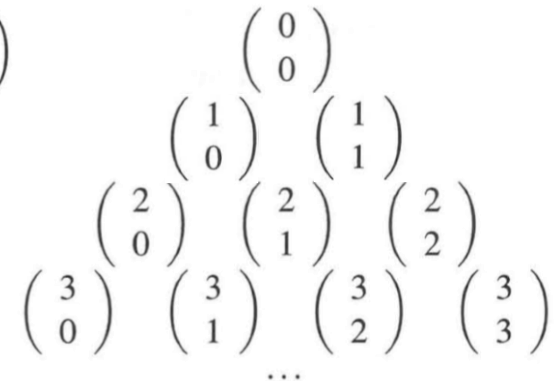
Añadir:
dev t[n]

Los coeficientes binomiales

- Definición:
$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} = \begin{cases} 1 & \text{si } k=0 \text{ ó } k=n \\ \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & \text{si } 0 < k < n \end{cases}$$
- Ejemplo:



- Solución: PD + Triángulo de Pascal



```
fun CoefBin(n,k: entero): entero
```

```
  var
```

```
    i,j: entero
```

```
    t: matriz[0..n, 0..k] de entero
```

```
  fvar
```

```
  si  $k \leq 0 \vee k = n$  entonces
```

```
    dev 1
```

```
  sino
```

```
    para  $i \leftarrow 0$  hasta n hacer  $t[i,0] \leftarrow 1$  fpara
```

```
    para  $i \leftarrow 1$  hasta n hacer  $t[i,1] \leftarrow i$  fpara
```

```
    para  $i \leftarrow 2$  hasta k hacer  $t[i,i] \leftarrow 1$  fpara
```

```
    para  $i \leftarrow 3$  hasta n hacer
```

```
      para  $j \leftarrow 2$  hasta  $i-1$  hacer
```

```
        si  $j \leq k$  entonces
```

```
           $t[i,j] \leftarrow t[i-1,j-1] + t[i-1,j]$ 
```

```
        fsi
```

```
      fpara
```

```
    fpara
```

```
  fsi
```

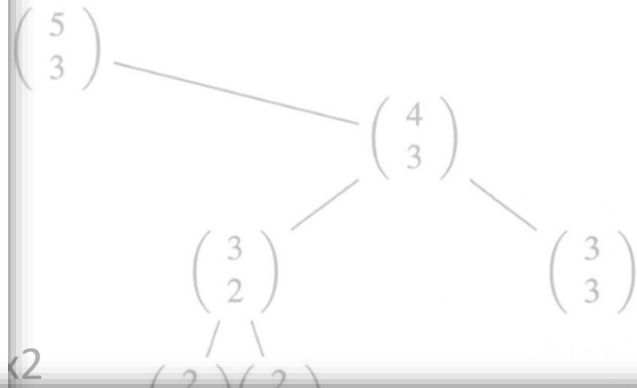
```
ffun
```

Añadir:
dev t[n, k]

omiales

si $k = 0$ ó $k = n$

$$\binom{n}{0} + \binom{n-1}{k} \quad \text{si } 0 < k < n$$



	0	1	2	3	...	$k-1$	k
0	1						
1	1	1					
2	1	2	1				
3	1	3	3	1			
...		
n-1	$C(n-1, k-1)$	$C(n-1, k)$
n	$C(n-1, k-1) + C(n-1, k)$

• Solución: PD

Devolución del cambio

- Con N tipos de monedas (imposible con algoritmo voraz)
- Coste $O(NC)$
- Construcción de la tabla
 - $T[i,j] = N^{\circ}$ monedas de tipo x_i o menos para la cantidad C_j

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$x_1 = 1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$x_2 = 6$	0	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	2
$x_3 = 10$	0	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	2

- Posibilidad de usar un algoritmo voraz ($O(C)$) para saber las monedas usadas

```

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
tipo Vector = matriz[0..N] de entero
fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
    var
        t: Tabla
        i,j: entero
    fvar
        para i  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
            t[i,0]  $\leftarrow$  0
        fpara
            para j  $\leftarrow$  1 hasta C hacer
                para i  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
                    si i = 1  $\wedge$  moneda[i] > j entonces
                        t[i,j]  $\leftarrow$   $\infty$ 
                    sino
                        si i = 1 entonces
                            t[i,j]  $\leftarrow$  1 + t[1,j-moneda[i]]
                        sino
                            si j < moneda[i] entonces
                                t[i,j]  $\leftarrow$  t[i-1,j]
                            sino
                                t[i,j]  $\leftarrow$  min(t[i-1,j], t[i,j-moneda[i]] + 1)
                        fsi
                    fsi
                fsi
            fpara
        fpara
    dev t
ffun
    
```

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
tipo Vector = matriz[0..N] de entero
fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0								
$x_2=4$ {1,4}	0								
$x_3=6$ {1,4,6}	0								

