



Mapa Mental
Storytelling com Dados

# **Storytelling com Dados**

# 1. \*\*O que é Storytelling?\*\*

- 1.1. \*\*Story \*\*= História \*\*Telling \*\*= Contar A arte de contar histórias
  - 1.1.1. Os seres humanos \*\*se conectam\*\* com histórias. Desde crianças temos esse hábito quando adultos, ele permanece e se intensifica!
    - 1.1.1.1. Forte presença do Storytelling no nosso dia a dia
      - 1.1.1.1.1 Televisão (novelas icônicas), livros best sellers ao redor do mundo.
      - 1.1.1.2. Indústria do cinema e plataformas de streaming faturam bilhões baseado neste interesse.
      - 1.1.1.3. Quer história mais contada (+4 de mil anos) e mais impactante na sociedade do que a bíblia?
- 1.2. E quais são os elementos que compõe toda boa história?
  - 1.2.1. \*\*Conteúdo\*\*
    - 1.2.1.1. Propósito/mensagem: Ajuda, Inspiração, Entretenimento
  - 1.2.2. \*\*Lógica\*\*
    - 1.2.2.1. Começo, meio e fim Moral da história
  - 1.2.3. \*\*Contexto\*\*
    - 1.2.3.1. Em quais condições, Histórico, Referências
  - 1.2.4. \*\*Narrativa\*\*
    - 1.2.4.1. Linguagem, Traduzir em palavras, Enredo, a forma de condução em si
  - 1.2.5. \*\*Visual\*\*
    - 1.2.5.1. Ilustrações, facilidade de compreensão, atratividade, autoexplicativo
  - 1.2.6. \*\*Experiência\*\*
    - 1.2.6.1. Interação e envolvimento do expectador, emoções

#### 2. \*\*O que é DataViz?\*\* 山

- 2.1. Abreviação para o termo \*\*Data Visualization\*\* = Visualização de Dados
- 2.2. Representação \*\*gráfica e visual\*\* de informações
  - 2.2.1. Cada gráfico COMUNICA uma mensagem diferente
- 2.3. É o que \*\*dá vida aos dados\*\* e revela insights de forma eficaz
- 2.4. Meio poderoso de comunicação que \*\*viabiliza a interpretação\*\* de um grande volume de dados
  - 2.4.1. Explicado pela neurociência

- 2.4.1.1. O cérebro humano não foi projetado para interpretar "dados brutos". Precisamos de \*\*padrões claros e auxilios visuais\*\* para nos ajudar a entender rapidamente uma grande quantidade de informações complexas.
- 2.4.1.2. Nosso cérebro consegue ler imagens \*\*60 mil vezes mais rápido\*\* do que textos/números (Fonte: MIT)
- 2.4.1.3. A visualização de dados coloca nosso córtex pré-frontal e visual para trabalharem juntos, combinando o poder da cognição (lenta e consciente) e da percepção (instantânea).
- 2.5. \*\*Pontos-chave\*\* para levar em consideração em visualização de dados
  - 2.5.1. 1) \*\*Escolha dos gráficos mais adequados\*\* de acordo com a história que você quer contar
    - 2.5.1.1. \*\*Comparação\*\*
      - 2.5.1.1.1. Comparar valores ao longo do tempo ou entre categorias
    - 2.5.1.2. \*\*Composição\*\*
      - 2.5.1.2.1. Representar como algo maior é constituído (em partes)
    - 2.5.1.3. \*\*Distribuição\*\*
      - 2.5.1.3.1. Identificar a frequência de valores dentro de uma série
    - 2.5.1.4. \*\*Relação\*\*
      - 2.5.1.4.1. Mostrar a correlação entre uma ou mais variáveis
    - 2.5.1.5. Publicação com exemplos de qual gráfico utilizar

Link: https://www.instagram.com/p/Cw0Eo5WuR1Z/?img\_index=1

- 2.5.2. 2) Consideração dos \*\*princípios básicos\*\* do design (contraste, repetição, alinhamento e proximidade)
- 2.5.3. 3) \*\*A forma segue a função\*\* (primeiro deve ser funcional e depois esteticamente bonito).
- 2.5.4. \*\*4)\*\* Elementos (cores, ícones) devem ser usados \*\*estrategicamente\*\* para dirigir a atenção do público
- 2.5.5. \*\*5)\*\* Um bom design interfere diretamente na \*\*atenção e nível de qualidade percebido\*\* no seu projeto.
- 2.5.6. \*\*6) Menos é mais \*\*(retire tudo aquilo que ocupa espaço e não agrega valor)

