

MANUAL TECNICO

Carlos Tenes

201700317

Compiladores 1

carlos tenes

Ciclo de ejecución

- Cargar los archivos de ejecución
- Compilar
- Mostar los niveles, errores y tokens.
- Jugar

Capturas

Editor del juego

Archivo de niveles

Archivo de piezas

Abrir archivo niveles

Abrir archivo piezas

Compilar

Tablas de analisis

Tabla de tokens

ID	Tipo	Contenido	Linea	Columna
----	------	-----------	-------	---------

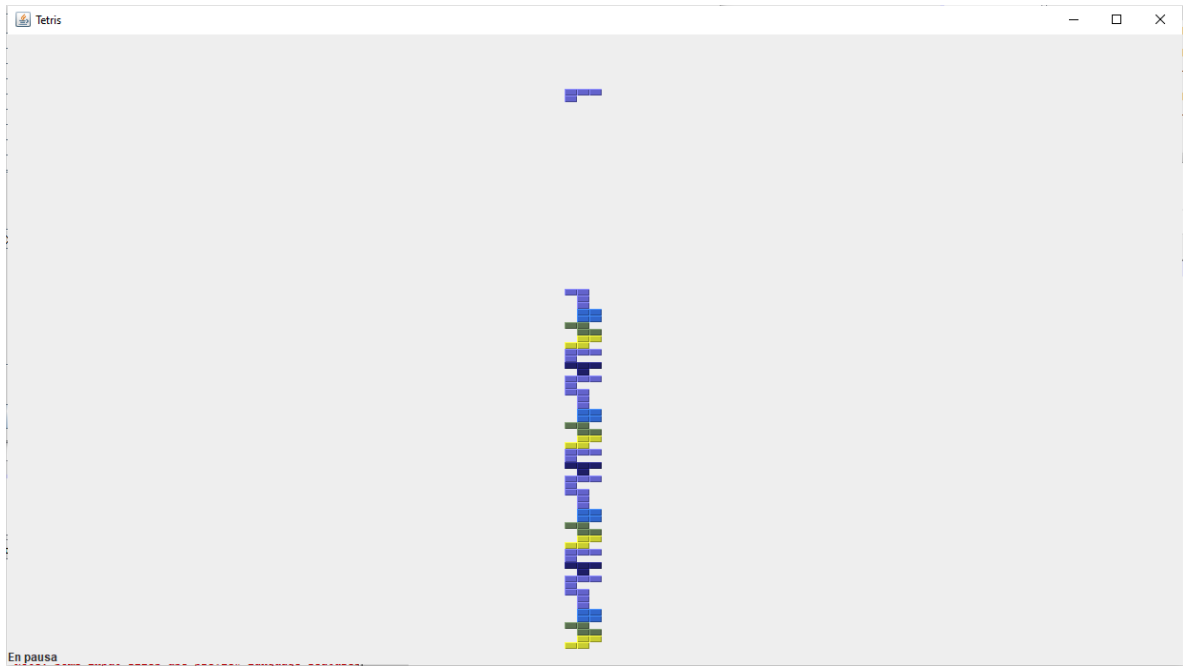
Tabla de errores

ID	Contenido	Linea	Columna
----	-----------	-------	---------

Puntos para ganar

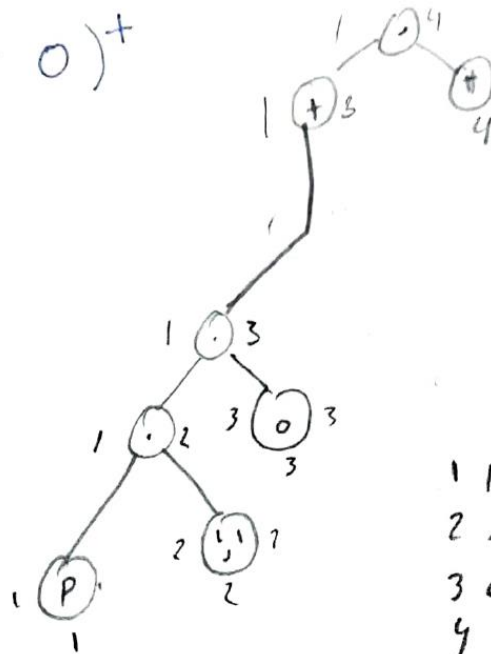
Guardar

Niveles

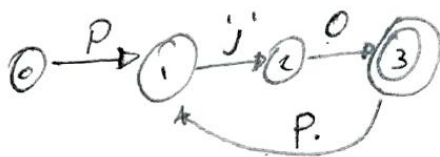


$P = \text{parent}$
 $O = \text{orientation}$

$(P, O)^+$



1	P	2
2	,	3
3	0	1, 4
4	4	—



Exercises 18.1.1

1)

$$((\cdot \mid L)(L \mid D \mid \cdot)^*(D^+ \mid \# \mid \cdot^*))^*$$

