

## O QUE É?

Python é uma linguagem de programação amplamente usada, interpretada, orientada a objeto e de alto nível com semântica dinâmica. Seu nome vem de uma antiga série de comédia da BBC chamada Monty Python's Flying Circus, um elemento essencial para um programador, junto com a pizza.

## EM AÇÃO

Python é usado todos os dias e quase em todos os lugares. É amplamente utilizado para implementar serviços de Internet complexos, como mecanismos de pesquisa, armazenamento em nuvem e ferramentas, mídias sociais e assim por diante. Muitas ferramentas de desenvolvimento são implementadas em Python. Cada vez mais aplicativos de uso diário estão sendo escritos em Python.

## OBJETIVO

Os objetivos do Python, definidos por Guido van Rossum em 1999, incluem ser uma linguagem fácil e intuitiva, tão eficiente quanto a dos grandes concorrentes; código aberto, para que qualquer pessoa possa contribuir com seu desenvolvimento; código tão compreensível quanto o simples inglês; e adequado para tarefas diárias, permitindo tempos de desenvolvimento curtos.

## O QUE O TORNA ESPECIAL

Python é especial por ser fácil de aprender, ensinar, usar para escrever novos softwares, entender e obter. É também gratuito, aberto e multiplataforma. Python é amplamente utilizado em serviços de Internet complexos, ferramentas de desenvolvimento, aplicativos de uso diário, ciência e testes de projetos de TI.

## CRIADOR

- Python foi criada por Guido van Rossum, nascido em 1956 em Haarlem, na Holanda. A velocidade com que o Python se espalhou pelo mundo é resultado do trabalho contínuo de milhares de programadores, testadores, usuários e entusiastas.

## BUILT-IN

- Built-in refere-se a funções e métodos pré-definidos disponíveis em Python. Eles são incorporados na linguagem Python, portanto, não requerem nenhuma importação de módulos. Exemplos de funções built-in incluem `print()`, `len()`, `type()`, etc.

← PYTHON →