

HLC: Planificación Actividad 3 RA1 JavaScript - Lista de tareas

- Identificar qué variables y constantes son necesarias para desarrollar el ejercicio.
- Identificar qué tipos de estructuras y bucles son necesarios para llevar a cabo cada ejecución necesaria.
- Identificar objetos y arrays necesarios para representar las tareas.
- Revisar posibles errores de entrada. En este caso, no se podrá introducir una tarea en blanco.
- Desarrollar código en JavaScript para luego referenciar desde HTML, de forma que se ejecute automáticamente al cargar la página.
- Repasar CSS e implementarlo para crear un estilo de página elegante y atractivo, así como intuitivo y claro para el usuario. Investigar sobre tipos de fuentes “web-safe”.