



## Pràctica 1

### Resultats d'aprenentatge

- Adquirir unes nocions bàsiques sobre el concepte de sistemes informàtics.
- Prendre contacte i adquirir uns coneixements tècnics sobre els sistemes informàtics.
- Dotar d'uns coneixement mínims per tal d'estudiar i valorar aquestes els sistemes informàtics, tenint en compte les seves possibilitats reals, per a implementar-les.
- Incorporar els coneixements necessaris a les entitats per aconseguir una implementació de les eines dels sistemes informàtics.

### Situació:

Un ordinador personal està format per múltiples components físics d'equips informàtics, en els quals es pot instal·lar un sistema operatiu i una multitud d'aplicacions de programari per a que realitzi les funcions desitjades de l'operador. Tot i un PC ve en moltes formes diferents, un ordinador personal típica consisteix en una caixa o xassís en forma de torre, que continguin components com ara una placa base.

La placa mare és el component principal dins de la caixa. És un tauler rectangular amb un circuit integrat que es connecta la resta de les parts de l'ordinador, incloent-hi la CPU, la RAM, les unitats de disc (CD, DVD, disc dur, o d'altre tipus), així com tots els perifèrics connectats a través dels ports o les ranures d'expansió.

El software, és la col·lecció de programes d'ordinador i les dades relacionades que proporcionen les instruccions que li diuen un ordinador el que ha de fer. El terme va ser creat per diferenciar-se amb el terme maquinari (és a dir, dispositius físics). En contrast amb el maquinari, el programari és intangible, el que significa que "no es pot tocar". El programari és també s'utilitza de vegades en un sentit més estricte, és a dir, programari d'aplicació només. De vegades el terme inclou dades que no s'ha associat tradicionalment amb les computadores, com ara pel·lícules, cintes i discos.



