21 DE MARZO DE 2019

GUION DEL PROYECTO FINAL

RESTAULIKE UNA APLICACIÓN PARA TODOS



CARLOS ROMERO HP AwesomeApps S.A

Contenido

- 1- Introducción.
- 2- Plan de Empresa.
 - a. Justificación.
 - i. ¿Por qué este negocio?
 - ii. ¿Existe competencia?
 - iii. ¿Por qué comprar mi producto?
 - iv. ¿En qué me diferencio?
 - b. Nombre y Logo
 - c. Producto
 - d. Consumidores y posibles clientes.
 - e. Competencia.
 - f. DAFO.
 - g. Publicidad y promoción.
- 3- Descripción detallada.
- 4- Modelado.
 - a. Bocetos y Sketching.
 - b. Diagrama de clases.
- 5- Diseño.
 - a. Esquemas de clases (Mongoose).

Introducción.

¿Cuántas veces ha pasado que has ido a un restaurante y la comida era basura? ¿Cuántas veces te han tomado el pelo en una comida que querías que fuera especial? ¿Acaso no nos merecemos saber que allá a donde vamos encontraremos un buen servicio acompañado de una comida espectacular? Pues eso puede estar al alcance de las manos de todo el mundo con esta original aplicación, un sencillo sistema de calificación de restaurantes y todo tipo de locales junto con una función de comentarios de usuarios, para que podamos disfrutar de un sencillo almuerzo sin tener que preocuparse nunca más de qué estamos comiendo. Porque nuestros días no necesitan más preocupaciones.

Plan de Empresa. Justificación.

¿Por qué este negocio?

Escogí este negocio porque más de una vez he ido a algún sitio a comer y me he llevado una gran decepción y me he vuelto con el estómago vacío.

¿Existe competencia?

Sí que existe competencia, pero como en casi todos los sectores el caso está en marcar una mejor calidad de producto y ya que los usuarios escojan.

¿Por qué comprar mi producto?

Si eres un apasionado de probar comida en restaurantes que ni te plantearías entrar porque simplemente no es el de siempre o estás en una ciudad que no es la tuya y no quiere comer basura y evitar ir aun McDonald pues entonces necesitas esta aplicación.

¿En qué me diferencio de los demás?

No sé si me diferencio de los demás en cuanto la idea, pero el sistema de comentarios donde un usuario puede enviar su opinión acompañado de una foto del plato que esté degustando no lo he visto mucho.

Nombre y Logo.

Nombre.

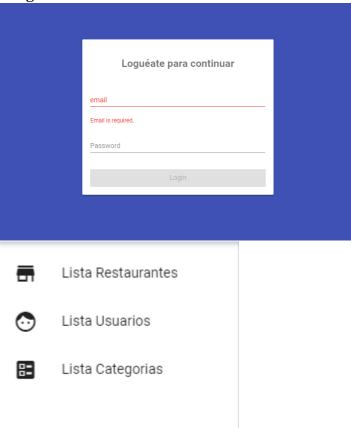
RestauLike.

Logo.

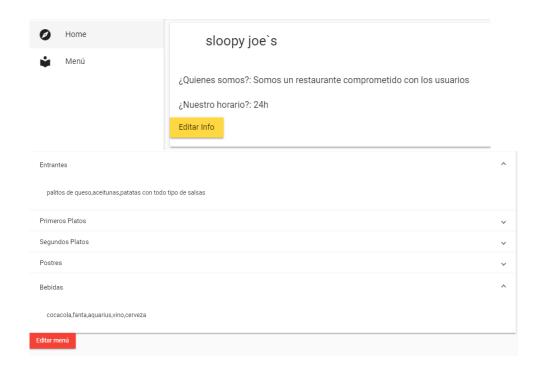


Producto.

Una interfaz hecha con Angular 6 donde el superadmin, es decir, yo tendrá acceso a la gestión de los restaurantes, sus dueños y las categorías de los mismos.



Después los administradores o dueños de restaurantes podrán ver su restaurante, editarlo, ver su menú o crearlo y editarlo...



Consumidores y posibles clientes.

Los consumidores a los que está destinada esta aplicación es para todos aquellos que coman fuera de sus casas bastante a menudo, no importa si vives en un pueblo, en el centro o en los alrededores ya que gracias a su geolocalización podrás ver los restaurantes que están cerca de ti.

Competencia.

Existen una gran cantidad de aplicaciones relacionadas con la búsqueda de restaurantes, reserva en restaurantes u organización de restaurantes. Como ElTenedor Manager, Take Eat Easy...

DAFO.

	Análisis interno	Análisis externo
Positivo	Fortalezas: Es una aplicación con mucho potencial y que podría llegar lejos si se le pone empeño y esfuerzo.	Oportunidades: Hacerlo es posible puesto que me han dados los materiales necesarios y los conocimientos para desenvolverse.
Negativo	Debilidades: Despistado y un poco irascible con lo cotidiano	Amenazas: Que la idea no funcione o que exista poca atención hacia nuestra empresa.

Publicidad y promoción.

La publicidad que se generará pretenderá ser lo más respetuosa posible con el usuario según los gustos de estos. Se buscará el generar ciertos beneficios básicos para poder crecer y expandir nuestra empresa.

Descripción detallada del sistema.

El sistema se divide en dos partes una aplicación web hecha con una plantilla de Angular 6 para la gestión de los restaurantes en cuestión de su creación edición, así como también para la gestión de usuarios, etc. Y una aplicación móvil realizada con Android Studio para los usuarios.

En la aplicación web podemos encontrar a su vez dos partes también:

- La gestión de los administradores, restaurantes y categorías llevadas por el superadministrador, es decir, yo.
- La gestión de un restaurante como la edición del mismo, la creación, eliminación y edición del menú del restaurante.

En la aplicación móvil para todos los usuarios que se registren podemos encontrar varias funcionalidades como:

- La localización de los restaurantes en un mapa, el listado de todos los restaurantes registrados, los detalles del usuario registrado, los detalles de un restaurante seleccionado, su menú y la posibilidad de comentar sobre el mismo.

Modelado.

Bocetos y Sketching.

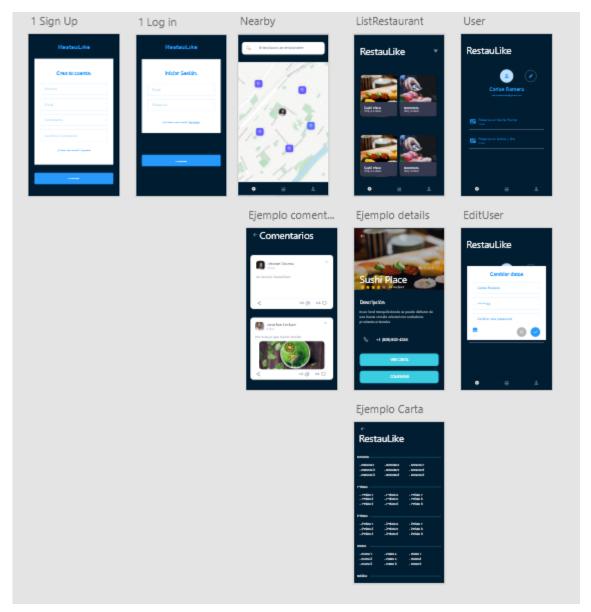


Diagrama de clases.

