



Normativa General





1. CONCEPTOS GENERALES

Creación del personaje y nombre del personaje

A la hora de crear un personaje hay que tener en cuenta todo lo relacionado con su pasado, sus costumbres, hobbies, aptitudes tanto buenas como malas, debido a que será el rol que llevaremos en la ciudad y que debemos adaptar en todo momento que estemos roleando

El personaje necesitará un nombre y sus apellidos

Queda totalmente prohibido el uso de nombre y/o apellidos inapropiados, divertidos, desagradables, etc (conlleva un ck administrativo sin avisar del mismo)

Utilización del comando /me

El **/me** se utilizará para expresar acciones dentro del juego que no se pueden ver visualmente debido a que ciertas animaciones no existen. Pero siempre se deberá de escribir a la hora de que queramos rolear eso. - El /me deberá de ser siempre en tercera persona. Cuando se quiera realizar una acción contra otra persona deberemos de tener en cuenta cómo si respondiera en ésta, por así decirlo no se podrá forzar a alguien a cumplir nuestra acción.

Utilización del comando /do

El **/do** es el comando que usamos para definir expresiones de nuestro personaje, descripciones propias, del / o situaciones que están ligadas a nuestro rol (entorno, heridas, golpes, etc.) En el /do jamás se podrá expresar sentimientos, y emociones. De la misma forma que está totalmente prohibido utilizarlo para un beneficio propio y mentir en este.

MetaGaming (MG)

El MG se produce cuando se usa cualquier tipo de información de fuera del juego dentro del juego, sea de forma intencionada o por error para obtener beneficio. Está prohibido y conlleva una sanción.

Por ejemplo, hablar a otro personaje por su nombre sin haberle preguntado o saber que esconde debajo de la ropa sin interactuar de ninguna forma. Como se puede apreciar, el conocer los datos de antemano hace que los jugadores dejen de actuar como lo haría su personaje.

Rol de entorno (RDE)

El rol de entorno abarca todas aquellas cosas que en la vida real existirían pero dentro del juego no se ven, y nuestro deber es imaginarlas y actuar en base a ello.

Por ejemplo, en una ciudad habitada siempre habrá gente por la calle y en sus casas, si alguien realiza un disparo, es lógico que algún transeúnte o habitante de esa zona llame a la policía, y en poco tiempo la policía se personaría en ese lugar a investigar.



Power Gaming (PG)

Se entiende por **PG** aquellas acciones que sobrepasan la realidad y por ende no serían posibles de realizar. Esto hace referencia a cosas límites las cuales sobrepasan excesivamente la realidad.

Bad Driving (BD)

Se considerará bad driving conducir en dirección contraria, chocar contra las señales y todo lo que tengas a tu paso, atravesar una avenida de un lado a otro y conducir por zonas peatonales muy transitadas.

In Character (IC) y Out Of The Character (OOC)

IC: Todo aquello que ocurre a manos de nuestro pj o en el entorno de la ciudad donde se encuentra, es decir, dentro del servidor del juego.

OOC: Todas las acciones que ocurren, se hablan o realizan de forma ajena a nuestro pj o entorno de la ciudad, y por tanto, fuera del juego

Car kill - Vehicle DeathMatch (VDM)

Se entiende por VDM la acción de utilizar un vehículo para atropellar intencionadamente, provocando la muerte del otro jugador, en ningún caso se permitirá agredir a otro PJ atropellando, aplastando o arrollando a este con un vehículo, sea del tipo que sea (se incluyen bicicletas); de nuevo, de manera intencionada.

Deathmatch (DM)

No está permitido matar a nadie sin un motivo convincente, ejemplo no válido, lo maté porque miró mal, no cumplir esta norma será motivo de ban. En el caso de un robo si la persona colabora no se le puede matar.

Character kill (CK)

Cuando el personaje muere definitivamente, perdiendo la vida en su totalidad (más allá de la intención que tenga el jugador). Hay tres tipos de CK, los cuales, tienen que ser aprobados por administración: CK policial, CK Bandas/Mafias y CK voluntario.

Al aplicar un CK el personaje muere, no hay forma de volver a la vida que este tenía, recordar los hechos que este vivió o recuperar los bienes que tenía.



Player Kill (PK)

Cuando tu pj queda inconsciente y no eres reanimado por un médico, conlleva una pérdida de memoria que debe cumplirse en rol por lo que no se puede recordar quién o qué, cómo, cuándo, dónde nada, relacionado con tu muerte de forma (IC)

PlayerKill Total (PKT)

Es la pérdida de memoria de el rol, y la NO vuelta a el, por ejemplo, estas en una mafia o pandilla y la has cagado o no te quieren allí, van a algún lugar y realizan el respectivo PK, la NO vuelta al rol, olvidar los componentes de este grupo, la actividad de ellos, pero la muerte completa no.

Revenge kill (RK)

Se produce cuando un jugador hace caso omiso al rol de pérdida de memoria explicando anteriormente de este párrafo y acude al lugar donde ha muerto a tomar represalias contra su asesino. Está prohibido y es sancionable.

Bug Abuse (BA)

Aprovecharse de cualquier bug, glitch, exploit para beneficiarse. Depende del abuso que se haga la sanción puede ser muy grave

Bunny Jump (BJ)

Saltar mucho para llegar más rápido a un lugar o para llamar la atención.

Car Jacking (CJ)

Se entiende por **CJ** la acción de robar un vehículo a otro jugador sin ningún tipo de rol, No se podrá robar un vehículo de nadie si no se va a realizar un acto delictivo.

Fair Play (FP)

Se espera de todo usuario, miembro o participante de la comunidad, que actúe de buena fe tanto de cara a evitar y resolver problemas y disputas de la forma menos conflictiva que sea posible, como de cara a no aprovechar vacíos en normativas, mecánicas, reglas, regulaciones y/o procedimientos IC/OOC ("normativas y mecánicas").

Invadir rol y Forzar rol

Está prohibido entrar en cualquier rol ajeno independientemente de la ideología de nuestro PJ.



Está prohibido realizar un rol agresivo a una persona o grupo de personas sin rol previo.

Ejemplo Invasión: La policía y una mafia están en un tiroteo por consecuencia del rol y tu pj como odia a la policía se pone a ayudar la otra mafia, sin ningún tipo de rol previo.

Ejemplo Forzar: Está un EMS reviviendo a un civil y te dedicas a iniciarle rol agresivo sin rol previo.

Interpretación de personaje (IDP)

La interpretación de personaje es cómo decidimos llevar nuestro personaje, es la manera que queremos interpretarlo, Siempre se deberá de actuar acorde a nuestro personaje y

personalidad que tenga el mismo. Se podrá tener un cambio de orientación pero deberá de ser algo progresivo y coherente.

Valorar Vida

No valorar tu vida será motivo de sanción. Tienes que actuar como lo harías en la vida real, priorizando tu vida.

Ejemplo: Nos apuntan con un arma, en este rol deberemos de seguir las órdenes que nos da el sujeto que apunta con el arma debido a que valoramos nuestra vida. En caso de que el agresor tenga el arma en la mano pero no está apuntando, se deberá obedecer igual a orden del agresor

Cortar rol

Queda totalmente prohibido el uso de palabras que corten todo tipo de rol: Ejemplos:

-Gafas, Número de Zapato, Músculo, mira la nube, los alcaldes, una cartita, irse de vacaciones, discordia, bugatti, ha sido miss, se te ha ido las cuerdas vocales, quitarse los tapones, te puedo hablar en chino y todo tipo de palabras de esta relación.

Spam y flood

El hecho de repetir el mismo mensaje varias veces, causando molestias a las personas roleando y llenando el chat está prohibido. Tampoco está permitido hacer spam de contenido ajeno al servidor y por ende hablar de otros servidores tanto IC como OOC.

Bindeos

Queda prohibido el uso de bindeos que favorezcan en algún sentido al usuario que las usa. Solo está permitido el uso en animaciones, cambios de teclas, administración, etc.

Estar ausente (AFK)

Una persona está **AFK** cuando permanece conectado al servidor pero no está controlando a su personaje, esta acción no está permitida, puesto que siempre tu



personaje esté dentro de la ciudad forma parte activa del rol que se desempeñe en la misma, podrá sufrir consecuencias, incluso se reportado AFK.

