**UNIVERSIDAD TECNICA PARTICULAR DE LOJA**

**UTPL**

FUNDAMENTOS COMPUTACIONALES

Carlos Tandazo

**TAREA #1**

* **Proponer al menos 3 algoritmos que resuelvan actividades de la vida cotidiana.**

1. Hacer el almuerzo.
2. Dirigirse hacia la cocina.
3. Decidir que preparar. (Ejem: Arroz con pollo)
4. Colocar aguan en los recipientes adecuados.
5. Prender los quemadores que se vayan a utilizar.
6. Esperar a que el agua hierva un poco.
7. Agregar el arroz en su respectivo recipiente.
8. Agregar el pollo en una olla diferente.
9. Agregar condimentos al pollo.
10. Agregar condimentos al arroz.
11. Esperar a que termine de cocinarse.
12. Preparar la bebida.
13. Servir la comida y la bebida.
14. A continuación se ingiere la comida.
15. Hacer la Tarea.
16. Abrir la mochila o lugar en el que se encuentren los materiales a usar.
17. Revisar las tareas planificadas.
18. Abrir el cuaderno.
19. Tomar los esferos.
20. Leer los problemas a resolver. (Suponiendo que hablamos de una tarea de Matemáticas)
21. Consultar en caso de no estar seguro.
22. Resolver los ejercicios propuestos por el docente.
23. Revisar si se encuentran resueltos de manera correcta.
24. Cerrar el cuaderno.
25. Guardar en la mochila para entregarlos al día siguiente.
26. Limpiar la habitación.
27. Entrar a la habitación.
28. Tomar una escoba y recogedor de basura.
29. Barrer la habitación.
30. Recoger la basura acumulada.
31. Depositar la basura en su lugar.
32. Doblar la ropa.
33. Guardar la ropa en su sitio asignado de manera ordenada.
34. Disponerse a dejar las cosas en donde se las tomó.
35. Tratar de mantener todo lo más ordenado posible.

* **Proponer al menos 3 algoritmos que resuelvan problemas matemáticos.**

1. Una bicicleta se mueve a una velocidad de 10 m/s, ¿Qué distancia recorrerá en 17 segundos?
2. Datos:

t = 17 s.

d = ¿? m.

v = 10 m/s.

1. d = v\*t
2. d = 10 m/s \* 17s
3. d = 170 m.
4. En la UTPL se está jugando un partido de futbol con un balón que se mueve uniformemente sobre la cancha a una velocidad de 7 m/s. ¿En cuánto tiempo el balón recorrerá 21m?
5. Datos:

t = ¿? s.

d = 21 m.

v = 7 m/s.

1. t = d/v
2. t = 21m / 7m/s
3. t = 3s.

1. Un atleta esta por empezar una carrera de 100m, la cual deberá cumplir en un tiempo determinado de 20s, ¿A qué velocidad deberá ir el atleta para conseguir terminar la carrera a tiempo?
2. Datos:

t = 20 s.

d = 100 m.

v = ¿? m/s.

1. v = d/t
2. v = 100m/20s
3. v = 5 m/s.