+ 1)

algoritmo voraz (O(C))
 para saber las
 monedas usadas

isi
 fpara
 fpara
 dev t
 ffun

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero

tipo Vector = matriz[0..N] de entero

fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3					
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3					
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3					

algoritmo voraz ($O(C)$)
para saber las
monedas usadas

isi
fpara
fpara
dev t
ffun

+ 1)

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
 tipo Vector = matriz[0..N] de entero
 fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
 var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3	4				
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3	1				
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3	1				

algoritmo voraz (O(C))
 para saber las
 monedas usadas

isi
 fpara
 fpara
 dev t
 ffun

+ 1)

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
 tipo Vector = matriz[0..N] de entero
 fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
 var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

- Con N tipos de monedas (imposible con un solo tipo)
- Coste $O(NC)$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3	4	5			
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3	1	2			
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3	1	2			

algoritmo voraz ($O(C)$)
 para saber las
 monedas usadas

fpara
 fpara
 dev t

ffun

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
tipo Vector = matriz[0..N] de entero
fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3	4	5	6		
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3	1	2	3		
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3	1	2	1		

algoritmo voraz ($O(C)$)
 para saber las
 monedas usadas

fpara
 fpara
 dev t

ffun

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
tipo Vector = matriz[0..N] de entero
fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3	4	5	6	7	
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3	1	2	3	4	
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3	1	2	1	2	

algoritmo voraz (O(C))
 para saber las
 monedas usadas

fpara
 fpara
 dev t
 ffun

+ 1)

Devolución del cambio

tipo Tabla = matriz[1..N, 0..C] de entero
tipo Vector = matriz[0..N] de entero
fun DarCambio(C: entero, moneda: Vector): Tabla
var

Ejemplo:

- Monedas = {1, 4, 6}
- C = 8

$$T[i,j] = \min (t[i-1,j] , t[i, j-x_i] + 1) \text{ si } x_i \leq j$$

para i ← 1 hasta N hacer

T	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_1=1$ {1}	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$x_2=4$ {1,4}	0	1	2	3	1	2	3	4	2
$x_3=6$ {1,4,6}	0	1	2	3	1	2	1	2	2

algoritmo voraz (O(C))
 para saber las
 monedas usadas

isi
 fpara
 fpara
 dev t
 ffun

Ejercicio de examen

2. Sea el problema de la devolución de cambio con monedas de valores 1,6 y 10 solucionado con programación dinámica para pagar una cantidad de 12 unidades. Identifica cuál de las siguientes respuestas correspondería al contenido de la tabla de resultados parciales de cantidades en la fila correspondiente a la moneda de valor 6, si dichas monedas se consideran por orden creciente de valores:

- (a) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 3
- (b) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 7
- (c) 0 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 6 2
- (d) Ninguna de las anteriores.

Ejercicio de examen

2. Sea el problema de la devolución de cambio con monedas de valores 1, 6 y 10 solucionado con programación dinámica para pagar una cantidad de 12 unidades. Identifica cuál de las siguientes respuestas correspondería al contenido de la tabla de resultados parciales de cantidades en la fila correspondiente a la moneda de valor 6, si dichas monedas se consideran por orden creciente de valores:

(a) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 3

(b) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 7

(c) 0 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 6 2

(d) Ninguna de las anteriores.


[illegible]

Ejercicio de examen

2. Sea el problema de la devolución de cambio con monedas de valores 1,6 y 10 solucionado con programación dinámica para pagar una cantidad de 12 unidades. Identifica cuál de las siguientes respuestas correspondería al contenido de la tabla de resultados parciales de cantidades en la fila correspondiente a la moneda de valor 6, si dichas monedas se consideran por orden creciente de valores:

(a) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 3

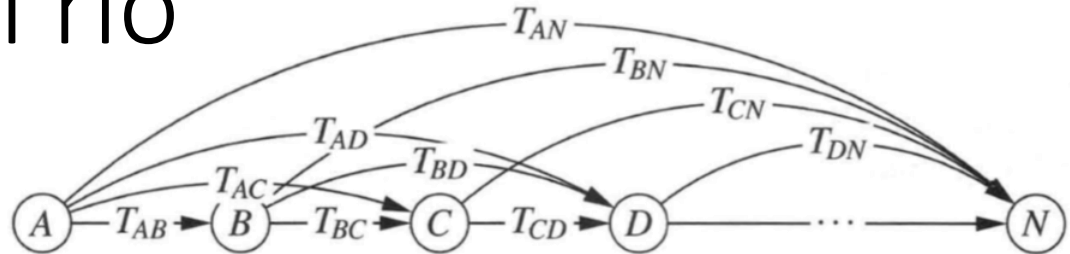
(b) 0 1 2 3 4 5 6 2 3 4 5 6 7

 (c) 0 1 2 3 4 5 1 2 3 4 5 6 2

(d) Ninguna de las anteriores.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$x_1 = 1$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
$x_1 = 6$	0	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	2
$x_1 = 10$	0	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	2

El viaje por el río



- ¿Cuál es la forma más barata de ir de uno de los embarcaderos a cualquier otro que esté río abajo?

