



# C# -> PYTHON

Compiladores 1

Manual de usuario

Carlos Tenes  
cctenes@gmail.com

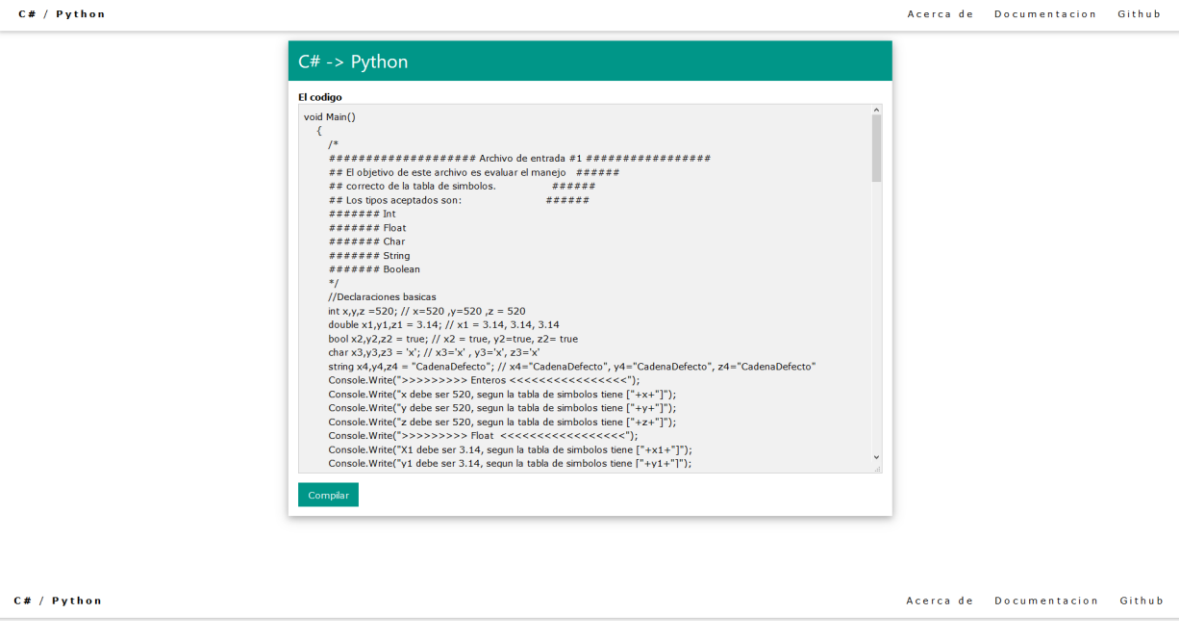
# Introducción

El siguiente proyecto consiste en un traductor de un lenguaje de programación a otro, en este caso es C# a Python, dos lenguajes muy distintos, pero por medio del análisis de un archivo de entrada se pude obtener una traducción avanzada de Python.

## Modo de uso

El programa está escrito en JavaScript y se ejecuta en el entorno de Node.js, por lo tanto, es necesario que se ejecute en un servidor con Node.js

El programa es altamente intuitivo, por lo cual un manual de usuario detallado no es necesario, a continuación, unas capturas del mismo.



## Resultado de la compilacion

Tokens			Errores		Resultados	
ID	Tipo	Valor	Linea	Columna		
0	Reservada	void	1	1		
1	Identificador	Main	1	6		
2	Simbolo	(	1	10		
3	Simbolo	)	1	11		
4	Simbolo	{	2	6		
5	Comentario	##### Archivo de entrada #1 ##### El objetivo de este archivo es evaluar el manejo ##### correcto de la tabla de símbolos. ##### ##### Los tipos aceptados son: ##### ##### Int ##### Float ##### Char ##### ##### Boolean	3	8		
6	Comentario	Declaraciones basicas	4	10		
7	Reservada	int	4	43		
8	Identificador	x	4	47		
9	Simbolo	,	4	48		
10	Identificador	y	4	49		
11	Simbolo	,	4	50		
12	Identificador	z	4	51		
13	Simbolo	=	4	53		

### Codigo Python

[illegible]