



Swap i Dev



Documentación

Creado por Carlos Enrique Tule Uscanga

Desarrollador Front-End

Celular y correo: 5561402080 carlos.enrique.tule@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/carlostule/>

Descripción general

El proyecto con nombre **Swapi Dex** fue desarrollado para el Bootcamp de React con el motivo de poner en práctica los conocimientos adquiridos durante el curso. Las tecnologías que se ocuparon para su creación fueron las siguientes:

- React en su versión 18.2.0
- React Router en su versión 6.6.1
- React Redux en su versión 8.0.5
- Redux Toolkit en su versión 1.9.1
- Vite en su versión 4
- Formik en su versión 2.2.9
- Firebase en su versión 9.15.0
- Ant Design en su versión 5.1.2

Objetivo del proyecto

El objetivo del proyecto en un inicio fue crear un pokedex pero con la información de personajes de Star Wars utilizando la API **swapi.dev**.

Vite como bundler

Escogí esta tecnología porque fue la primera vez que la había escuchado, entonces quise adentrarme a ver cómo funcionaba al construir una aplicación en React. Mis expectativas fueron las que pensé, es más rápido que webpack y más sencillo de ocupar.

Redux como manejador de estado

Decidí ocupar redux porque ya estaba familiarizado con la tecnología, sabía como funcionaba y cómo habría que configurarla; **reduxtoolkit** fue de gran ayuda, me salte muchas partes que antes hacía con redux solo, y pude hacerlo funcionar en la primera integración a la app.

Acceder al proyecto

Para acceder al código del proyecto puedes visitar el siguiente repo:

<https://github.com/carlostule/swapidex>

Para ver el demo puedes visitar el siguiente link:

Estado del proyecto

El proyecto se encuentra en un estado muy básico, le falta desarrollo en estilos y optimizar más el código, por el momento esta es su primera versión pero en un futuro seguiré puliendolo hasta que obtenga el resultado que visualice al inicio.

Retos durante el desarrollo

I. Uso de Formik

Solo he ocupado Formik para el desarrollo con React Native, era algo parecido sin embargo sí tuve algunas dificultades al momento de integrarlo con Ant Design ya que ellos manejan sus propios formularios. Me dispuse a investigar en los foros de programación y también en la documentación de la tecnología, y ocupando los schemas con el hook de formik pude lograr mi cometido.

II. Integrar Firebase

Es la primera vez que yo solo hago la integración de Firebase a un proyecto de React, con la ayuda de una plataforma llamada Rowy pude crear mi base de datos y configurarla dentro del entorno de Firebase.

III. Tiempo para desarrollar

Por mi trabajo y compromisos que tuvimos por la temporada navideña se redujo mi tiempo de desarrollo bastante, tanto que el proyecto inicial constaba de más categorías y solo complete la parte de personajes de Star Wars. Sin embargo, aunque tuve poco tiempo pude poner en práctica todo lo que se pedía del proyecto.

IV. Deployar en vercel

Me causó conflictos con npm, al parecer el problema era el archivo **package-lock.json**, me tardé 1 hora encontrando la solución.

Logros del proyecto

Durante el desarrollo tuve varias dificultades pero también hubo logros significativos, por ejemplo:

- **Implementar Redux a la primera:** muchas veces que implemente esta tecnología me hacía bolas la cabeza, ya que, teníamos que hacer demasiadas configuraciones. Cuando supe que existía Redux Toolkit pude hacer esa implementación tan grande en algo super sencillo y fácil de ocupar.
- **Crear una estructura más organizada de carpetas:** logre crear una estructura de carpetas más organizada, de tal forma que cada carpeta describa qué es lo que contiene.
- **Ocupar Vite por primera vez:** nunca ocupé Vite como Bundler, siempre me iba por webpack o Create React App, pero esta vez al ocuparlo pude darme cuenta que es más sencillo y práctico.

Conclusión

El Bootcamp de React me ayudó a reforzar el conocimiento que ya tenía con la experiencia antes adquirida en mis trabajos. Actualmente, en mi trabajo actual no ocupo React, y eso hace que pierda práctica en el desarrollo con esta tecnología, por lo tanto, haber visto la explicación de los profesores y crear este proyecto hizo que mi experiencia subiera de nivel y también ver cosas nuevas sobre el desarrollo web.