

Práctica A2

Mundial 2014 (Brasil)

Índice:

Enunciado.....	Pág 2
Entidades y atributos.....	Pág 3
Relación de entidades.....	Pág 3
Diagrama E-R.....	Pág 4

1. Enunciado

Una página web de estadísticas deportivas desea realizar una base de datos para manejar la información de los partidos, equipos e hinchas que visitaron Brasil durante el mundial en el 2014.

Sabemos que los partidos tienen un ID que los identifica en el sistema, así como también la instancia del torneo que se jugó en dicho partido (fase de grupos, octavos, etc.), la duración y la fecha en la que se jugó, compuesta por el día y la hora, el árbitro que dirigió ese partido y los equipos que jugaron el mismo.

De los árbitros conocemos su pasaporte, de que país son, el año en el que inició la actividad y su nombre y apellido, como también que árbitro reemplaza a cual en caso de lesión o enfermedad; sabemos que un arbitro puede ser reemplazado por varios y que un árbitro reemplaza solo a uno.

De los equipos que participan en los partidos conocemos el nombre de la selección, que es único entre el resto de las selecciones, el nombre del DT de esa selección, el lugar donde entrena y el cuerpo técnico que la compone, también conocemos los distintos jugadores que forman parte de las selecciones, de los que sabemos su número de camiseta, que los distingue dentro de un equipo, la posición que ocupan en la cancha, su nombre y apellido y el apodo de cada uno; es sabido que durante un mundial un jugador representa a un solo país y que en distintas selecciones puede haber jugadores con el mismo número.

Al ser un mundial, un equipo puede jugar como mínimo tres partidos (quedo eliminado en fase de grupos) o llegar hasta siete (llegó a la final). En este sistema los estadios son sede de distintos partidos, de los mismos conocemos su nombre, la Ciudad en la que se encuentran, su capacidad máxima y también la capacidad habitada y la cantidad de policías que se hacen presente en cada partido; también sabemos que los distintos hinchas pueden visitar los estadios (a los que llegan en distintos medios de transporte), los cuales reciben una gran cantidad de hinchas por partido, de ellos conocemos el número de tique de cada uno, la vestimenta y la ubicación (compuesta de zona, fila y número de asiento) que tiene cada uno. Adicionalmente, sabemos que un partido se juega solo en un estadio y que en un estadio pueden jugarse muchos partidos.

2. Entidades y atributos:

- **Hinchas:** Número de tique, Vestimenta, Ubicación (Zona, Fila, Número).
- **Estadios:** Nombre, Ciudad, Capacidad máxima, Capacidad habitada, Número de policías.
- **Partidos:** ID, Instancia del torneo, Duración.
- **Árbitros:** Pasaporte, País, Inicio de actividad, Nombre y apellido, Reemplazo.
- **Equipos:** Nombre de la selección, Nombre del DT, Dónde entrena, Cuerpo técnico.
- **Jugadores:** Número de camiseta, Posición, Nombre y apellido, Apodo.

3. Relación de entidades:

<i>Entidad</i>	<i>Relación</i>	<i>Entidad</i>	<i>Cardinalidad</i>
Hinchas	Van a	Estadios	N,N
Estadios	Se juegan	Partidos	1,N
Partido	Lo dirigen	Árbitros	N,1
Partido	Lo juegan	Equipos	N,N
Equipo (Entidad fuerte)	Está compuesto	Jugadores (Entidad débil)	1,N
Árbitro	Reemplaza	Árbitro	N,1

4. Diagrama E-R: