

DestravaDev #14

Jogo de Adivinhação de Números [Terminal]

Título do Projeto: Jogo de Adivinhação de Números

Foco do projeto: Python, Estruturas de Controle, Laços de Repetição

Nível do projeto: Iniciante

Breve descrição do projeto:

Crie um jogo simples em Python onde o computador gera um número aleatório entre 1 e 100, e o jogador deve adivinhar qual é o número. O programa deve informar se o palpite do jogador está alto ou baixo e contar quantas tentativas foram feitas até que o jogador acerte o número.(o programa deve ser feito 100% pelo terminal)

Funcionalidades que o projeto deve possuir:

- Geração de Número Aleatório:**
 - O programa deve gerar um número aleatório entre 1 e 100 usando a biblioteca `random`.
- Interação com o Jogador:**
 - O jogador deve inserir palpites e o programa deve informar se o palpite é maior ou menor que o número gerado.
- Contador de Tentativas:**
 - O programa deve contar quantas tentativas o jogador fez até adivinhar o número correto.
- Mensagem de Finalização:**
 - Quando o jogador acertar, o programa deve exibir uma mensagem parabenizando-o e informando o número de tentativas.

Dúvidas comuns:

- Quando irei saber que meu projeto está “pronto”?
 - Se ele atende todas as funcionalidades, ele está “pronto”
- Se tiver dúvida na hora de desenvolver, o que devo fazer?
 - Pesquise, e tente resolver por conta própria ou com um colega(explico como usar a comunidade abaixo)
- Como deve ficar o projeto final?
 - Eu espero que cada aluno crie “a sua versão” do projeto(por isso não forneço código do desafio, quero que cada aluno tenha uma experiência única)

O que já devo saber para realizar este desafio(recomendações)

- Concluir [Curso Lógica de Programação](#)
- Concluir [Curso Python para ontem](#)
- Aula de como gerar [valores aleatórios com Random](#)
- Ler a [documentação da biblioteca random](#)
- Alguma parte do desafio não foi ensinado nas aulas? É isso mesmo que eu quero, que você pesquise, use o google ou chatgpt para te ajudar a preencher as lacunas do seu conhecimento e ser capaz de entregar este programa!

Como ser PREMIADO por Desenvolver?

(Válida apenas entre 07/10/2024 a 13/10/2024):

Concluiu seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer à premiação:

Suba seu projeto no GitHub e cole o link para seu repositório nos comentários desta aula.

Caso não saiba fazer isso, assista ao vídeo "[Aprenda a versionar seu código com o GIT + GitHub](#)".

Pronto!

Agora você está concorrendo para receber uma avaliação do projeto que você fez lá no meu [canal da Dev Aprender](#)!

P.S. - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo. Porém, estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

Não faça sozinho! (Use a comunidade)

Use a #DestravaDev e [crie uma postagem na comunidade](#), chamando mais um aluno da comunidade para fazer o projeto com você. Recomendo que use o seguinte modelo de mensagem:

#DestravaDev

Olá, estou realizando o DestravaDev #1 e estou buscando outros devs para desenvolver este projeto em conjunto ou simplesmente trocar ideia enquanto desenvolvemos e compartilhar conhecimento, bora?

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "[Curso Acelerador de Carreira Dev](#)" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio([ensino como fazer isso aqui](#)) e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu, ensino como usar [LinkedIn para Acelerar suas chances aqui](#)

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais “rastros” técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja, transformar você de um iniciante em um(a) programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos autodidatas enfrentando por aí é ficar sempre preso no “Tutorial Hell”, onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do “Tutorial Hell” é montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta.

Esses projetos vão, sim, te desafiar. Você pode querer desistir, ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade. O mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos os desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se de que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa: os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinho(a), sendo que essa é a habilidade mais importante para um(a) programador(a).

Dicas para resolver problemas quando estiver com dúvidas:

1. Quebre grandes problemas em problemas menores.
2. Depure (debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no Google ou ChatGPT “como fazer X com Python”, onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no Google ou ChatGPT. Pesquise em quantas páginas forem necessárias. Pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir, desde que persista.