

### **Pregunta 1:**

Crearem un programa per a un restaurant a què li podrem fer comandes online.

El programa ens deixarà escollir els primers i segons plats d'entre diferents opcions, com segueix:

**Benvingut al restaurant AWS1**

**Tria el teu menú per emportar**

**Escull el teu primer plat:**

- 1 - Primer plat 1. (5 euros)**
- 2 - Primer plat 2. (6 euros)**
- 3 - Primer plat 3. (5,5 euros)**
- 4 - Primer plat 4. (4 euros)**

Haurem de comprovar que l'opció és correcta, en cas contrari, mostrarem un missatge d'error i tornarem al menú del primer plat per llegir la opció.

Una vegada que l'opció del primer plat és correcta, es mostrarà aquest menú:

**Escull el teu segon plat:**

- 1 - Segon plat 1. (3,5 euros)**
- 2 - Segon plat 2. (7 euros)**
- 3 - Segon plat 3. (4 euros)**
- 4 - Segon plat 4. (6 euros)**

Igual que abans, haurem de comprovar que escollim una opció correcta.

Un cop escollits el primer i segon plat, mostrarem per pantalla el menú escollit i la quantitat a pagar:

Exemple execució:

Si l'usuari tecleja l'opció 1 per al primer plat i l'opció 3 per al segon plat, la sortida per pantalla hauria de ser:

Has triat:

Primer plat 1, Segon plat 3

Total a pagar: 9 euros

### **Pregunta 2:**

Fes diferents programes per a pintar aquests dibuixos per consola:

Dibuix 1:

```
*****  
  
*****  
  
*****  
  
*****  
  
*****
```

Dibuix 2:

```
*****  
  
*      *  
  
*      *  
  
*      *  
  
*****
```

Dibuix 3:

```
*  
  
**  
  
***  
  
****  
  
*****
```

Tots aquests dibuixos són de 5 x 5. Fes que el programa et pregunti la mida del costat del dibuix.

### **Pregunta 3:**

Fes un algorisme que demani un número major que zero (no parará de demanar nombres mentre l'usuari no introdueixi un nombre major a zero) a l'usuari i ens digui si aquest nombre és primer o no.

Un nombre primer és un nombre enter superior a 1 que admet exactament dos divisors: 1 i ell mateix.