$$C(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{si } i = j \\ \min_{i < k \leq j} \{T[i, k] + C(k, j)\} & \text{si } i < j \end{cases}$$

T: Tabla de precios
C: Tabla de costes mínimos

- Construcción de la tabla C por diagonales

	1	2	3	4	5	6
1						
2						
3						
4						
5						
6						

Diagrama de la construcción de la tabla C por diagonales. Se muestra una matriz 6x6 con celdas alternas sombreadas y blancas. Las diagonales se etiquetan como d=1, d=2, d=3, d=4, d=5. Una flecha roja indica la dirección de la construcción de la tabla C, avanzando desde la diagonal d=1 hacia d=5.

```
tipo Tabla = matriz[1..N,1..N] de entero
fun ViajeRio(T: Tabla, N: entero, C: Tabla)
```

```
  var
```

```
    i,diag: entero
```

```
  fvar
```

```
  para i ← 1 hasta N hacer
```

```
    C[i,i] ← 0
```

```
  fpara
```

```
  para diag ← 1 hasta N-1 hacer
```

```
    para i ← 1 hasta N-diag hacer
```

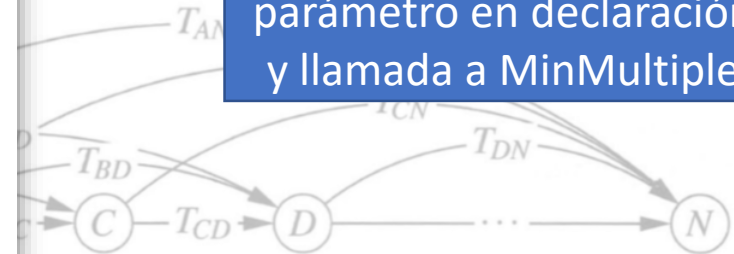
```
      C[i,i+diag] ← MinMultiple(C,i,i+diag)
```

```
    fpara
```

```
  fpara
```

```
ffun
```

Añadir T como 1er
parámetro en declaración
y llamada a MinMultiple



de ir de uno de los
que esté río abajo?

si $i = j$

T: Tabla de precios
C: Tabla de costes

```
fun MinMultiple(C: Tabla, i: entero, j: entero): entero
```

```
  var
```

```
    k, minimo: entero
```

```
  fvar
```

```
  minimo ← ∞
```

```
  para k ← i+1 hasta j hacer
```

```
    minimo ← min(minimo, C[k,j] + T[i,k])
```

```
  fpara
```

```
  dev minimo
```

```
ffun
```

Coste $O(N^3)$
(2 bucles anidados más llamada)

La mochila

- Se dispone de n objetos con un volumen entero v_i y un beneficio positivo b_i , y una mochila con una capacidad máxima V (o W)
- Objetivo: llenar la mochila de manera que se maximice el beneficio total considerando el volumen máximo:

$$\text{maximizar } \sum_{i=0}^n x_i b_i \text{ cumpliendo } \sum_{i=0}^n x_i v_i \leq V$$

$$x_i = 0 \text{ ó } 1$$

- Ecuación de recurrencia:

$$\text{mochila}(i, W) = \begin{cases} 0 & \text{si } i = 0 \text{ y } W \geq 0 \\ -\infty & \text{si } W < 0 \\ \text{mochila}(i-1, W) & \text{si } i > 0 \text{ y } v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), \\ b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & \text{si } i > 0 \text{ y } v_i \leq W \end{cases}$$

máximo
beneficio para
un volumen libre
 W considerando
los objetos entre
1 e i , siendo $i \leq n$

La mochila

- Construimos la tabla M (objetos x volumen)
 - Sólo es posible si los volúmenes son enteros
 - Para calcular $M[i, j]$ necesitamos 2 posiciones de la fila $i-1$
 - Si solo queremos el beneficio (no los objetos) basta con un vector
 - El valor $M[n, V]$ de la última fila nos da la solución

- Ejemplo:

Límite de volumen	0	1	2	3	4	5	6	7	8
posición 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_1 = 1, b_1 = 2$	0	2	2	2	2	2	2	2	2
$v_2 = 3, b_2 = 5$	0	2	2	5	7	7	7	7	7
$v_3 = 4, b_3 = 10$	0	2	2	5	10	12	12	15	15
$v_4 = 5, b_4 = 14$	0	2	2	5	10	14	16	16	19
$v_5 = 7, b_5 = 15$	0	2	2	5	10	14	16	16	19



- Coste: $O(nV)$
- Posibilidad de recorrer la tabla y construir un vector binario indicando los objetos seleccionados

$$\begin{array}{ll}
 \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\
 \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W
 \end{array}$$

La mochila

- ¿Cómo saber los objetos incluidos?

