

Mestres da Automação 2.0

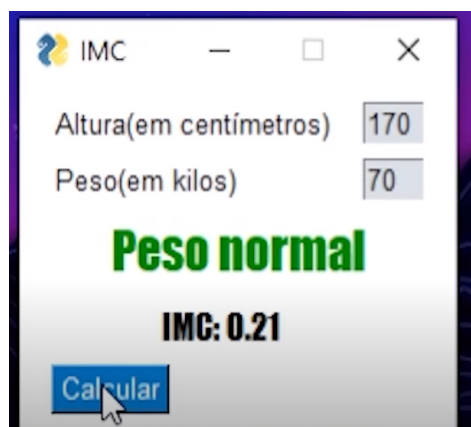
Projeto #6 - sistema completo de Cálculo de IMC + GUI

Neste projeto você deverá criar um sistema completo de cálculo de IMC(índice de massa corporal) com interface gráfica usando o PySimpleGUI

Crie o seguinte projeto:

ASSISTA A DEMONSTRAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://www.youtube.com/watch?v=tBosTgPfv6E>

Neste projeto você estará treinando tanto suas habilidades de criar interfaces gráficas usando o PySimpleGUI como também a sua habilidade de transformar problemas da vida real em soluções úteis através da programação em Python.



Você deverá criar uma interface gráfica que permita que o usuário entre com uma altura em centímetros e peso em kilos, além de um botão que ao clicado deve fazer cálculo de IMC, exibir veredito do IMC, além do valor IMC em valor decimal.

Para entender melhor como fazer este cálculo, recomendo ler o seguinte artigo: [IMC: o que é, tabela e como calcular](#) . Ex de (possibilidade) como sua GUI pode ficar.

O que seu programa precisa ter?

1. Um local para o usuário digitar o sua altura(em centímetros)
2. Um local para o usuario digitar seu peso(em kilos)
3. Um botão de calcular que, ao clicado deve exibir o veredito do IMC ("Abaixo do Peso", "Peso normal", "Sobrepeso", "Obesidade Grau 1", "Obesidade Grau 2" ou "Obesidade Grau 3", além do valor decimal do IMC em si.

4. **Assista o vídeo de demonstração do projeto funcionando aqui:**

<https://www.youtube.com/watch?v=tBosTgPfv6E>

Como Concorrer a Premiação (Válida apenas entre 01/06/2021 a 30/06/2021):

Conclui seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer a premiação:

1. Suba seu projeto no github e cole o link para seu repositório abaixo da aula deste desafio(nos comentários desta aula). Caso não saiba fazer isso assista a “**Aula 03 do bônus 4 - Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub**”
2. Crie um vídeo curto e envie ele para o [WhatsApp da Dev Aprender](#)(não há pessoas atendendo aqui, é apenas uma forma de facilitar o envio de vídeo para vocês), [clique aqui para falar no WhatsApp](#) respondendo as 3 perguntas a seguir:
 1. *Seu nome e curso que está fazendo com a gente*
 2. *Como este projeto te ajudou a se tornar um programador(a) melhor? (máximo 2 minutos)*
 3. *Qual tem sido o ponto chave deste curso para você?*
3. Não é mais **necessário criar um vídeo para o YouTube**(Assim consigo fazer uma avaliação mais precisa do código de quem for premiado), basta fazer o vídeo acima.

Pronto!

Eu estarei analisando os vídeos e projetos que forem enviados e selecionando alguns projetos que conseguirem demonstrarem melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquele projeto.

P.S - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/tBosTgPfv6E>

Pre-Requisitos para realizar este desafio

- Ter concluído o BÔNUS - Como criar e integrar interfaces gráficas para seus programas com PySimpleGUI

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Módulo 1 - Como lucrar com automação em python" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no Módulo 1 - Como lucrar com automação em python) e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook).

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais “rastros” técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

- Ter concluído Módulo 10 - Mestre do Negócio

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no “Tutorial Hell” onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do “Tutorial Hell” é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

1. Quebre grande problemas em problemas menores
2. Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google “como fazer X com Python” ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, StackOverflow, YouTube, livros, dentro do curso e suas anotações)
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.
5. Está com dúvidas não técnicas e quer me perguntar ao vivo? Anote elas e entre AO vivo em nossas mentoria em grupo que acontecem a cada 2 semanas(link no canal do Telegram)

Vejo você na mentoria AO VIVO (Link no canal do Telegram)

Do seu amigo, Jhonatan