iado para - Carlos Eduardo Rodriques - 04746017654 - Protegido por Eduzz.com

Mestres da Automação 2.0

Projeto #5 - Crie um Bot baixe arquivos por você [intermediário]

Neste projeto você deverá criar uma automação que navega até um site(mencionado abaixo) e faça o download dos arquivos mencionados abaixo usando o PyAutoGui.

Crie o seguinte projeto:

ASSISTA A DEMONSTRAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: https://youtu.be/dRzR1OFaniE

Este projeto irá te expor a uma situação comum que muitos passam. Essa situação é a de navegar até um certo site, clicar em alguns botões e fazer o download de arquivos. Isso é extremamente ineficiente e pode ser automatizado. Este projeto irá te permitir que viva isso na prática.

No <u>vídeo de demonstração deste projeto</u>, mostro como fiz para consegui realizar este projeto usando unicamente o PyAutoGui. Seu programa deverá navegar até o site https://file-examples.com/ fazer o download de um arquivo de vídeo de mp4 assim como mostro no vídeo de demonstração usando apenas o PyAutoGui.

Lembrando de que seu programa deverá cumprir os seguintes requisitos:

- 1. Não deve haver interação do usuário com o programa, você terá que deixar ele totalmente automático(somente o programa irá realizar os cliques)
- 2. Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui: https://youtu.be/dRzR10FaniE

Como Concorrer a Premiação(Válida apenas entre 01/05/2021 a 31/05/2021):

Conclui seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer a premiação:

- Suba seu projeto no github e cole o link para seu repositório abaixo da aula deste desafio(nos comentários desta aula). Caso não saiba fazer isso assista a "Aula 03 do bônus 4 - Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub"
- 2. Crie um vídeo curto e envie ele para o <u>WhatsApp da Dev Aprender</u>(não há pessoas atendendo aqui, é apenas uma forma de facilitar o envio de vídeo para vocês), <u>clique aqui para falar no WhatsApp</u> respondendo as 3 perguntas a seguir:
 - 1. Seu nome e curso que está fazendo com a gente

- Como este projeto te ajudou a se tornar um programador(a) melhor? (máximo 2 minutos)
- 3. Qual tem sido o ponto chave deste curso para você?
- Não é mais necessário criar um vídeo para o YouTube(Assim consigo fazer uma avaliação mais precisa do código de quem for premiado), basta fazer o vídeo acima.

Pronto!

Eu estarei analisando os vídeos e projetos que forem enviados e selecionando alguns projetos que conseguirem demonstrarem melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquele projeto.

P.S - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO:

https://www.youtube.com/watch?v=dRzR1OFaniE&feature=youtu.be

Pre-Requisitos para realizar este desafío

Ter concluído Módulo 4 - RPA - Automatize qualquer sistema ou programa com essa tecnologia

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Módulo 1 - Como lucrar com automação em python" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no Módulo 1 - Como lucrar comautomação em python) e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook).

Motivos para fazer isso:

- 1. Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos
- 2. Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos
- 3. Quanto mais "rastros" técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir

oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.

Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

Ter concluído Módulo 10 - Mestre do Negócio

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no "Tutorial Hell" onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do "Tutorial Hell" é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as).** Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

- 1. Quebre grande problemas em problemas menores
- Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
- 3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google "como fazer X com Python" ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, StackOverflow, YouTube, livros, dentro do curso e suas anotações)
- 4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.
- 5. Está com dúvidas não técnicas e quer me perguntar ao vivo? Anote elas e entre AO vivo em nossas mentoria em grupo que acontecem a cada 2 semanas(link no canal do Telegram)

Vejo você na mentoria AO VIVO (Link no canal do Telegram)

Do seu amigo, Jhonatan