- Empezamos en $t[n, W]$
- Si $t[i, j] == t[i-1, j]$: el objeto i **NO** se incluye y seguir en $t[i-1, j]$
- Si $t[i, j] != t[i-1, j]$: el objeto i **SI** se incluye y seguir en $t[i-1, j-v_i]$

Límite de volumen	0	1	2	3	4	5	6	7	8
posición 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_1 = 1, b_1 = 2$	0	2	2	2	2	2	2	2	2
$v_2 = 3, b_2 = 5$	0	2	2	5	7	7	7	7	7
$v_3 = 4, b_3 = 10$	0	2	2	5	10	12	12	15	15
$v_4 = 5, b_4 = 14$	0	2	2	5	10	14	16	16	19
$v_5 = 7, b_5 = 15$	0	2	2	5	10	14	16	16	19

$(, , , ,) \rightarrow (, , , , 0) \rightarrow (, , , 1, 0) \rightarrow (, , 0, 1, 0) \rightarrow (, 1, 0, 1, 0) \rightarrow (0, 1, 0, 1, 0)$

La mochila

```
tipo Tabla = matriz[0..n,0..V] de entero
tipo Vector = matriz[0..n] de entero
fun MochilaEntera(vol:Vector, ben:Vector, n: entero, V: entero, M:Tabla)
  var
    i,j: entero
  fvar
    para i  $\leftarrow$  1 hasta n hacer
      M[i,0]  $\leftarrow$  0
    fpara
      para j  $\leftarrow$  1 hasta V hacer
        M[0,j]  $\leftarrow$  0
      fpara
        para i  $\leftarrow$  1 hasta n hacer
          para j  $\leftarrow$  1 hasta V hacer
            si vol[i] > j entonces
              M[i,j]  $\leftarrow$  M[i-1,j]
            sino
              M[i,j]  $\leftarrow$  max(M[i-1,j], M[i-1,j-vol[i]] + ben[i])
            fsi
          fpara
        fpara
      ffun
```


Ejercicio de examen

2.- Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado con programación dinámica. Supongamos que se dispone de 5 objetos con pesos: 1,3,4,5,7 y beneficios: 2,5,10,14,15 respectivamente, y un volumen máximo de 8. Identifica cuál de las siguientes respuestas correspondería al contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 5, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a. 0 2 2 5 10 12 12 15 15
- b. 0 2 2 5 10 14 16 16 19
- c. 0 2 2 5 10 12 14 16 19
- d. Ninguna de las anteriores.

Ejercicio de examen

2.- Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado con programación dinámica. Supongamos que se dispone de 5 objetos con pesos: 1,3,4,5,7 y beneficios: 2,5,10,14,15 respectivamente, y un volumen máximo de 8. Identifica cuál de las siguientes respuestas correspondería al contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 5, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

-  a. 0 2 2 5 10 12 12 15 15
b. 0 2 2 5 10 14 16 16 19
c. 0 2 2 5 10 12 14 16 19
d. Ninguna de las anteriores.

Límite de volumen	0	1	2	3	4	5	6	7	8
posición 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
$v_1 = 1, b_1 = 2$	0	2	2	2	2	2	2	2	2
$v_2 = 3, b_2 = 5$	0	2	2	5	7	7	7	7	7
$v_3 = 4, b_3 = 10$	0	2	2	5	10	12	12	15	15
$v_4 = 5, b_4 = 14$	0	2	2	5	10	14	16	16	19
$v_5 = 7, b_5 = 15$	0	2	2	5	10	14	16	16	19

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} mochila(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{mochila(i-1, W), b_i + mochila(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

[illegible]

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} mochila(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{mochila(i-1, W), b_i + mochila(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

[illegible]

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

[illegible]

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

[illegible]

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} mochila(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{mochila(i-1, W), b_i + mochila(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

[illegible]

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7							
6/22	0	1	6	7	7							
7/28	0	1	6	7	7							

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1, 2, 5, 6, 7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1, 6, 18, 22, 28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18						
6/22	0	1	6	7	7							
7/28	0	1	6	7	7							

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19					
6/22	0	1	6	7	7							
7/28	0	1	6	7	7							

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24				
6/22	0	1	6	7	7							
7/28	0	1	6	7	7							

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25			
6/22	0	1	6	7	7							
7/28	0	1	6	7	7							

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18						
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22					
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24				
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28			
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29		
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18						

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22					

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28				

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29			

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34		

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
- b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
- c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
- d) Ninguna de las anteriores.

$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34	35	

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
 b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
 c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
 d) Ninguna de las anteriores.



$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1/1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34	35	40

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
 b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
 c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
 d) Ninguna de las anteriores.



$$\begin{array}{ll} \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{\text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i)\} & v_i \leq W \end{array}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0					
1/1	0	1	1	1	1	1	1					
2/6	0	1	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34	35	40

¿Qué objetos hemos introducido?

Ejercicio de examen

3. Sea el problema de la mochila en su versión de objetos no fraccionables solucionado mediante programación dinámica. Suponga que se dispone de 5 objetos con volúmenes $\{1,2,5,6,7\}$ y que aportan unos beneficios de $\{1,6,18,22,28\}$, respectivamente. Suponga también que dispone de una mochila con una capacidad máxima de 11. Indique cuál sería el contenido de la tabla de resultados parciales en la fila correspondiente al objeto de peso 7, si dichos objetos se consideran en orden creciente de pesos.

