

DestravaDev #12

Gerador de Pessoa Falsa(para teste)

Título do Projeto: Gerador de Pessoa Falsa(para teste)

Foco do projeto: Python, Geração de Dados Fictícios com Faker

Nível do projeto: intermediário

Breve descrição do projeto:

Crie um programa em Python que usa a biblioteca **Faker** para gerar informações fictícias completas de uma pessoa, como nome, CPF, e-mail, endereço e telefone. O programa pode ser entregue 100% pelo terminal.

Funcionalidades que o projeto deve possuir:

1. **Geração de Nome Completo:**
 - O programa deve gerar nomes completos aleatórios usando a biblioteca Faker.
2. **Geração de CPF Falso:**
 - O programa deve gerar um CPF falso(porém válido)
3. **Geração de E-mail:**
 - Seu programa deve gerar um e-mail fictício válido
4. **Geração de Endereço Completo:**
 - Seu programa deve gerar um endereço completo com rua, número, cidade, estado e CEP.
5. **Geração de Número de Telefone:**
 - Seu programa deve gerar um número de telefone válido com DDD e formato comum no Brasil.
6. **Exibição de Todos os Dados:**
 - O programa exibe todos os dados gerados de forma estruturada.

Dúvidas comuns:

- Quando irei saber que meu projeto está “pronto”?
 - Se ele atende todas as funcionalidades, ele está “pronto”

- Se tiver dúvida na hora de desenvolver, o que devo fazer?
 - Pesquise, e tente resolver por conta própria ou com um colega(explico como usar a comunidade abaixo)
- Como deve ficar o projeto final?
 - Eu espero que cada aluno crie “a sua versão” do projeto(por isso não forneço código do desafio, quero que cada aluno tenha uma experiência única)

O que já devo saber para realizar este desafio(recomendações)

- Concluir [Curso Lógica de Programação](#)
- Concluir [Curso Python para ontem](#)
- Pesquise sobre a biblioteca Faker e se informe sobre como fazer o que foi pedido
- Alguma parte do desafio não foi ensinado nas aulas? É isso mesmo que eu quero, que você pesquise, use o google ou chatgpt para te ajudar a preencher as lacunas do seu conhecimento e ser capaz de entregar este programa!

Como ser PREMIADO por Desenvolver?

(Válida apenas entre 23/09/2024 a 29/09/2024):

Concluiu seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer à premiação:

Suba seu projeto no GitHub e cole o link para seu repositório nos comentários desta aula.

Caso não saiba fazer isso, assista ao vídeo "[Aprenda a versionar seu código com o GIT + GitHub](#)".

Pronto!

Agora você está concorrendo para receber uma avaliação do projeto que você fez lá no meu [canal da Dev Aprender](#)!

P.S. - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo. Porém, estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

Não faça sozinho! (Use a comunidade)

Use a #DestravaDev e [crie uma postagem na comunidade](#), chamando mais um aluno da comunidade para fazer o projeto com você. Recomendo que use o seguinte modelo de mensagem:

#DestravaDev

Olá, estou realizando o DestravaDev #1 e estou buscando outros devs para desenvolver este projeto em conjunto ou simplesmente trocar ideia enquanto desenvolvemos e compartilhar conhecimento, bora?

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "[Curso Acelerador de Carreira Dev](#)" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio([ensino como fazer isso aqui](#)) e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu, ensino como usar [LinkedIn para Acelerar suas chances aqui](#)

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais “rastros” técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja, transformar você de um iniciante em um(a) programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos autodidatas enfrentando por aí é ficar sempre preso no “Tutorial Hell”, onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do “Tutorial Hell” é montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta.

Esses projetos vão, sim, te desafiar. Você pode querer desistir, ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade. O mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos os desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se de que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa: os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinho(a), sendo que essa é a habilidade mais importante para um(a) programador(a).

Dicas para resolver problemas quando estiver com dúvidas:

1. Quebre grandes problemas em problemas menores.
2. Depure (debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no Google ou ChatGPT “como fazer X com Python”, onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no Google ou ChatGPT. Pesquise em quantas páginas forem necessárias. Pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir, desde que persista.