

#### **Pràctica 4:**

##### **Pregunta 1:**

Algorisme que visualitzi el compte dels números que són múltiples de 2 o de 3 que hi ha entre 1 i 100.

##### **Pregunta 2:**

Donada una seqüència de números llegits per teclat, que acabi amb un -1, per exemple: 5,3,0,2,4,4,0,0,2,3,6,0,.....,-1; Realitzar l'algorisme que calculi la mitjana aritmètica. Suposem que l'usuari no insertarà numeros negatius.

##### **Pregunta 3:**

Algorisme que llegeixi nombres enters fins a teclejar 0, i ens mostri el màxim, el mínim i la mitjana de tots ells.

##### **Pregunta 4:**

Tenint en compte que la clau és “eureka”, escriure un algorisme que ens demani una clau. Només tenim 3 intents per a encertar, si fallem els 3 intents ens mostrarà un missatge indicant-nos que hem esgotat aquests 3 intents. Si encertem la clau, sortirem directament del programa.

##### **Pregunta 5:**

Llegir tres números que denotin una data (dia, mes, any). Comprovar que és una data vàlida. Si no és vàlida escriure un missatge d'error. Si és vàlida escriure la data canviant el número del mes pel seu nom. Ex. si s'introdueix 1 2 2006, s'haurà d'imprimir “1 de febrer de 2006”. L'any ha de ser major que 0.