



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SANTO DOMINGO

Laboratorio Administración de Configuración – IDS328L

Sección 01

Workflow del proyecto final

Grupo #4

Oscar Durán	1099235
Camilo María	1100433
Desireé Maríñez	1101374
Jerry Rivas	1089317
Carlos Rosario	1100517

Docente

Bernardo Antonio Batista Díaz

Miércoles 29 de marzo de 2023



Workflow

- 1) Diseñar sistema de tablas de bingo.
- 2) Programar lógica de tablas de bingo.
- 3) Front-end de tablas de bingo.

- 4) Programar creador de tablas de bingo manual.
- 5) Front-end de creador de tablas de bingo manual.

- 6) Programar creador de tablas de bingo generadas aleatoriamente.
- 7) Diseñar sistema de anunciado de números.
- 8) Programar anunciado de números.
- 9) Front-end de anunciado de números.

- 10) Programar aleatorización de anunciado de números.
- 11) Diseñar sistema de tachado de números.
- 12) Programar tachado de números según se anuncie de manera automática.
- 13) Front-end de tachado de números.

- 14) Diseñar sistema de múltiples jugadores.
- 15) Programar sistema de múltiples jugadores.
- 16) Front-end de sistema de múltiples jugadores.

- 17) Diseñar sistema de múltiples tableros.
- 18) Programar sistema de múltiples tableros.
- 19) Front-end de sistema de múltiples tableros.