2. COMANDOS BÁSICOS

Uso del /report

Este comando sirve para reportar un rol, problema, bug del servidor a los administradores y que puedan ayudarte.

Queda totalmente prohibido el uso de reportes de estos tipos y similares:

"/report Me he quedado sin gasolina, me desconecté aquí me haceis tp, me quitais el estrés, me dais un heal, reportar en medio de los roles, reportar sin pruebas, se me ha roto el coche me dais otro, me dais un coche me quede aquí tirado, etc."

Uso del /ayuda

Este comando sirve para pedir IDs, comunicarte de manera OOC con otros usuarios, pedir ayuda a otros usuarios y en ningún caso se puede usar como /report.

Queda totalmente prohibido tomar decisiones IC a raíz de ver información puesta en el /ayuda.

Uso del /entorno

El comando de /entorno es el comando predeterminado que deberemos de usar siempre antes de realizar un acto delictivo, o de que alguien nos realice un acto delictivo. Se deberá de dar la mejor explicación posible sin ser excesivamente extenso. Se deberá usar siempre en 1ª persona como se especifica en el siguiente ejemplo:

"/entorno Policía acabé de ver a una persona por la zona de X vestida de X manera intentando robarle sus pertenencias a una persona, se escapa en un X de color X."

Uso del /auxilio

Este comando sirve para pedir auxilio a la EMS cuando estas herido o muerto. Solo se podrá usar este comando en caso de ser un civil o policía, en ningún caso se usará en caso de estar cometiendo un acto ilegal.

3. NORMAS GENERALES

Comportamientos inadecuados

No se tolera que se falte el respeto a nadie fuera de rol. Esta completamente prohibido el racismo, machismo, homofobia, tampoco se va a tolerar roles que impliquen este tipo de comportamientos IC.



Uso de hacks

Se prohíbe el uso de cualquier programa externo a FiveM cuyo fin no sea grabar la pantalla. Todo programa destinado a hacer más fáciles los trabajos o a atribuir acciones especiales está prohibido.

Programas externos

No se puede usar Emuladores de voz, uso de miras (ni mira externa ni mira del F8), a excepción de programas de grabación, streaming, capturas de pantallas y programas comunicativos como discord, TS3, etc.

MultiCuentas

Queda Prohibido Usar Multicuentas (incumplir esta norma es motivo de baneo permanente).

Tirar de F8 muerto

Está totalmente prohibido desconectarse tras morir. Si mueres tienes que esperar el tiempo de reaparición. Está totalmente prohibido hablar mientras estás muerto.

Uso de Casco o piezas de tanqueo

Queda totalmente prohibido el uso de cascos de cualquier tipo o cualquier objeto/accesorio que haga que seas invencible a un disparo extra tanto en vehículo y/o a pie.

Uso de Chip Localizador

No se puede rolear que tienes un chip o localizador puesto a no ser que formes parte de algún cuerpo policial. Tampoco se puede rolear el quitarse el chip localizador a un Policía o colisionar la señal ya sea con un inhibidor o de cualquier otra forma.

Robo de Vehículos

Queda totalmente prohibido el robo de vehículos de jugadores si no es para realizar algún acto delictivo. Tampoco podremos robar vehículos de trabajos o empresas a no ser que estemos en una situación de vida o muerte.

Ubicación Móvil

No se puede rolear que tu móvil no tiene GPS para mandar ubicación. Tampoco se puede rolear que tu móvil tiene un GEOlocalizador que manda ubicación todo el rato y que puedas saber dónde está en todo momento. Queda prohibido el uso de inhibidor para colisionar la señal del teléfono móvil.

Comida y Bebida

No se permite robar comida ni bebida a civiles. Excepto que sea vida o muerte.

Objetos EMS

Está totalmente prohibido robar objetos de EMS. (Vendas, botiquines, pastillas, etc...) EMS nunca podrá dar objetos como vendas, botiquines y pastillas a otras personas. Tampoco podrán portar esos objetos fuera de servicio.



Robo Armamento Policial

Está totalmente prohibido robar objetos, armamento de la policía (taser, porras, armas, etc..)(excepto cargadores y en casos extremos) Un policía nunca podrá dar objetos como taser, porras y armas a otras personas. Tampoco podrán portar esos objetos fuera de servicio, solo una pistola (pistola legal o SNS) para defenderse fuera de servicio.

