

**Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos**

---

# Descripción Inicial del sistema. Modelado de usuarios y Escenarios

**Autores**

Carlos Torralba Ruiz

Juan Carlos González Quesada



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación

-----  
Granada, Noviembre de 2021

Entrega	Objetivo	Fecha								
1	Disponer de una Aplicación móvil que permita registrarse e identificarse en el sistema, entregando los roles de usuario y/o dueño.	2 semana								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Identificación y autorización de usuarios</td></tr><tr><td>2</td><td>Registro de usuarios</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)<ul style="list-style-type: none"><li>● Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Identificación y autorización de usuarios	2	Registro de usuarios	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none"><li>● Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Identificación y autorización de usuarios									
2	Registro de usuarios									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none"><li>● Realizar análisis de información y diseño conceptual</li></ul>									
2	En el caso de identificarse como dueño, poder añadir local, productos y ofertas.	2 semanas								
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir local</td></tr><tr><td>2</td><td>Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir productos y ofertas</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir local	2	Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir productos y ofertas	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir local									
2	Validar la identificación y autorización como dueño para permitir añadir productos y ofertas									
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)									

		<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>									
Entrega	Objetivo		Fecha								
3	En el caso de identificarse como usuario, poder buscar locales, productos y ofertas.		2 semanas								
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Crear el buscador general, desde donde se tendrá como resultado las coincidencias de locales y productos independiente si tienen o no ofertas.</td></tr><tr><td>2</td><td>Crear la búsqueda avanzada, donde podremos especificar los criterios de búsqueda.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul></td></tr></table>		Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Crear el buscador general, desde donde se tendrá como resultado las coincidencias de locales y productos independiente si tienen o no ofertas.	2	Crear la búsqueda avanzada, donde podremos especificar los criterios de búsqueda.	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.										
1	Crear el buscador general, desde donde se tendrá como resultado las coincidencias de locales y productos independiente si tienen o no ofertas.										
2	Crear la búsqueda avanzada, donde podremos especificar los criterios de búsqueda.										
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>										
4	Añadir georeferencia a la dirección de los locales para disponibilizar esta información a los usuarios.		2 semanas								
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Desarrollar la validación del campo de dirección del local con la API de Google Maps</td></tr><tr><td>2</td><td>Realizar la visualización en el mapa al acceder a la dirección del local como usuario.</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul></td></tr></table>		Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Desarrollar la validación del campo de dirección del local con la API de Google Maps	2	Realizar la visualización en el mapa al acceder a la dirección del local como usuario.	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.										
1	Desarrollar la validación del campo de dirección del local con la API de Google Maps										
2	Realizar la visualización en el mapa al acceder a la dirección del local como usuario.										
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none"><li>Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</li></ul>										

5	En el caso de usuario identificado, poder aplicar a ofertas y obtener descuentos para los productos.	2 semanas								
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Acceder a ofertas como usuario identificado</td></tr><tr><td>2</td><td>Obtener descuentos como usuario identificado</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX<ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Acceder a ofertas como usuario identificado	2	Obtener descuentos como usuario identificado	ObjHCI	Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX <ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul>	
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Acceder a ofertas como usuario identificado									
2	Obtener descuentos como usuario identificado									
ObjHCI	Descripción del objetivo desde el punto de vista del diseño de la UX <ul style="list-style-type: none"><li>Descripción de tarea de diseño/análisis de la UX</li></ul>									
6	En el caso de usuario identificado, tener a su disposición un chat de comunicación entre el usuario y dueño de local.	2 semanas								
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Desarrollar el Chat desde el dueño del local hacia los clientes.</td></tr><tr><td>2</td><td>Desarrollar el Chat desde el usuario identificado hacia los dueños de local</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td></td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Desarrollar el Chat desde el dueño del local hacia los clientes.	2	Desarrollar el Chat desde el usuario identificado hacia los dueños de local	ObjHCI		
Iteración	Objetivo/Tarea.									
1	Desarrollar el Chat desde el dueño del local hacia los clientes.									
2	Desarrollar el Chat desde el usuario identificado hacia los dueños de local									
ObjHCI										

7	En el caso de dueño identificado, poder obtener análisis de niveles de exposición de productos y local, así como de feedback de los usuarios.		2 semanas						
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de datos de los productos y locales</td></tr><tr><td>2</td><td>Visualización de datos desde el panel del dueño de local</td></tr></table>		Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de datos de los productos y locales	2	Visualización de datos desde el panel del dueño de local	
Iteración	Objetivo/Tarea.								
1	Gestión de datos de los productos y locales								
2	Visualización de datos desde el panel del dueño de local								
	ObjHCI								