

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización Computacional

Sección B

Ingeniero Otto Leiva

Aux Christian Real

22 de Noviembre de 2019, Guatemala



# Manual de Usuario

No.	Carnet	Nombre	Ponderación
1	201700308	Adrián Byron Ernesto Alvarado Alfaro	100
2	201700317	Carlos Alejandro Tenes Mejía	100
3	201700521	Ludwing Gabriel Paz Hernández	100
4	201700733	Byron Antonio Orellana Alburez	100
5	201709166	Jackeline Alexandra Benitez Benitez	100

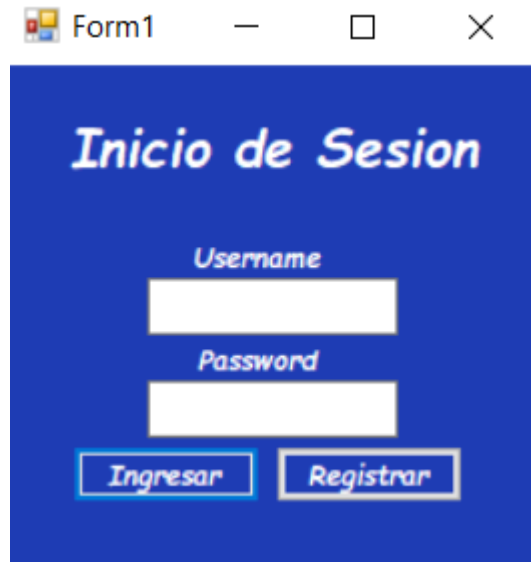
## Introducción

A lo largo de los años la tecnología ha ido avanzando a pasos agigantados, hemos llegado a tal punto que todos los dispositivos que están siendo creados tienen una tendencia a ser cada vez más pequeños con cada año que pasa. Un circuito lógico secuencial es aquel cuyas salidas no solo dependen de sus entradas actuales, sino también de su posición o estado actual, almacenada en elementos de memoria.

Es importante conocer las funcionalidades de un nuevo programa, sobre todo si no conocemos nada de él. En este caso este programa es destinado para jugadores de Snake, el famoso juego de la culebrita en donde mientras la culebra come, esta incrementa su tamaño. La diferencia de este snake con los convencionales es que puede jugarse desde la computadora, y además mostrarse en una matriz de LED.

Para esto, se utiliza un puerto paralelo simulando un puerto serial. Un puerto paralelo es una interfaz entre un computador y un periférico, cuya principal característica es que los bits de datos viajan juntos, enviando un paquete de byte a la vez. Es decir, se implementa un cable o una vía física para cada bit de datos formando un bus. Con lo cual se puede realizar la comunicación serial, La comunicación serie o comunicación secuencial, en telecomunicaciones e informática, es el proceso de envío de datos de un bit a la vez, de forma secuencial, sobre un canal de comunicación o un bus.

## Manual de Usuario



Form1

*Inicio de Sesion*

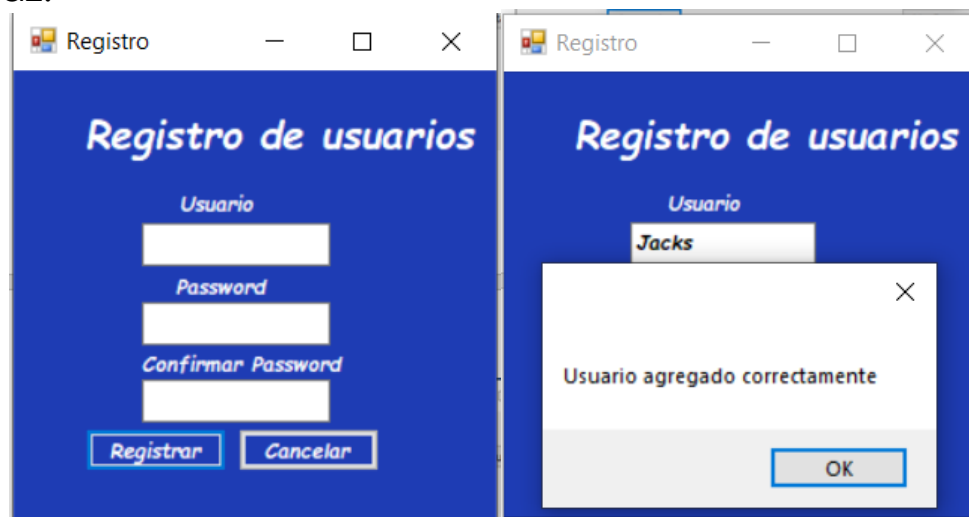
Username

Password

Ingresar Registrar

Como primera pantalla de inicio, aparece la opción de ingresar o registrarte.

Si presionamos la opción de registrarse, aparecerá la siguiente interfaz:



Registro

*Registro de usuarios*

Usuario

Password

Confirmar Password

Registrar Cancelar

Registro

*Registro de usuarios*

Usuario

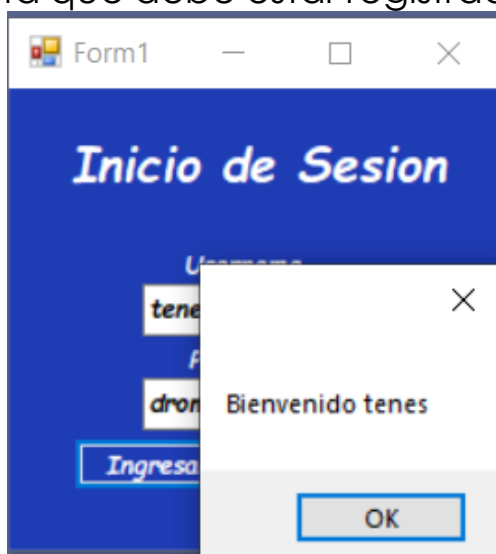
Jacks

Usuario agregado correctamente

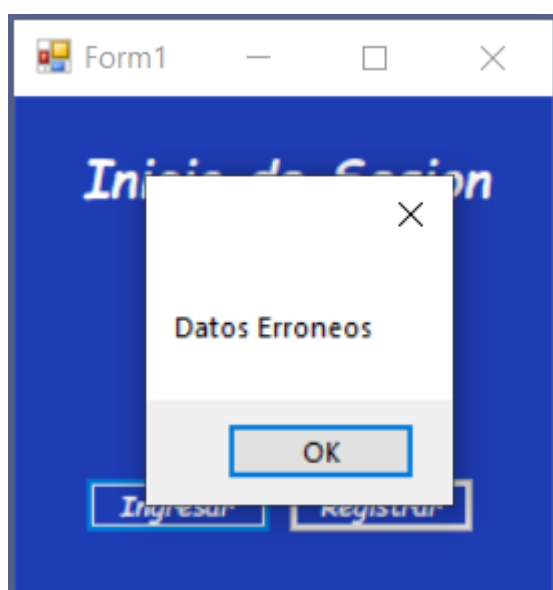
OK

Una vez que se escribió el nombre de usuario y se escogió una contraseña, se presiona el botón de registrar y aparecerá un mensaje de confirmación el cual nos avisa que el usuario fue agregado correctamente.

Si por el contrario escogemos en la interfaz principal Ingresar, primero se debe ingresar el nombre de usuario y contraseña, tomando en cuenta que debe estar registrado con antelación.



Si por el contrario se ingresan datos erróneos en el inicio de sesión se despliega un mensaje de advertencia y se limpian los textbox



Al ingresar aparece la siguiente interfaz grafica:

