

Exercício 06

Um serviço web que fornece a hora atual do servidor para os clientes.

- Carlos Veeck <chvmv>
- Rodrigo Sales <rdgs>
- Vinícius Seabra < vsll>

Desafio Proposto

Implementar um Serviço Web capaz de aceitar requisições HTTP, processá-las e enviar respostas.

Desenvolvemos 2 sistemas utilizando o gRPC:

- Um com funcionalidades concorrentes
- e outro não concorrente.

Código Proto:

```
syntax = "proto3";
    package time;
    option go_package = "exercicio-06/proto";
    service TimeService {
      rpc Get(HttpRequest) returns (HttpResponse);
 9
10
11
    message HttpRequest {
12
      string method = 1;
13
      string url = 2;
      string host = 3;
14
15
16
17
    message HttpResponse {
18
       string status = 1;
      map<string, string> headers = 2;
19
      string body = 3;
20
21
22
```

Código Servidor sem concorrência:

```
21 v func (s *server) Get(ctx context.Context, req *pb.HttpRequest) (*pb.HttpResponse, error) {
        serverAddress := req.Host + ":2233"
        conn, err := net.Dial("tcp", serverAddress)
        if err != nil {
            return nil, err
        defer conn.Close()
        request := req.Method + " " + req.Url + " HTTP/1.1\r\n" +
            "Host: " + req.Host + "\r\n" +
            "Connection: close\r\n" +
             "\r\n"
33
        _, err = conn.Write([]byte(request))
        if err != nil {
            return nil, err
        reader := bufio.NewReader(conn)
        status, err := reader.ReadString('\n')
        if err != nil {
            return nil, err
        headers := make(map[string]string)
        for {
            line, err := reader.ReadString('\n')
            if err != nil {
                return nil, err
            line = strings.TrimSpace(line)
            if line == "" {
                break
```

```
return &pb.HttpResponse{
    Status: status,
    Headers: headers,
    Body: body,
}, nil
}

func timeHandler(w http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    currentTime := time.Now().Format(time.RFC1123)
    fmt.Fprintln(w, currentTime)
}
```

```
func main() {
 82
         lis, err := net.Listen("tcp", ":50051")
 83
 84
          if err != nil {
              log.Fatalf("failed to listen: %v", err)
 85
 86
 87
 88
         s := grpc.NewServer()
         pb.RegisterTimeServiceServer(s, &server{})
 89
 90
         http.HandleFunc("/time", timeHandler)
 91
 92
          go func() {
 93
              log.Fatal(http.ListenAndServe(":2233", nil))
 94
          }()
 95
 96
          fmt.Println("gRPC server running on port 50051")
 97
          if err := s.Serve(lis); err != nil {
 98
              log.Fatalf("failed to serve: %v", err)
99
100
      }
101
102
```

Código Servidor concorrente:

```
// Metodo Get processa a solicitação HIIP manualmente e retorna a resposta
func (s *server) Get(ctx context.Context, req *pb.HttpRequest) (*pb.HttpResponse, error) {
   responseChan := make(chan *pb.HttpResponse)
   errorChan := make(chan error)
   // Inicia uma goroutine para processar a solicitação
   go func() {
       serverAddr := req.Host + ":2233"
        conn, err := net.Dial("tcp", serverAddr)
        if err != nil {
            errorChan <- err
            return
       defer conn.Close()
        request := fmt.Sprintf("%s %s HTTP/1.1\r\nHost: %s\r\nConnection: close\r\n\r\n", req.Method, req.Url, req.Host)
        _, err = conn.Write([]byte(request))
        if err != nil {
            errorChan <- err
            return
        reader := bufio.NewReader(conn)
        status, err := reader.ReadString('\n')
        if err != nil {
            errorChan <- err
            return
        headers := make(map[string]string)
        for {
            line, err := reader.ReadString('\n')
            if err != nil {
```

```
body := ""
69
             for {
70
                 line, err := reader.ReadString('\n')
71
                 if err != nil {
72
                     break
73
75
                 body += line
76
77
78
             responseChan <- &pb.HttpResponse{
                Status: status,
79
                Headers: headers,
80
                 Body:
                          body,
81
82
83
         }()
84
85
        select {
86
         case res := <-responseChan:
             return res, nil
87
88
         case err := <-errorChan:
             return nil, err
89
90
91
```