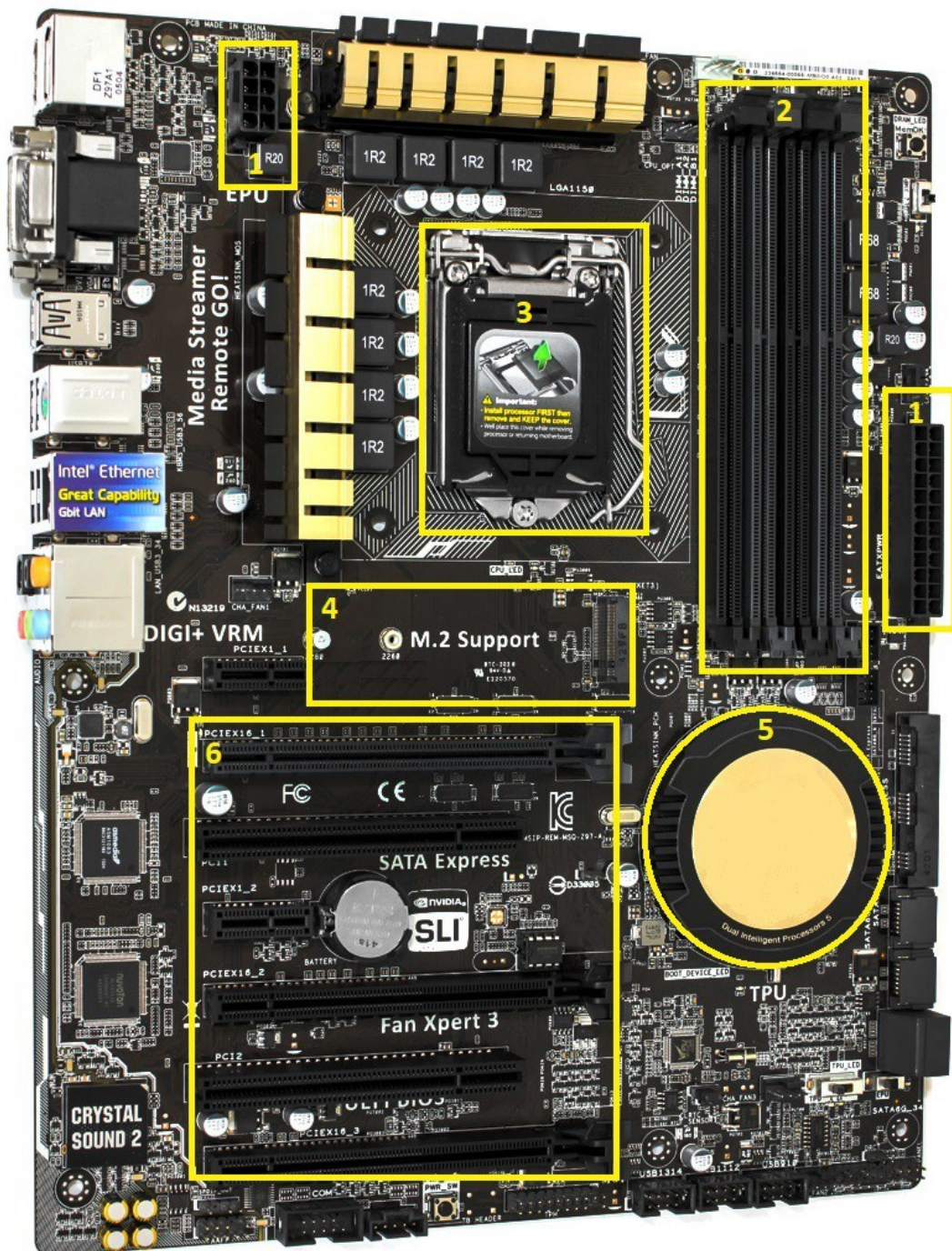
Data: 2/10/20

Professor: Isaac Orús

Pg.2/7

### Preguntes

1. Anomena cadascuna de les parts d'aquesta placa base. (Nota d'ajuda: [link](#))





Data: 2/10/20

Professor: Isaac Orús

Pg.3/7

<b>1</b>	Conector fuente de alimentación tipo ATX	<b>4</b>	Slot de expansión para M.2
<b>2</b>	Zócalos para memoria DIMM	<b>5</b>	Pila
<b>3</b>	Microprocesador	<b>6</b>	Ranuras PCI-Express

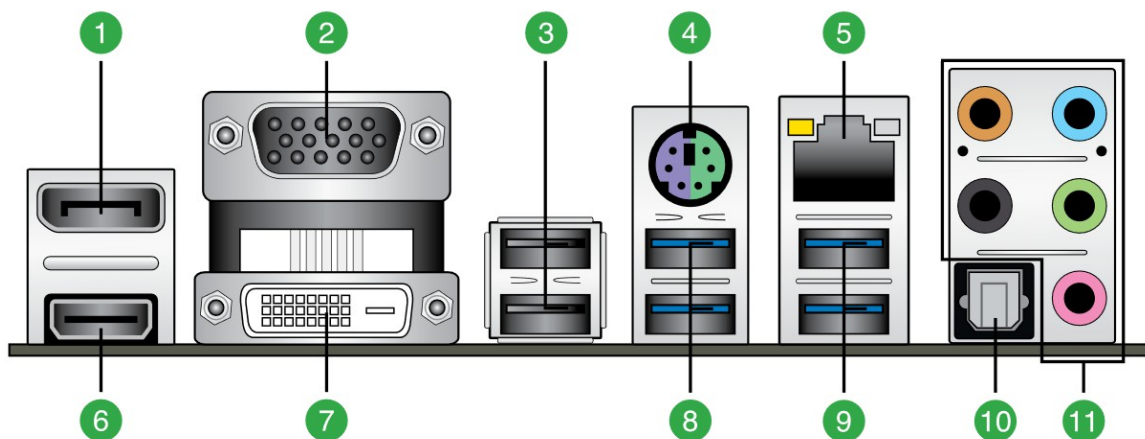


Data: 2/10/20

Professor: Isaac Orús

Pg.4/7

2. Anomena cadascuna de les parts d'aquesta motherboard. (Nota d'ajuda: [link](#))



1	Puerto Display
2	Puerto D-SUB
3	Puerto USB 2.0
4	Puerto PS/2
5	Puerto GbE LAN
6	Puerto HDMI
7	Puerto Dual-link DVI
8	Puerto USB 3.0
9	Puerto USB 3.0
10	Puerto S/PDIF
11	Puertos HD Audio





Data: 2/10/20

Professor: Isaac Orús

Pg.5/7

3. Anomena cadascuna de les parts del darrere d'aquesta caixa. (Nota d'ajuda: [link](#))





Institut Esteve Terradas – Departament d'Informàtica

Data: 2/10/20

Professor: Isaac Orús

Pg.6/7

<b>1</b>	Puertos de la Placa base
<b>2</b>	Ventiladores
<b>3</b>	Puertos de la Tarjeta Gráfica
<b>4</b>	Entrada de Fuente de alimentación



4. Busca a Internet i explica amb les teves paraules que és:
- a. PCB: És una placa dónde se conectan diversos componentes electronicos mediante pistas conductoras. Estos componentes estan soldados en la propia placa.
  - b. Firmware: És un programa informático que controla el hardware.
  - c. POST: Es el proceso que comprueba todos los componentes de entrada y salida de un ordenador. Se encarga de configurar y diagnosticar el estado del hardware.
  - d. BIOS: Es el Firmware encargado del arranque del PC y se encuentra cargado en una memoria ROM.
  - e. EFI: Es la interfaz que se usaba previamente entre Sistema Operativo y Firmware.
  - f. UEFI: Es la interfaz que se usa actualmente entre Sistema Operativo y Firmware, la mayor diferencia siendo que proporciona menús graficos adicionales y se puede acceder a ella de forma remota para solucionar problemas o tareas de mantenimiento.