Nombre De Steam

Está totalmente prohibido llevar nombre de steam con letras extrañas, invisibles, nombres genéricos (Usuario, 123, 890, etc), emojis o que provoquen algún tipo de spam grave y que obstaculice tener un registro claro del jugador.

Corrupción Policial Y EMS

Está totalmente prohibida la corrupción Policial o de la Cruz Roja de cualquier tipo, si esta norma se incumple será una sanción permanente del servidor. (solo se aceptarán roles de corrupción si es el rol aceptado por dirección).

Policia Disponible

Antes de iniciar un robo a un local, se tendrá que solicitar por /ayuda la ID de la persona que esté al mando de la CNP en ese momento, o preguntando directamente si hay policia disponible por /ayuda (nunca por twitter), para preguntarla o recibir respuesta por /msg de si hay policia disponible para iniciar un atraco. Si lo hay, se podrá iniciar el robo, se tendrá que esperar hasta que lo haya para iniciar el atraco. Siempre que la policía diga se cancela un atraco se tendrá que cancelar, no hacerlo conlleva una sanción administrativa.

Transferencias Bancarias

Nunca se podrá obligar a un civil a que haga una transferencia bancaria o saque dinero de su banco para dárselo a alguien.

Cachear Muertos

Está permitido cachear a todo tipo de muertos dentro del punto caliente o fuera de punto caliente.

Pastillas Dememorizantes

Esta totalmente prohibido rolear con pastillas del olvido u otras similares como las pastillas del suicidio.

Entrada y Salida de Servicio

Cada vez que dejemos de trabajar en nuestro oficio, deberemos de salir de servicio obligatoriamente

Tiempo de Límite De Secuestro

El tiempo máximo que podrás tener a una persona secuestrada será de 40 min

Limitación de Trabajos

Solo se puede tener 2 trabajos a la vez, queda prohibido tener más de 2 trabajos excepto que hayas pagado por tener un negocio



Combatir antirol con antirol

No está permitido contrarrestar el antirol con más antirol, un ejemplo de ello es estar de una persecución y que el atracador suba una montaña con un auto deportivo y la policía con un Lexus haga lo mismo, la principal prioridad es reportar lo sucedido.

Citizens

Esta prohibido el uso de citizens que te den ventaja hacia el resto de jugadores (cielo negro, etc), usar tracers, kill effects y confetis a la hora de matar. Para que puedas ponerte un citizen tienes que abrir ticket y que te lo apruebe Jefatura y Subjefatura.

Uso de VPN

Queda totalmente prohibido el uso de cualquier tipo de VPN. (solamente con permiso de dirección).

Límites de STAFF en una Organización ilegal

El límite de Staff IG y OOC en una organización es de **8**, si una organización mantiene más de esa cifra en una organización ilegal se podrá sancionar con una falta grave o con el cierre de dicha organización.

Estafas

El límite de una estafa por un ítem etc.. tendrá un máximo de 5 millones, algo que tenga más valor de 5 millones y contenga una estafa de por medio conlleva una sanción de 7 días a permaban.

Con los vehículos no se va a poder ESTAFAR de ninguna de las maneras. En caso de estafar con algún vehículo será perma o 7 días de ban.

Trolling

El trolling queda totalmente prohibido, tanto el abuso de un bug para trollear como el utilizar algo externo para trollear a cualquier usuario (Por ejemplo: Shift +G).

Dupeeo

Está totalmente prohibido dupear cualquier objeto, vehículo o arma. Esta acción conlleva una sanción permanente del servidor.

Aunque no seas la persona que haya dupeado si utilizas el beneficio obtenido por cualquier tipo de dupeo de manera consciente, es decir, sabías que ese objeto, vehículo o arma se había conseguido dupeando también serás baneado de manera permanente.

Forzar rol a facciones públicas

Será castigado doblemente a quienes fuercen rol a personas que estén de servicio en una facción pública, como puede ser policías y EMS. Esto quiere decir que será doble sanción a la correspondiente.