## 3. E o que é afinal \*\*Data Storytelling? \*\*

- 3.1. O poder de contar história com dados
  - 3.1.1. Tembora os dados ofereçam um potencial gigantesco para qualquer organização, eles não levarão às decisões de negócios corretas se não forem devidamente analisados e comunicados às pessoas"
- 3.2. Diretamente ligado com \*\*COMUNICAÇÃO\*\*
  - 3.2.1. No final do dia, você precisa ser um excelente \*\*tradutor\*\*

- 3.2.1.1. Entenda o seu \*\*público\*\* e quem vai receber aquela mensagem. Que língua essa pessoa fala?
- 3.3. Combinação poderosa de \*\*3 pilares\*\* para \*\*explicar, revelar e engajar\*\*
  - 3.3.1. Narrativa
  - 3.3.2. Dados
  - 3.3.3. Visuais
- 3.4. "Em um mundo onde \*\*a atenção é um recurso escasso e disputado,\*\* a sua mensagem deve ser entregue de forma direta e facilmente compreenssível, garantindo que seja captada rapidamente pelo público"

### 4. \*\*Recursos no Power BI\*\* ♥■

- 4.1. Escolha dos \*\*visuais\*\*
- 4.2. Visuais \*\*personalizados\*\*
  - 4.2.1. Da AppSource
  - 4.2.2. HTML/CSS
- 4.3. \*\*Segmentações:\*\* filtros para permitir uma exploração detalhada
- 4.4. \*\*Tooltips:\*\* para trazer mais detalhes e visões diferenciadas
- 4.5. \*\*Bookmarks e botões:\*\* para experiência do usuário (ex: painel de filtros, voltar página)
- 4.6. \*\*Drill-down:\*\* para navegar em diferentes hierarquias (ex: período de tempo, localidades)
- 4.7. \*\*Drill-Through:\*\* para aprofundamento inteligente em outras páginas
- 4.8. \*\*Títulos\*\* dinâmicos
  - 4.8.1. \*\*Subtítulos\*\* explicativos
- 4.9. \*\*Imagens\*\* dinâmicas
- 4.10. Recursos de \*\*Inteligência Artificial\*\*
  - 4.10.1. \*\*Narrativa inteligente\*\*
  - 4.10.2. Q&A (Perguntas & Respostas)
  - 4.10.3. Principais influenciadores
  - 4.10.4. Árvore hierárquica
  - 4.10.5. Explicar aumento/diminuição

#### 5. \*\*Além do Power BI\*\*

- 5.1. Power Point
  - 5.1.1. Muito presente nas empresas e integrado com o Power BI
  - 5.1.2. Não precisa ficar tirando print da tela para cada gráfico, um relatório do Power BI fica \*\*100% interativo dentro de um slide\*\*
  - 5.1.3. Também é possível desenvolver \*\*plano de fundo\*\* nele (exemplo: dashboard da AULA 01)

- 5.2. \*\*Ferramentas de Design\*\* Gráfico para elaborar o background e outros elementos visuais
  - 5.2.1. Figma
    - 5.2.1.1. \*\*Gratuito\*\*
    - 5.2.1.2. Acessa \*\*online \*\*(site da web) ou pode baixar a versão Desktop

**Link:** https://www.figma.com/

- 5.2.1.3. Muito popular no meio de \*\*UI/UX\*\* (User Interface User Experience) para desenvolvimento de \*\*interfaces\*\* (sites, aplicativos)
- 5.2.1.4. \*\*Comunidade\*\* muito forte onde você pode duplicar projetos e editar como quiser
- 5.2.1.5. \*\*Plugins\*\* com ganho surreal de \*\*produtividade\*\* durante o desenvolvimento do design
- 5.2.2. Canva
- 5.2.3. Photoshop
- 5.2.4. Adobe Illustrator