Arquiteturas de Redes

Arquitetura de Redes se trata da maneira como é organizada os componentes presentes na comunicação/relação entre os computadores. As principais são: Ponto-a-Ponto, onde não há um servidor, e a Rede Cliente-Servidor, onde um servidor gerencia o sistema

O que é uma rede de computdores?

Uma rede de computadores se caracteriza por uma situação onde 2 ou mais computadores estão conectados

Classificação de Redes

Consistem em duas principais: redes domésticas/pequenas empresas, que utilizam da arquitetura P2P (ponto-aponto), e as Redes Corporativas, que devido a uma necessidade de segurança maior, utilizam a arquitetura Rede Cliente-Servidor

Tipos de Redes

Tratam-se do alcance e maneira como a rede é conectada entre si. Os tipos de rede são: Local Area Network (LAN), WLAN, PAN, MAN, WAN





A topologia de rede é o meio pelo qual uma rede conecta os computadores e outros componentes de uma rede de computadores e pode ser descrita como física ou lógica.

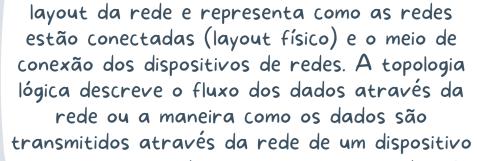
Itens de Rede

Hub: Um hub de rede é um repetidor de dados, isso significa que esse equipamento apenas transmite dados pela infraestrutura física existente, enviando as mensagens recebidas para todos os outros dispositivos conectados. Switch é um comutador que pode segmentar a rede física em várias LANs lógicas conhecidas como VLANs, e é capaz de dividir um único domínio de transmissão em vários segmentos. Um roteador atua como uma espécie de direcionador do tráfego entre duas ou mais redes e sempre vai escolher o melhor e mais curto caminho para que as informações alcancem os alvos desejados mais rapidamente, faz o envio dos dados e registra o resultado

Topologias de Redes

Topologias de Rede

As variações das topologias físicas são: barramento, anel, estrela, arvore e hibrida.



Topologias de redes

A topologia física é a verdadeira aparência ou