Spray

Queda totalmente prohibido poner grafitis en cualquier zona segura ya que ponerlos se considera ilegal, y por lo tanto no se estaría respetando el RDE. Quien incumpla esta normativa será sancionado por no respetar RDE, o si lo que se pone en el grafiti es algo muy grave, será dirección quien decida la sanción.



DNI

Nunca se podrá rolear que no se lleva la documentación encima. Tampoco se podrá hacer MG para cogerlo, es decir, se tendrá que intentar buscarlo hasta 3 veces para que no se considere MG.

Roles Prohibidos

- Queda totalmente prohibido el rol de terrorista o realizar cualquier tipo de atentado
- Queda totalmente prohibido el rol de violación o sexuales.
- Queda totalmente prohibido hacerse pasar por empleado de cualquier trabajo o llevar el uniforme del mismo.
- Queda totalmente prohibido rolear que tienes una cámara que graba todo lo que haces.
- Queda totalmente prohibido el uso de médico ilegal para abusar de él. • Queda totalmente prohibido utilizar detector de mentiras.
- Queda totalmente prohibido vender coches de donador, exclusivos, del concesionario de motos o del Luxury.

Prohibición de Actos delictivos en las siguientes situaciones

- Estar usando cualquier menú dentro del juego
- Estar dentro de una casa, tampoco se podrá "campear portal" esperando a que entre o salga de la casa
 - Cuando haya un accidente de tráfico en el cual están dos personas o más implicadas en él, no se podrán realizar actos delictivos entre ellos.
- Estar realizando el examen de conducir.
- Estar ejerciendo su trabajo (ya sea cartero, basurero etc..).
- No hay policía disponibles no se puede hacer ningún acto delictivo

4. ZONAS Y SEDES

¿Qué es una Zona Segura?

Es un lugar dónde no está permitido INICIAR roles agresivos (amenazar, agredir, matar, usar armas, etc..) esto no exime a que un rol agresivo tenga desenlace en esa zona (no pasados 30 min de inicio de dicho rol agresivo) aun así deberemos tener en cuenta en el rol agresivo de entorno, ya que es una zona muy transitada y vigilada por cámaras de seguridad y valorar si a nuestro personaje le merece la pena entrar ahí a hacer actos ilegales

En ningún caso se podrá abusar de una zona segura, es decir, si tu pj corre peligro no se podrá usar dicha zona para resguardarse de los peligros que tenga, sería evasión de rol y es sancionable

En las zonas seguras, la Policía tendrá la potestad coercitiva a través del uso de la violencia y armas, siempre con el rol previo y para hacer velar por la ley

¿Cuanta Longitud Tiene Una Zona Segura?

Recuerda qué tiene que haber un mínimo de 50 metros de distancia entre la



zona segura (Marcada en verde en el mapa)

¿Cuáles Son Las Zonas Seguras?

- Garajes
- GYM
- Bases policiales (cuentan también las comisarías)
- Hospitales
- Plaza Cubos
- Concesionarios
- Autoescuela
- Inem (Oficina de trabajos y donde se puede crear el personaje) •
- Confiscados (Depósito, donde sacamos los vehículos incautados por la grúa)

¿Cuáles Son las Zonas Chill?

- Mecánicos.
- Locales de Ocio (Tequila, Vanilla, Casino, Cyber etc..).
- Tiendas de Ropa.

¿Que Son las Zonas Chill?

Las Zonas Chill son zonas donde no se podrá iniciar un rol agresivo si no existe un "gran" motivo justificado debido a que tienen un alto Rol de Entorno (no valdrán excusas o motivos mínimos) (Sólo para organizaciones: si tenéis un conflicto entre dos organizaciones y tenéis un motivo de peso podréis realizar un acto delictivo en las zona chill).

¿Que Es Una Zona Caliente?

Es un lugar donde se realiza una actividad ilegal que son la recolección y procesamiento de drogas, esto incluye las sedes de mafias y barrio de bandas callejeras

En las zonas ilegales se podrá matar sin previo aviso, por eso se recomienda ir varios mientras unos recolectan o procesan otro vigila los alrededores. No se permite campar estas zonas, sólo se podrá permanecer allí mientras se esté haciendo uso de dicha zona.

5. TIPOS DE CK

CK Policial

Se aplicará el embargo por multas o penas penitenciarias superen un límite y el jugador no quiera hacer frente a la deuda o cuando los delitos sean de alta gravedad o supere o la bolsa policial.



