



# Fundamentos de Java



Módulo 1 - Clase #07  
Java Programmer SE 8



# Evaluación

---

## Conceptos a aplicar:

- Scanner
- String / Tipos de Datos / Arreglos / ArrayList
- Estructuras Condicionales, Iterativas y de Control
- Clases / Clases Abstractas
- Interfaces
- Abstracción / Encapsulamiento / Herencia / Polimorfismo
- Paquetes
- Excepciones
- Documentación

# Tienda de Películas

## Enunciado:

- Será una tienda de películas.
- Inicialmente se tendrá un listado de 10 películas.
- La tienda contará con las siguientes opciones:
  - Listar películas.
  - Buscar película.
  - Agregar película.
  - Modificar película.
  - Eliminar película.

## Elementos:

1. Crear un proyecto nuevo.
2. Crear los paquetes necesarios.
3. Crear la clase propia de Excepción.
4. Crear una interfaz y sus métodos.
5. Crear la clase abstracta.
6. Crear un clase Película.
7. Crear la clase Tienda.
8. Crear la clase Operaciones.
9. Crear la documentación.
10. Crear punto de entrada Main.
11. Generar la documentación.