

O que é uma rede de computadores?

Uma rede de computadores se caracteriza por uma situação onde 2 ou mais computadores estão conectados

Classificação de Redes

Consistem em duas principais: redes domésticas/pequenas empresas, que utilizam da arquitetura P2P (ponto-a-ponto), e as Redes Corporativas, que devido a uma necessidade de segurança maior, utilizam a arquitetura Rede Cliente-Servidor

Itens de Rede

Hub: Um hub de rede é um repetidor de dados, isso significa que esse equipamento apenas transmite dados pela infraestrutura física existente, enviando as mensagens recebidas para todos os outros dispositivos conectados. Switch é um comutador que pode segmentar a rede física em várias LANs lógicas conhecidas como VLANs, e é capaz de dividir um único domínio de transmissão em vários segmentos. Um roteador atua como uma espécie de direcionador do tráfego entre duas ou mais redes e sempre vai escolher o melhor e mais curto caminho para que as informações alcancem os alvos desejados mais rapidamente, faz o envio dos dados e registra o resultado

Topologias de Rede

As variações das topologias físicas são: barramento, anel, estrela, árvore e híbrida.

Topologias de Redes

A topologia de rede é o meio pelo qual uma rede conecta os computadores e outros componentes de uma rede de computadores e pode ser descrita como física ou lógica.

Arquiteturas de Redes

Arquitetura de Redes se trata da maneira como é organizada os componentes presentes na comunicação/relação entre os computadores. As principais são: Ponto-a-Ponto, onde não há um servidor, e a Rede Cliente-Servidor, onde um servidor gerencia o sistema

Tipos de Redes

Tratam-se do alcance e maneira como a rede é conectada entre si. Os tipos de rede são: Local Area Network (LAN), WLAN, PAN, MAN, WAN

Topologias de redes

A topologia física é a verdadeira aparência ou layout da rede e representa como as redes estão conectadas (layout físico) e o meio de conexão dos dispositivos de redes. A topologia lógica descreve o fluxo dos dados através da rede ou a maneira como os dados são transmitidos através da rede de um dispositivo para o outro sem levar em conta a interligação física dos dispositivos. .

ARQUITETURA DE REDES