- a) 0 1 6 7 7 18 19 24 25 25 28 29
 b) 0 1 6 7 7 18 22 24 28 29 29 40
 c) 0 1 6 7 7 18 22 28 29 34 35 40
 d) Ninguna de las anteriores.



$$\begin{aligned} & \text{mochila}(i-1, W) & v_i > W \\ \max\{ & \text{mochila}(i-1, W), b_i + \text{mochila}(i-1, W - v_i) \} & v_i \leq W \end{aligned}$$

v/b	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
-	0	0	0	0	0	0	0					
1/1	0	1	1	1	1	1	1					
2/6	0	1	6	7	7	7	7					
5/18	0	1	6	7	7	18	19	24	25	25	25	25
6/22	0	1	6	7	7	18	22	24	28	29	29	40
7/28	0	1	6	7	7	18	22	28	29	34	35	40

¿Qué objetos hemos introducido?

0 0 1 1 0

0 + 0 + 18 + 22 + 0

Multiplicación asociativa de matrices

- Multiplicar A (m x n) por B (n x p) da una matriz de m x p y requiere m x n x p productos escalares

$$\begin{pmatrix} \boxed{2} & \boxed{1} \\ 0 & -3 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \boxed{3} & 2 \\ 4 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 3 + 1 \cdot 4 & 2 \cdot 2 + 1 \cdot (-2) \\ 0 \cdot 3 + (-3) \cdot 4 & 0 \cdot 2 + (-3) \cdot (-2) \\ 1 \cdot 3 + 2 \cdot 4 & 1 \cdot 2 + 2 \cdot (-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 & 2 \\ -12 & 6 \\ 11 & -2 \end{pmatrix}$$

- Objetivo: hallar el número mínimo de multiplicaciones escalares para el producto de una secuencia de matrices
- Ejemplo:

Matriz	Dimensiones	Producto	Coste	Cálculo
A	60 × 2	((AB)C)D	18600	60 × 2 × 30 + 60 × 30 × 5 + 60 × 5 × 20
B	2 × 30	A((BC)D)	2900	2 × 30 × 5 + 2 × 5 × 20 + 60 × 2 × 20
C	30 × 5	(AB)(CD)	42600	60 × 2 × 30 + 30 × 5 × 20 + 60 × 30 × 20
D	5 × 20	A(B(CD))	6600	30 × 5 × 20 + 2 × 30 × 20 + 2 × 20 × 60
		(A(BC))D	6900	2 × 30 × 5 + 60 × 2 × 5 + 60 × 5 × 20

Multiplicación asociativa de matrices

- ¿Y si lo hacemos por fuerza bruta?
 - ¿De cuantas formas podemos agrupar las matrices?
 - *Si hay 1 o 2 matrices...*
solo hay 1 agrupación posible: (A) o (AB)
 - *Si hay 3 matrices...*
hay 2: ((AB)C), (A(BC))
 - *Si hay 4 matrices...*
hay 5: (((AB)C)D), ((AB)(CD)), ((A(BC))D), (A((BC)D)), (A(B(CD)))
 - *Si hay 5 matrices...*
hay... ¡14 agrupaciones posibles!
 - *Y con más... ¡sigue creciendo exponencialmente!*
Siguen la secuencia de los números de Catalan

n	1	2	3	4	5	10	15
$T(n)$	1	1	2	5	14	4862	2674440

- No es una solución válida

Multiplicación asociativa de matrices

- Ecuación de recurrencia

$$E(i, j) = \begin{cases} \min_{i \leq k < j} \{E(i, k) + E(k + 1, j) + d_{i-1}d_kd_j\} & \text{si } i < j \\ 0 & \text{si } i = j \end{cases}$$

- d_i : N° columnas de la matriz M_i (número de filas será d_{i-1})
- $E(i, j)$: N° mínimo de productos escalares para multiplicar las matrices $M_i..M_j$

- Ejemplo: $M1(60 \times 2) \times M2(2 \times 30) \times M3(30 \times 5) \times M4(5 \times 20)$

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0			
i=2		0		
i=3			0	
i=4				0

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0	3600		
i=2		0	300	
i=3			0	3000
i=4				0

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0	3600	900	
i=2		0	300	500
i=3			0	3000
i=4				0

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0	3600	900	2900
i=2		0	300	500
i=3			0	3000
i=4				0

Multiplicación asociativa de matrices

$M1(\underline{60} \times \underline{2}) \times M2(\underline{2} \times \underline{30}) \times M3(\underline{30} \times \underline{5}) \times M4(\underline{5} \times \underline{20})$

• Ecuación

$E(i, j) = \dots$

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0	3600	900	?
i=2		0	300	500
i=3			0	3000
i=4				0

mínimo

$$+ 60 \times 2 \times 20 = 2900$$

$$+ 60 \times 30 \times 20 = 39000$$

$$+ 60 \times 5 \times 20 = 6900$$

• d_i : N° de columnas de la matriz M_i (número de filas será d_{i-1})

