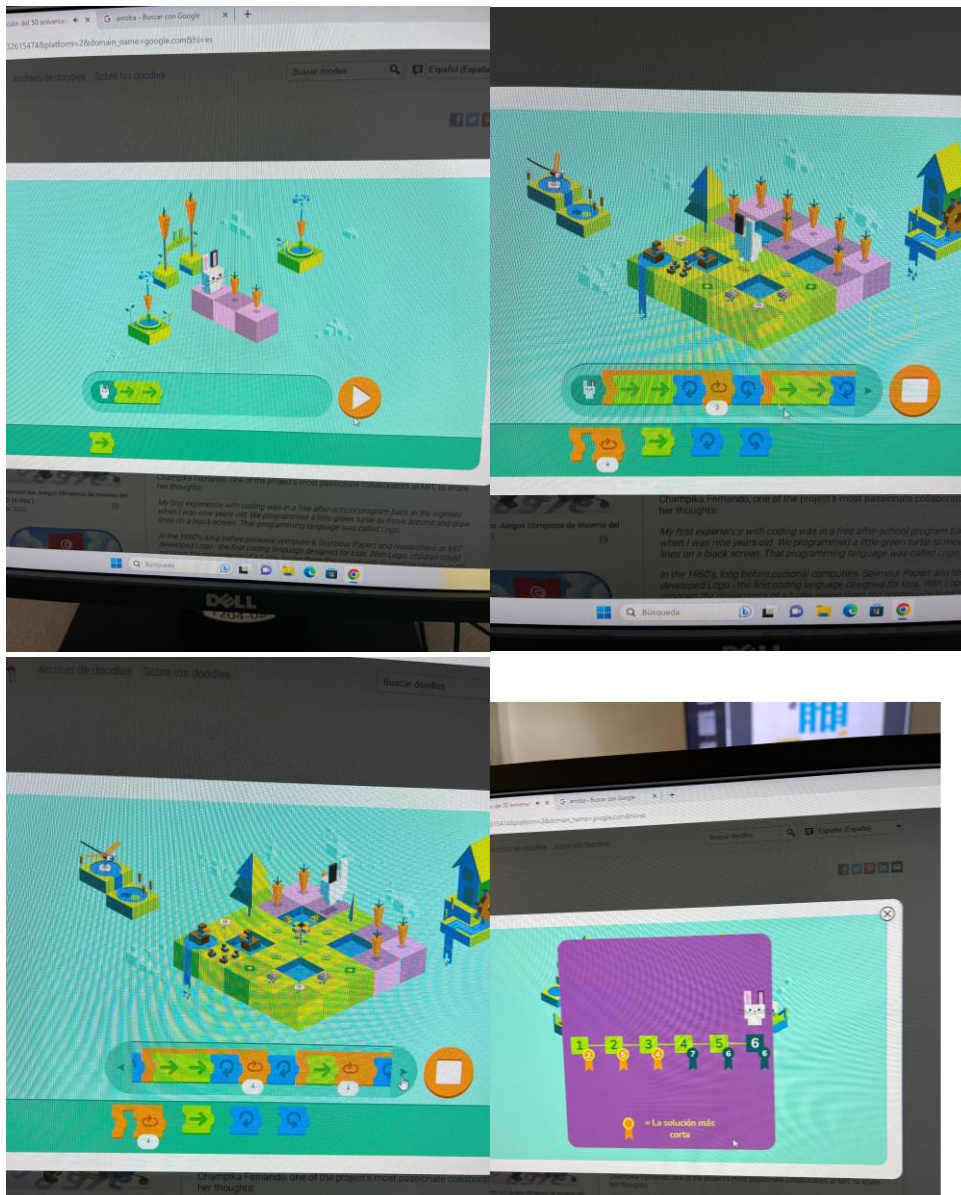
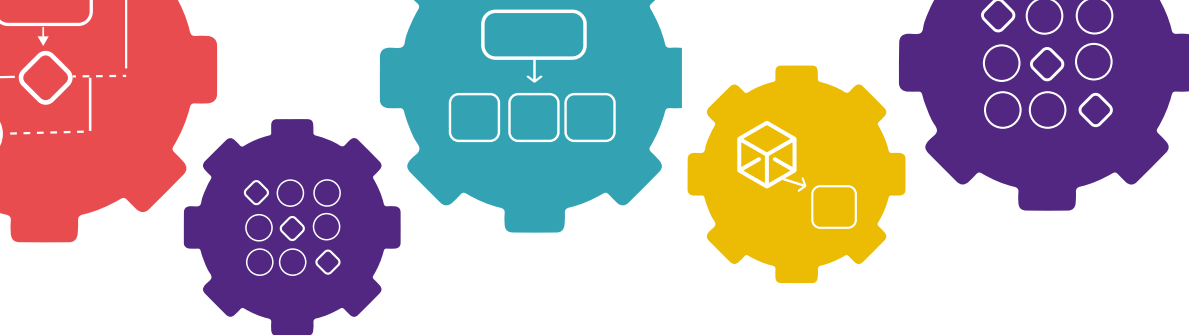


# Semana #2





## ALGORITMO

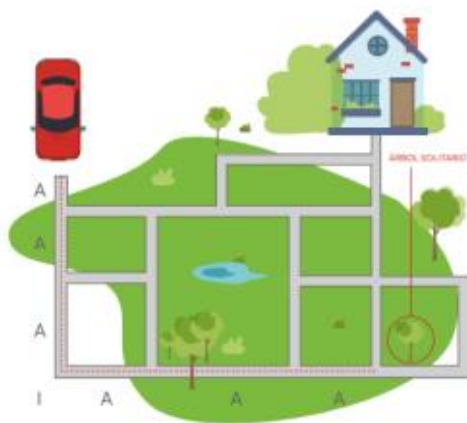
1. Baja por el tubo 3
2. Encuentra el primer túnel, gira y avanza a nuestra derecha y se va al tubo 4
3. Baja por el tubo 4
4. Encuentra el segundo túnel, gira y avanza hacia nuestra derecha y se va al tubo 5
5. Baja por el tubo 5
6. Encuentra el tercer túnel, gira y avanza hacia nuestra izquierda y se va al tubo 4
7. Baja por el tubo 4
8. Encuentra el cuarto túnel, gira y avanza hacia nuestra derecha y se va al tubo 5
9. Baja por el tubo 5
10. Encuentra el queso

## TAREA

**I:** gira 90° a la izquierda

**D:** gira 90° a la derecha

**A:** avanza hasta el próximo cruce.



## PREGUNTA

Utilizando las tres instrucciones anteriores, ¿puedes escribir un algoritmo que guíe al personaje a su casa por el camino más corto (en cantidad de instrucciones)?

Algoritmo: A, I, A, A, A, I, A, A.