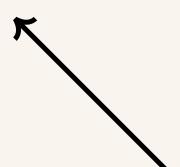
O QUE É?

Python é uma linguagem de programação amplamente usada, interpretada, orientada a objeto e de alto nível com semântica dinâmica. Seu nome vem de uma antiga série de comédia da BBC chamada Monty Python's Flying Circus, um elemento essencial para um programador, junto com a pizza.





O QUE O TORNA ESPECIAL

Python é especial por ser fácil de aprender, ensinar, usar para escrever novos softwares, entender e obter. É também gratuito, aberto e multiplataforma. Python é amplamente utilizado em serviços de Internet complexos, ferramentas de desenvolvimento, aplicativos de uso diário, ciência e testes de projetos de TI.

EM AÇÃO

Python é usado todos os dias e quase em todos os lugares. É amplamente utilizado para implementar serviços de Internet complexos, como mecanismos de pesquisa, armazenamento em nuvem e ferramentas, mídias sociais e assim por diante.

Muitas ferramentas de desenvolvimento são implementadas em Python. Cada vez mais aplicativos de uso diário estão sendo escritos em Python.

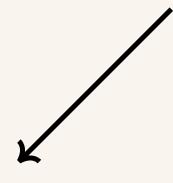


CRIADOR

 Python foi criada por Guido van Rossum, nascido em 1956 em Haarlem, na Holanda. A velocidade com que o Python se espalhou pelo mundo é resultado do trabalho contínuo de milhares de programadores, testadores, usuários e entusiastas.

OBJETIVO

Os objetivos do Python, definidos por Guido van Rossum em 1999, incluem ser uma linguagem fácil e intuitiva, tão eficiente quanto a dos grandes concorrentes; código aberto, para que qualquer pessoa possa contribuir com seu desenvolvimento; código tão compreensível quanto o simples inglês; e adequado para tarefas diárias, permitindo tempos de desenvolvimento curtos.



BUILT-IN

 Built-in refere-se a funções e métodos prédefinidos disponíveis em Python. Eles são incorporados na linguagem Python, portanto, não requerem nenhuma importação de módulos. Exemplos de funções built-in incluem print(), len(), type(), etc.