Informacion

Iniciar Juego Fin del Juego

Tiempo 0

Puntos 0

Nivel 1

Usuario tenes

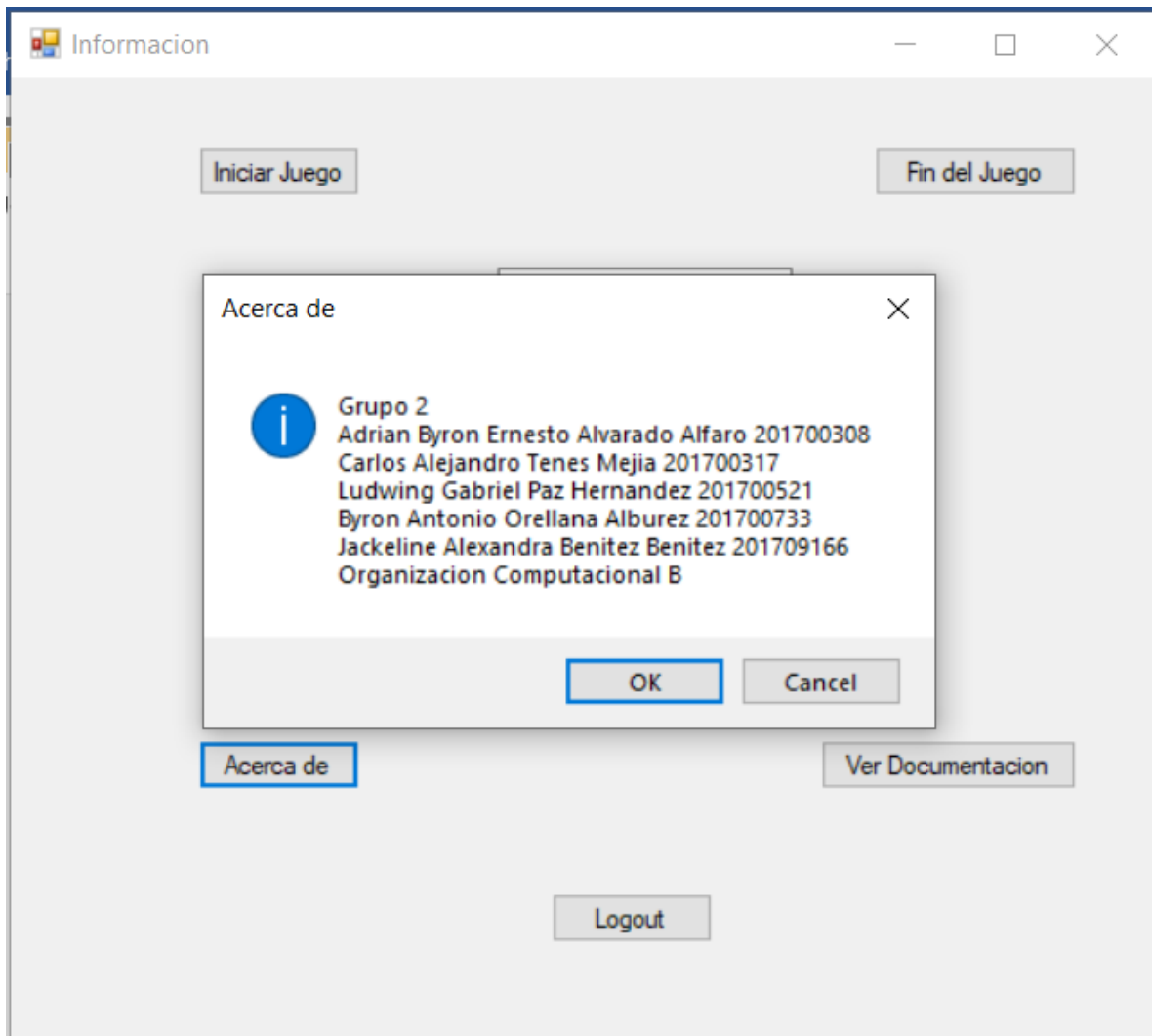
Acerca de Ver Documentacion

Logout

Al presionar el botón Fin de Juego, y Log out automáticamente se cierra la sesión. Y regrese a la pantalla de inicio.

Al Presionar el botón de ver Documentacion, se despliega el manual de usuario, y el manual técnico.

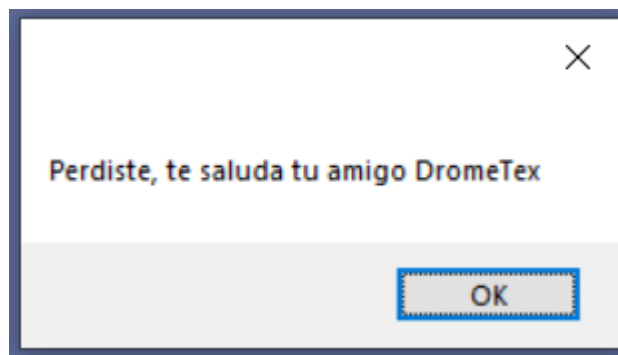
Al Presionar el botón acerca de, se despliega información de la aplicación, como los nombres de los integrantes y la versión del programa.



Finalmente al iniciar el Juego, se despliega la pantalla principal del juego, que consta de una Matriz de 12x12 en donde la serpiente es verde y la comida azul. Esta a su vez es reflejada en una matriz física de LED's.

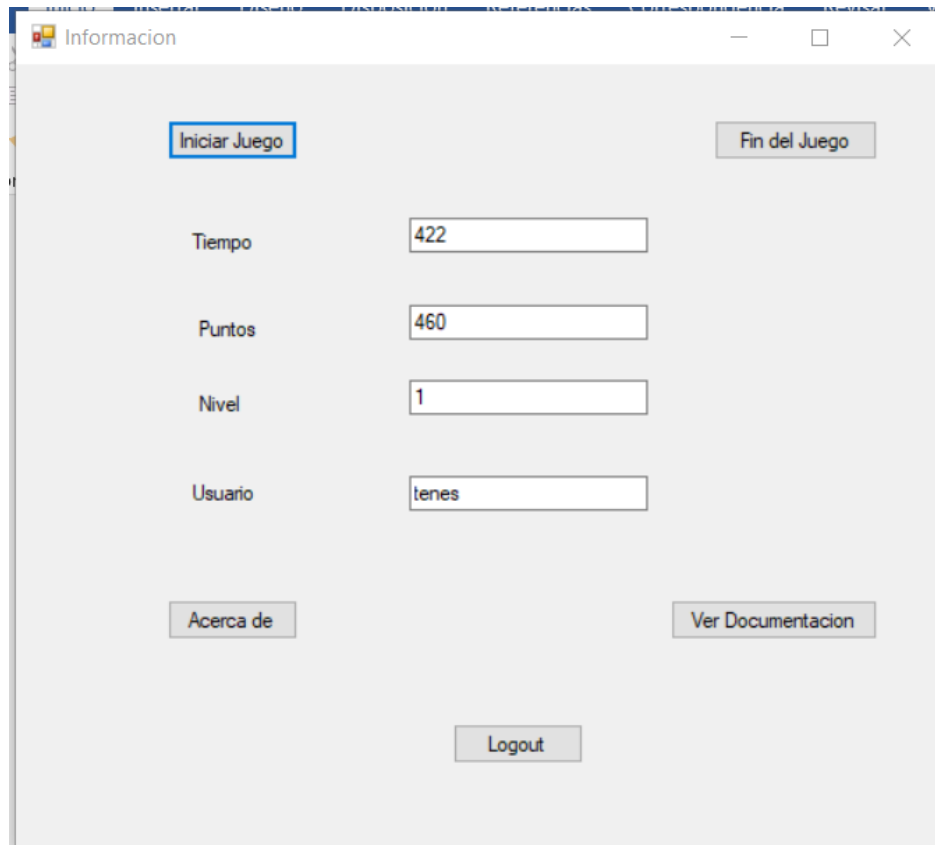


En la pantalla, se muestran los puntos acumulados, el tiempo, y el nombre del jugador que esta jugando en este momento.

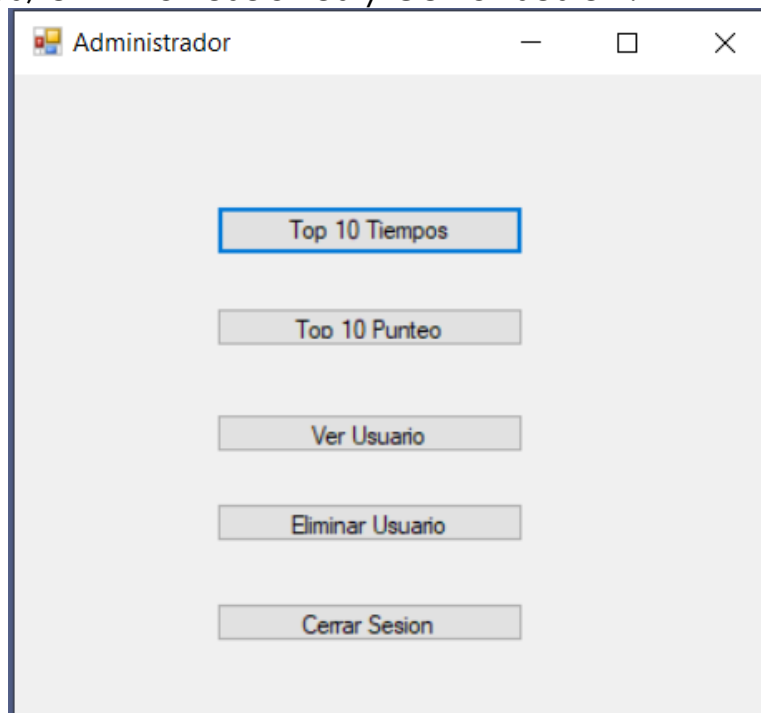


Al momento de perder, se despliega automáticamente un mensaje que indica que el juego ha finalizado

Posteriormente, se desplegará una pantalla con el respectivo reporte del juego, incluye tiempo, punteo, nivel y usuario.

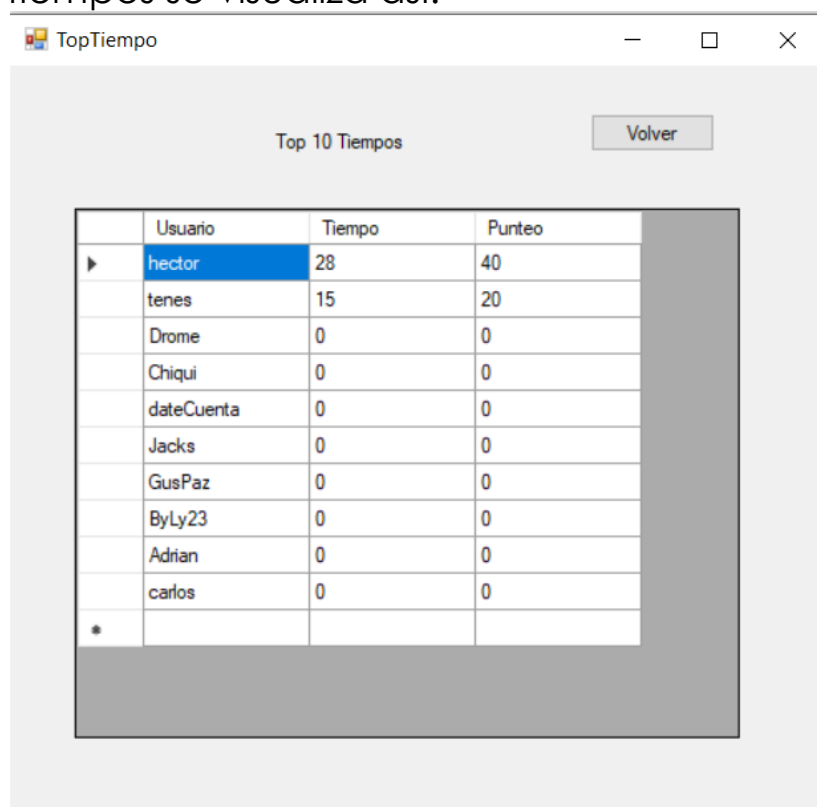


Otras de las funcionamientos del juego, es la del administrador. El cual puede ver el reporte del Top 10 de tiempos y de punteos. Ver usuarios, eliminar usuarios y cerrar sesión.





