

Curso Pythonista Autodidata

Projeto #7 - Conversor Universal de Moedas

Neste projeto, você deve criar um conversor de moedas capaz de converter um dado valor de uma moeda para outra moeda

Crie o seguinte projeto:

ASSISTA A DEMONSTRAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/mEF8NfO18o8>

Neste projeto, espero que você venha trabalhar diversas habilidades essenciais para seu crescimento como programador(a). Entre elas temos: pesquisa, tentativa e erro, adaptabilidade e principalmente curiosidade e determinação para montar uma solução do zero.

No [vídeo de demonstração deste projeto](#), eu mostro um exemplo de como esse programa deve funcionar. A ideia geral é que você permita 3 momentos:

1. Que um valor inicial seja digitado
2. Que a moeda inicial seja escolhida
3. Que a moeda de câmbio seja escolhida
4. Que o valor da conversão seja exibido na tela com o valor arredondado para 2 casas decimais(ex: \$10,50)
5. Que a pessoa possa continuar fazendo quantas conversões quiser.

Seu programa deve permitir que :

- Um valor inicial seja escolhido
- Que uma moeda inicial seja escolhida(onde USD e BRL devem fazer parte de escolhas padrões) e que o usuário também possa digitar as 3 iniciais para que moedas diferentes de USD ou BRL sejam utilizadas
- Que uma moeda de câmbio seja escolhida(onde USD e BRL devem fazer parte de escolhas padrões) e que o usuário também possa digitar as 3 iniciais para que moedas diferentes de USD ou BRL sejam utilizadas
- O resultado da conversão seja exibido na tela(terminal)

- Quer incrementar ou adicionar novas funcionalidades? Ótimo, quanto mais praticar melhor ficará!
- Veja o exemplo do projeto aqui: <https://youtu.be/mEF8NfO18o8>

Dicas:

1. Como posso obter a conversão de uma moeda para a outra?

- a. Recomendo buscar por uma biblioteca de conversão de moeda e usar ele
- b. Caso queira um desafio maior, monte seu próprio conversor de moedas

2. Estou tendo dificuldades em descobrir como fazer funcionalidade X?

- a. Você terá que pesquisar e encontrar uma maneira de resolver essa situação(recomendo sempre pesquisar em inglês.
- b. Assista a Mentoria que ocorreu no “Bônus 4 - Projeto #4 - Mentoria em Grupo 2/2” dos 35:00 minutos aos 51:32 minutos, onde eu **entro em EXTREMO DETALHE** como encontrar maneiras de fazer coisas que ainda não sabe fazer.
- c. Também falo sobre mais sobre o conceito de transformar ideias em software e qual processo deve ser usado para criar software e resolver problemas que podem parecer complexos nas seguintes aulas:
 - i. Assista a aula “**Módulo 5 - Segredo #5 - Se consegue explicar, você pode codar!**”
 - ii. Assista a aula “**Módulo 7 - Segredo #7 - Transformando ideias em software**”

Como Concorrer a Premiação (Válida apenas entre 01/08/2021 a 31/08/2021):

Conclui seu projeto? Faça os seguintes passos para concorrer a premiação:

1. Suba seu projeto no github e cole o link para seu repositório abaixo da aula deste desafio(na seção de dúvidas). Caso não saiba fazer isso assista a “**Aprenda versionar seu código com o GIT + GitHub**”

Pronto!

Eu estarei analisando os vídeos e projetos que forem enviados e selecionando alguns projetos que conseguirem demonstrar melhor como o que foi ensinado no curso o ajudou a criar aquele projeto.

P.S - Caso tenha passado da data, ainda recomendo que poste aqui para compartilhar com seus colegas de estudo, porém estarei avaliando apenas projetos enviados durante a data mencionada acima.

ASSISTA A EXPLICAÇÃO EM VÍDEO DO PROJETO: <https://youtu.be/mEF8NfO18o8>

Pre-Requisitos para realizar este desafio

- Ter concluído **Módulo 1**
- Ter concluído **Módulo 2**
- Ter concluído **Módulo 3**
- Ter concluído **Módulo 4**
- Ter concluído **Módulo 9**

BÔNUS - Aumentando suas chances de conseguir uma oportunidade de trabalho!

Seguindo o que é ensinado no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento" - Coloque esse projeto no seu site de portfólio(ensino como criar um no "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento") e divulgue o que acabou de criar em suas redes sociais(principalmente LinkedIn, Instagram e Facebook) marcando a @DevAprender e explicando o que está fazendo, o que aprendeu.

Motivos para fazer isso:

1. **Ganhe visibilidade com recrutadores técnicos**
2. **Tenha uma motivação a mais para concluir seus projetos**
3. **Quanto mais “rastros” técnicos deixar online, maior é sua chance de conseguir oportunidades de trabalho sendo contratado ou até mesmo como freelancer.**

Pre-Requisitos para realizar o BÔNUS

- Ter concluído o "Bônus 1 - Monetizando seu conhecimento"

Você consegue sim!

Esses projetos foram criados para te ajudar a consolidar o conhecimento ensinado neste treinamento, ou seja

transformar você de um iniciante para um programador(a) profissional. Um dos principais desafios e problemas que vejo alunos que são autodidatas tendo por aí, é de ficar sempre preso no “Tutorial Hell” onde conseguem seguir aulas e fazer projetos guiados, mas não conseguem progredir sozinhos para se tornarem programadores completos.

A única maneira de sair do “Tutorial Hell” é de montar projetos por conta própria, sem ser guiado a uma solução pronta. Esses projetos vão sim te desafiar, você pode querer desistir e ficar preso e até duvidar do seu conhecimento e habilidade, o mais importante que você deve saber quando isso acontecer é que **isso acontece com todos desenvolvedores(as)**. Não é só com você, isso acontece até comigo. Lembre-se que qualquer programador mais experiente irá te falar a mesma coisa os primeiros projetos que eles tentaram criar foram uma das coisas mais difíceis e mais prazerosas que eles já fizeram.

Quero que aplique as diversas estratégias que ensino durante o curso para conseguir resolver problemas sozinhos, sendo que essa é a habilidade mais importante para um programador(a).

Dicas para conseguir resolver problemas quando está tendo dúvidas:

1. Quebre grandes problemas em problemas menores
2. Debure(debug) seu código e analise linha por linha para encontrar erros de lógica no seu programa.
3. Não sabe como fazer algo? Pesquise no google “como fazer X com python” ou onde X é a tarefa que ainda não sabe como fazer.(Pesquise no google, stackoverflow, youtube, livros, dentro do curso e suas anotações)
4. Teve um erro? Copie a mensagem de erro e jogue no google, pesquise em quantas páginas forem necessárias, pode levar o tempo que for, mas você irá conseguir desde que persista.