• $E(i, j)$: costo de multiplicar las matrices M_i a M_j

• Ejemplo

mejor K	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	-	1	1	1
i=2		-	2	3
i=3			-	3
i=4				-

Posibilidad de guardar la posición de los paréntesis:

Función recursiva que empieza en $[1, N]$ y se bifurca en $[i, k]$ y $[k+1, j]$ siendo k el valor almacenado

$ABCD \rightarrow (A((BC)D))$

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0			
i=2		0		
i=3			0	
i=4				0

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0			
i=2		0		
i=3			0	3000
i=4				0

tipo Tabla = matriz[1..N,1..N] de entero

tipo Vector = matriz[0..N] de entero

fun MultMatrices(d: Vector, N: entero, mult: Tabla)

var

i,diag: entero

fvar

para i ← 1 **hasta** N **hacer**

mult[i,i] ← 0

fpara

para diag ← 1 **hasta** N-1 **hacer**

para i ← 1 **hasta** N-diag **hacer**

mult[i,i+diag] ← MinMultiple(mult,d,i,i+diag)

fpara

fpara

ffun

Coste $O(N^3)$

(2 bucles anidados más llamada)

Coste espacial $O(N^2)$

(tabla de NxN)

$\{d_k d_j\}$ si $i < j$
si $i = j$

de filas será d_{i-1}
para multiplicar

fun MinMultiple(mult: Tabla, d: Vector, i: entero, j: entero): entero

var

k, minimo: entero

fvar

minimo ← ∞

para k ← i **hasta** j-1 **hacer**

minimo ← min(minimo, mult[i,k] + mult[k+1,j] + d[i-1]*d[k]*d[j])

fpara

dev minimo

ffun

Ejemplo:

	j=1	j=2	j=3	j=4
i=1	0			
i=2		0		
i=3			0	
i=4				0

Ejercicio de examen

6. Sean $A_1..A_6$ matrices de dimensiones 30×35 , 35×15 , 15×5 , 5×10 , 10×20 y 20×25 ; y sea $m[i,j]$ el número mínimo de productos escalares para multiplicar $A_i..A_j$; es decir, el subrango $i..j$ con $i,j \in \{1..6\}$, siendo i la abscisa y j la ordenada, y siendo la matriz con los diferentes valores $m[i,j]$ la siguiente:

Antes vimos T
girada 90° a la
dcha.

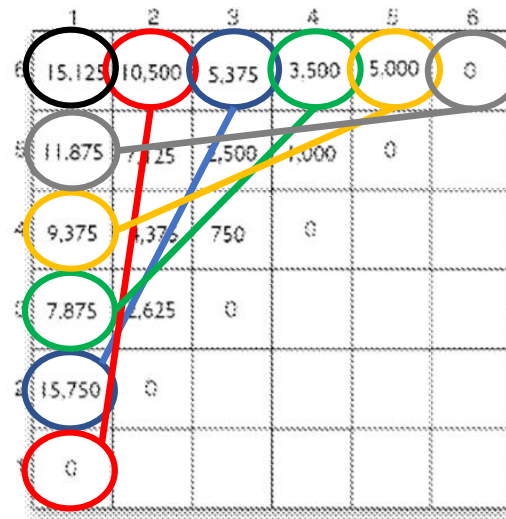
	1	2	3	4	5	6
6	15,125	10,500	5,375	3,500	5,000	0
5	11,875	7,125	2,500	1,000	0	
4	9,375	4,375	750	0		
3	7,875	2,625	0			
2	15,750	0				
1	0					

¿Cuál de las siguientes opciones es la parametrización óptima del producto de las seis matrices $A_1..A_6$?

- (a) $(A_1(A_2A_3)(A_4A_5)A_6)$
- (b) $(A_1A_2)(A_3A_4)(A_5A_6)$
- (c) $(A_1(A_2(A_3A_4)A_5)A_6)$
- (d) Ninguna de las anteriores

Ejercicio de examen

6. Sean $A_1..A_6$ matrices de dimensiones 30×35 , 35×15 , 15×5 , 5×10 , 10×20 y 20×25 ; y sea $m[i,j]$ el número mínimo de productos escalares para multiplicar $A_i..A_j$, es decir, el subrango $i..j$ con $i,j \in \{1..6\}$, siendo i la abscisa y j la ordenada, y siendo la matriz con los diferentes valores $m[i,j]$ la siguiente:



T'	1	2	3	4	5	6
6	3	?	?	?	?	-
5	?				-	
4	?			-		
3	?		-			
2	?	-				
1	-					

¿Cuál de las siguientes opciones es la parametrización óptima del producto de las seis matrices $A_1..A_6$?