Tan solo puede ser pedido por la policía y autorizado por la administración presentando evidencias necesarias

Sufrirá la pérdida de todas las pertenencias del juego. las cosas de donadores serán reembolsadas según registro del servidor

No podrá pertenecer a ninguna facción hasta pasados 5 días como civil y con el nuevo personaje no podrá ser policía de nuevo

Hasta la ejecución del CK continuará a la cárcel (jail) o si ha sido fusilado en aguas internacionales, no podrá entrar IC hasta que se le realice el CK

CK Banda/Mafia

Se aplicará con la salida de uno de los miembros de dicha banda se voluntaria o forzadas por motivos IC (por pasar informacion, Filtración, etc)

Podrá se aplicado un CK o un PK obligatoriamente dependiendo de lo que decida los Jefes de la organización IC

Podrá ser aplicado a miembros no pertenecientes a la banda o mafia en cuestión debido a repercusiones que pueda haber ocasionado a la banda o mafia que aplica el ck

Tiene que ser consultado y aprobado por la administración antes de llevarlo a cabo (mínimo 5 horas antes)

Sufrirá la pérdida de todas las pertenencias del juego. Las cosas de donadores serán reembolsadas según registro del servidor.

Si se realiza un CK se debe de respetar un mínimo de tiempo de 5 días antes de volver a entrar a otra organización ilegal. (PKT 3 días)

Para realizar un "CK Banda/Mafia" se deberá de tener el DNI de X Persona 5 veces en 5 roles distintos. Una vez se tiene el DNI 5 veces se deberá de hacer un rol con un motivo de peso y ejecución del mismo CK.

CK Voluntario

Tan solo puede ser pedido por el dueño del su pj y autorizado por la administración

Sufrirá la pérdida de todas las pertenencias del juego. Las cosas de donadores serán reembolsadas según registro del servidor

No se conservarán notas de las notas de las Oposiciones. No podrá pertenecer a otra facción hasta pasados 5 días.

Hasta la ejecución del CK permanecerá en cárcel (jail)



Para realizar una petición de CK voluntario deberán haber pasado 30 días reales desde la creación de tu personaje

CK Administrativo

Este CK solo podrá ser aplicado por la jefatura del servidor.

Será como un CK cualquiera, sufrirá las mismas pérdidas tanto de objetos conseguidos como de notas de las oposiciones.

Se tendrá que crear un personaje diferente al anterior no por haberlo hecho la administración del servidor se podrá crear el mismo personaje.

Uso de teclas

F1: Abres el móvil

F2: Abres el inventario

F3: Animaciones

F4: Sin uso

F5: Menú de documentación (DNI, licencias etc)

F6: Menú de trabajo (policías, mecánicos, EMS)

F7: Menú de Facturas

F8: Abres una interfaz de FiveM

F9: Abres el menú de PEDS

F11: Chat de voz (distancia)

F12: Haces capturas de steam

B: Señalar con el dedo

X: Levantas los brazos

Y: Limitador de velocidad en el coche

H: Activas las luces en el coche y cambias el grado de la voz (Gritar, susurrar y normal)

P: Abres el mapa y te sale el menú de opciones del juego

N: Para poder hablar con la gente

TAB: Abres el menú de armas para seleccionar un arma

SUPR: Abres la lista de jugadores dentro del servidor

CTRL: Te agachas

T: Abres el chat del servidor y para escribir poner siempre la "/" y luego el comando (ya sea, /ooc, /me, /do etc)

U: Bloqueas y desbloqueas un coche

G: Menú de habilidades del PJ

Y: Abres el menú de ropa

K: Te tiras al suelo

C: Miras hacia atrás

L: Abres el maletero del coche

E: Interaccionas con los menús (badulaque para comprar comida etc) /door 1-4:

Abres las puertas del coche (1 conductor, 2 copiloto, 3 trasera izquierda, 4 trasera derecha)

/trunk : abres el maletero



/hood: Abres el capó del coche.

Ante la existencia de este documento se da por sentado que cada miembro ha leído y entendido cada una de las normativas y el usuario está aceptando cumplir con todo lo expuesto.