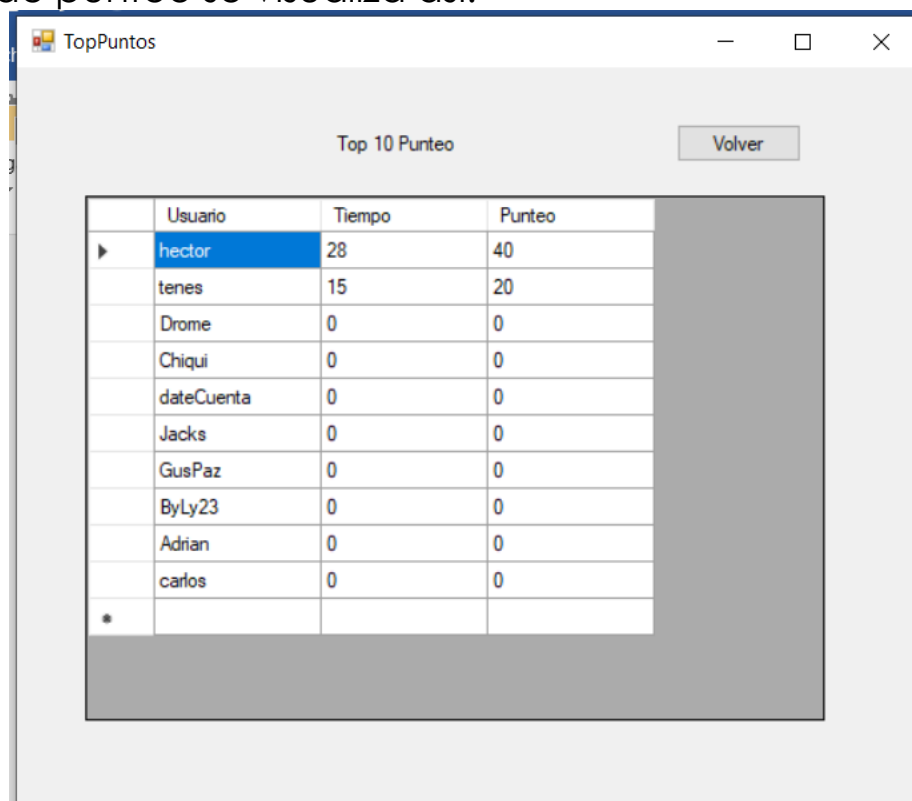
El top de tiempos se visualiza así:



The screenshot shows a window titled "TopTiempo" with a "Volver" button in the top right. The main content area is titled "Top 10 Tiempos" and contains a table with 4 columns: an index column, "Usuario", "Tiempo", and "Punteo". The table lists 10 users, with "hector" highlighted in blue in the first row. A small asterisk is visible in the index column of the last row.

	Usuario	Tiempo	Punteo
▶	hector	28	40
	tenes	15	20
	Drome	0	0
	Chiqui	0	0
	dateCuenta	0	0
	Jacks	0	0
	GusPaz	0	0
	ByLy23	0	0
	Adrian	0	0
	carlos	0	0
*			

El top de punteo se visualiza así:



The screenshot shows a window titled "TopPuntos" with a "Volver" button in the top right. The main content area is titled "Top 10 Punteo" and contains a table with 4 columns: an index column, "Usuario", "Tiempo", and "Punteo". The table lists 10 users, with "hector" highlighted in blue in the first row. A small asterisk is visible in the index column of the last row.

	Usuario	Tiempo	Punteo
▶	hector	28	40
	tenes	15	20
	Drome	0	0
	Chiqui	0	0
	dateCuenta	0	0
	Jacks	0	0
	GusPaz	0	0
	ByLy23	0	0
	Adrian	0	0
	carlos	0	0
*			

La interfaz de Eliminar usuario:

Eliminar

	Usuario	Contraseña	Eliminar
	tenes	drome	
▶	a	a	
	Drome	Tex	
	Chiqui	Adrian	
	dateCuenta	Amiga	
*			

Cerrar Sesion      Eliminar      Volver

La interfaz de Ver Usuario:

VerUsuario

	Usuario	Contraseña	Tiempo	Punteo	Nivel
▶	tenes	drome	0	0	1
	a	a	0	0	1
	Drome	Tex	0	0	1
	Chiqui	Adrian	0	0	1
	dateCuenta	Amiga	0	0	1
*					

Cerrar Sesion      Volver

## **Dudas o Consultas**

- Adrián Alvarado  
Software Developer, [byronalvarado9090@gmail.com](mailto:byronalvarado9090@gmail.com)
- Byron Orellana  
Software Developer, [orellanab80@gmail.com](mailto:orellanab80@gmail.com)
- Carlos Tenes  
Software Developer [drometex98@gmail.com](mailto:drometex98@gmail.com)
- Gabriel Paz  
Software Developer [ludwing.paz@gmail.com](mailto:ludwing.paz@gmail.com)
- Jackeline Benitez  
Software Developer [jackelinebenitez112@gmail.com](mailto:jackelinebenitez112@gmail.com)