- (a) $(A_1(A_2A_3))(A_4A_5)A_6$
- (b) $(A_1A_2)(A_3A_4)(A_5A_6)$
- (c) $(A_1(A_2(A_3A_4)A_5))A_6$
- (d) Ninguna de las anteriores

- $T'[6,1] = \min(0+10500+30 \cdot 35 \cdot 25, 15750+5375+30 \cdot 15 \cdot 25, \mathbf{7875+3500+30 \cdot 5 \cdot 25}, 9375+5000+30 \cdot 10 \cdot 25, 11875+0+30 \cdot 20 \cdot 25)$
- $T'[6,1] = \min(36750, 32375, \mathbf{15125}, 21875, 26875)$

Ejercicio de examen

6. Sean $A_1..A_6$ matrices de dimensiones 30×35 , 35×15 , 15×5 , 5×10 , 10×20 y 20×25 ; y sea $m[i,j]$ el número mínimo de productos escalares para multiplicar $A_i..A_j$, es decir, el subrango $i..j$ con $i,j \in \{1..6\}$, siendo i la abscisa y j la ordenada, y siendo la matriz con los diferentes valores $m[i,j]$ la siguiente:

	1	2	3	4	5	6
6	15,125	10,500	5,375	3,500	5,000	0
5	11,875	7,125	2,500	1,000	0	
4	9,375	4,375	750	0		
3	7,875	2,625	0			
2	15,750	0				
1	0					

T'	1	2	3	4	5	6
6	3			5	?	-
5				?	-	
4				-		
3	1	?	-			
2	?	-				
1	-					

¿Cuál de las siguientes opciones es la parametrización óptima del producto de las seis matrices $A_1..A_6$?

- (a) $(A_1(A_2A_3))(A_4A_5)A_6$
- (b) $(A_1A_2)(A_3A_4)(A_5A_6)$
- (c) $(A_1(A_2(A_3A_4)A_5))A_6$
- (d) Ninguna de las anteriores

- $T'[3,1] = \min(0+2625+30 \cdot 35 \cdot 5, 15750+0+30 \cdot 15 \cdot 5)$
- $T'[3,1] = \min(\mathbf{7875}, 18000)$
- $T'[6,4] = \min(0+5000+5 \cdot 10 \cdot 25, 1000+0+5 \cdot 20 \cdot 25)$
- $T'[6,4] = \min(6250, \mathbf{3500})$

Ejercicio de examen

6. Sean $A_1..A_6$ matrices de dimensiones 30×35 , 35×15 , 15×5 , 5×10 , 10×20 y 20×25 ; y sea $m[i,j]$ el número mínimo de productos escalares para multiplicar $A_i..A_j$, es decir, el subrango $i..j$ con $i,j \in \{1..6\}$, siendo i la abscisa y j la ordenada, y siendo la matriz con los diferentes valores $m[i,j]$ la siguiente:

	1	2	3	4	5	6
6	15,125	10,500	5,375	3,500	5,000	0
5	11,875	7,125	2,500	1,000	0	
4	9,375	4,375	750	0		
3	7,875	2,625	0			
2	15,750	0				
1	0					

T'	1	2	3	4	5	6
6	3			5		-
5					-	
4				-		
3	1		-			
2		-				
1	-					

¿Cuál de las siguientes opciones es la parametrización óptima del producto de las seis matrices $A_1..A_6$?



- (a) $(A_1(A_2A_3))(A_4A_5)A_6$
- (b) $(A_1A_2)(A_3A_4)(A_5A_6)$
- (c) $(A_1(A_2(A_3A_4)A_5)A_6)$
- (d) Ninguna de las anteriores

$(A_1A_2A_3A_4A_5A_6) \rightarrow$
 $((A_1A_2A_3)(A_4A_5A_6)) \rightarrow$
 $((A_1(A_2A_3))((A_4A_5)A_6))$

Camino de coste mínimo en un grafo dirigido

- Algoritmo de Floyd como alternativa al algoritmo de Dijkstra (ver alg. voraz), los dos con $O(N^3)$

- Ecuación de recurrencia

- $M(i, j, k)$: Coste mínimo entre los nodos i y j pudiendo pasar por los nodos entre 1 y k
- $A[i, j]$: el coste de la arista entre i y j

$$M(i, j, k) = \begin{cases} 0 & \text{si } k = 0 \text{ y } i = j \\ A[i, j] & \text{si } k = 0 \text{ y } i \neq j \\ \min(M(i, j, k-1), \\ \quad M(i, k, k-1) + M(k, j, k-1)) & \text{si } k > 0 \end{cases}$$

- Para calcular $M(i, j, k)$ sólo necesitamos los datos tras incluir el nodo $k-1$, así que utilizamos una tabla $N \times N$ que se va reescribiendo

Camino grafo

- Algoritmo de Dijkstra
- Ecuación de Bellman

```
tipo Tabla = matriz[1..N,1..N] de entero
fun Floyd(A: Tabla, N: entero, M: Tabla)
    var
        i, j, k: entero
    fvar
        para i  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
            para j  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
                M[i,j]  $\leftarrow$  A[i,j]
            fpara
        fpara
        para k  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
            para i  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
                para j  $\leftarrow$  1 hasta N hacer
                    M[i,j]  $\leftarrow$  min(M[i,j], M[i,k] + M[k,j])
                fpara
            fpara
        fpara
    ffun
```

- Para cada par de nodos i y j, se calcula el camino más corto entre ellos pasando por cada nodo k entre 1 y N. La ecuación de Bellman se aplica para cada par de nodos i y j.

Los caminos más cortos se guardan en la tabla M.

Distancia de edición

- Objetivo: encontrar el número mínimo de cambios para transformar la cadena $X=x_1, \dots, x_n$ en la cadena $Y=y_1, \dots, y_m$ con los siguientes cambios posibles:
 - Borrar un carácter de X
 - Insertar uno de los caracteres de Y en X
 - Sustituir un carácter de X por uno de los de Y
- Ecuación de recurrencia:

- **$C(i, j)$** : N° mínimo de cambios para convertir x_1, \dots, x_i en y_1, \dots, y_j

$$C(i, j) = \begin{cases} i & \text{si } j = 0 \\ j & \text{si } i = 0 \\ 1 + \min\{C(i-1, j), C(i, j-1), C(i-1, j-1)\} & \text{si } i \neq 0, j \neq 0, x_i \neq y_j \\ \min\{C(i-1, j) + 1, C(i, j-1) + 1, C(i-1, j-1)\} & \text{si } i \neq 0, j \neq 0, x_i = y_j \end{cases}$$

tipo Tabla = matriz[0..n,0..m] de entero

fun DistanciaEdicion(X: Vector[1..n] de caracter, Y: Vector[1..m] de caracter,
n,m: entero, C: Tabla)

var

i,j,tmp: entero

fvar

para i ← 0 **hasta** n **hacer**

C[i,0] ← i

fpara

para j ← 0 **hasta** m **hacer**

C[0,j] ← j

fpara

para i ← 1 **hasta** n **hacer**

para j ← 1 **hasta** m **hacer**

tmp ← min(1 + C[i-1,j], 1 + C[i,j-1])

si X[i] = Y[j] **entonces**

C[i,j] ← min(tmp, C[i-1,j-1])

sino

C[i,j] ← min(tmp, C[i-1,j-1]+1)

fsi

fpara

fpara

ffun

Coste $O(nm)$

(2 bucles anidados)

Coste espacial $O(nm)$

(tabla de $n \times m$)

convertir


Ejercicio de examen

6. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **falsa** con respecto al esquema de programación dinámica:
- (a) El objetivo de este esquema es la reducción del coste del algoritmo mediante la memorización de soluciones parciales que se necesitan para llegar a la solución final.
 - (b) Es igual de eficiente que el esquema divide y vencerás cuando en este último esquema se dan llamadas recursivas que se repiten en la secuencia de llamadas recursivas.
 - (c) El problema de la multiplicación asociativa de matrices resuelto con programación dinámica tiene un coste temporal de $O(N^3)$, siendo N el número de matrices para multiplicar.
 - (d) El problema de la distancia de edición entre dos cadenas resuelto con programación dinámica tiene un coste temporal de $O(nm)$, siendo n la longitud de una cadena y m la longitud de la otra.

Ejercicio de examen

6. Indique cuál de las siguientes afirmaciones es **falsa** con respecto al esquema de programación dinámica:

(a) El objetivo de este esquema es la reducción del coste del algoritmo mediante la memorización de soluciones parciales que se necesitan para llegar a la solución final.

 (b) Es igual de eficiente que el esquema divide y vencerás cuando en este último esquema se dan llamadas recursivas que se repiten en la secuencia de llamadas recursivas.

(c) El problema de la multiplicación asociativa de matrices resuelto con programación dinámica tiene un coste temporal de $O(N^3)$, siendo N el número de matrices para multiplicar.

(d) El problema de la distancia de edición entre dos cadenas resuelto con programación dinámica tiene un coste temporal de $O(nm)$, siendo n la longitud de una cadena y m la longitud de la otra.

Resumen de ejemplos

- Fibonacci
 - Almacenar los 2 últimos valores
- Coeficientes binomiales
 - Triángulo de Pascal
- Devolución del cambio (para cualquier tipo de monedas)
 - $T[i,j]$ = nº monedas de tipo x_i o menos para la cantidad C_j
- Viaje por el río
 - Ir almacenando el coste en saltos de distancia 1, 2,...
- Mochila (objetos NO fraccionables)
 - $T[i,j]$ = beneficio máximo con objetos 1..i y volumen libre j
- Multiplicación asociativa de matrices
 - $T(i, j)$ = Nº mínimo de productos escalares para las matrices $M_i..M_j$
- Camino de coste mínimo en un grafo dirigido
 - Alg. de Floyd (alternativa a Dijkstra): consideramos cada vez más nodos
- Distancia de edición
 - $T(i, j)$ = Nº mínimo de cambios para las posiciones i y j de las cadenas x,y