Código Cliente:

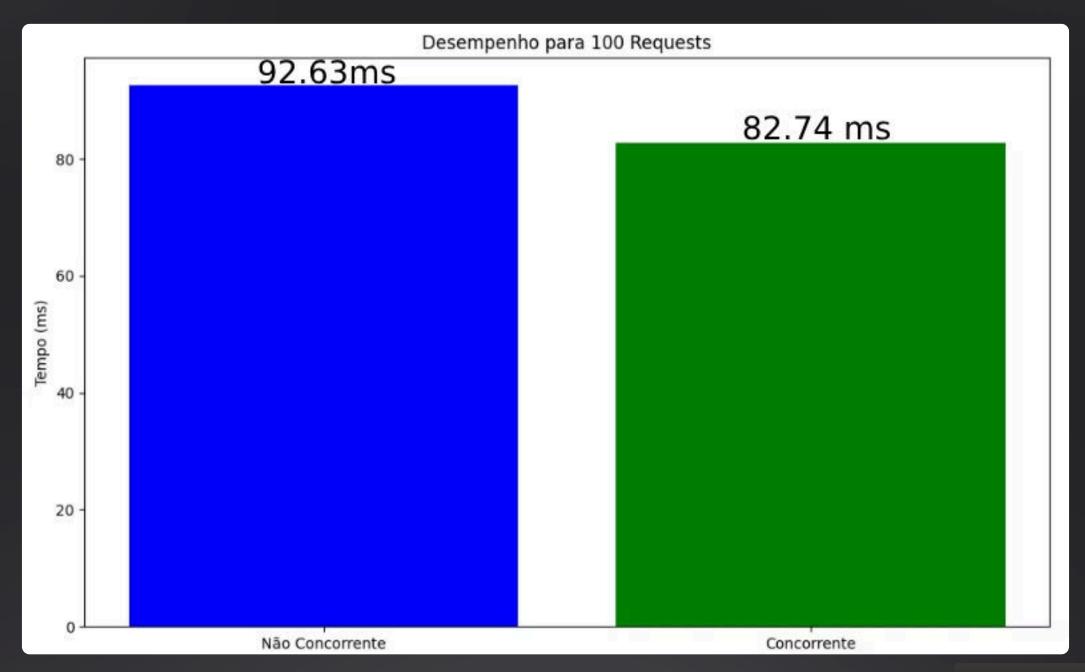
```
func main() {
   conn, err := grpc.Dial("localhost:12345", grpc.WithInsecure(), grpc.WithBlock())
    if err != nil {
       log.Fatalf("did not connect: %v", err)
    defer conn.Close()
    c := pb.NewTimeServiceClient(conn)
    req := &pb.HttpRequest{
       Method: "GET",
       Url:
               "/time",
       Host: "localhost",
    numRequests := 1
    var totalElapsed time.Duration
    for i := 0; i < numRequests; i++ {
       startTime := time.Now()
       res, err := c.Get(context.Background(), req)
       if err != nil {
           fmt.Printf("Error on request %d: %v\n", i+1, err)
            continue
       elapsed := time.Since(startTime)
       totalElapsed += elapsed
       fmt.Printf("Server Time %d: %s\n", i+1, res.Body)
       fmt.Printf("RPC request %d took %s\n", i+1, elapsed)
    fmt.Printf("Total time taken for %d requests: %s\n", numRequests, totalElapsed)
   fmt.Printf("Average time per request: %s\n", totalElapsed/time.Duration(numRequests))
```

Parâmetros:

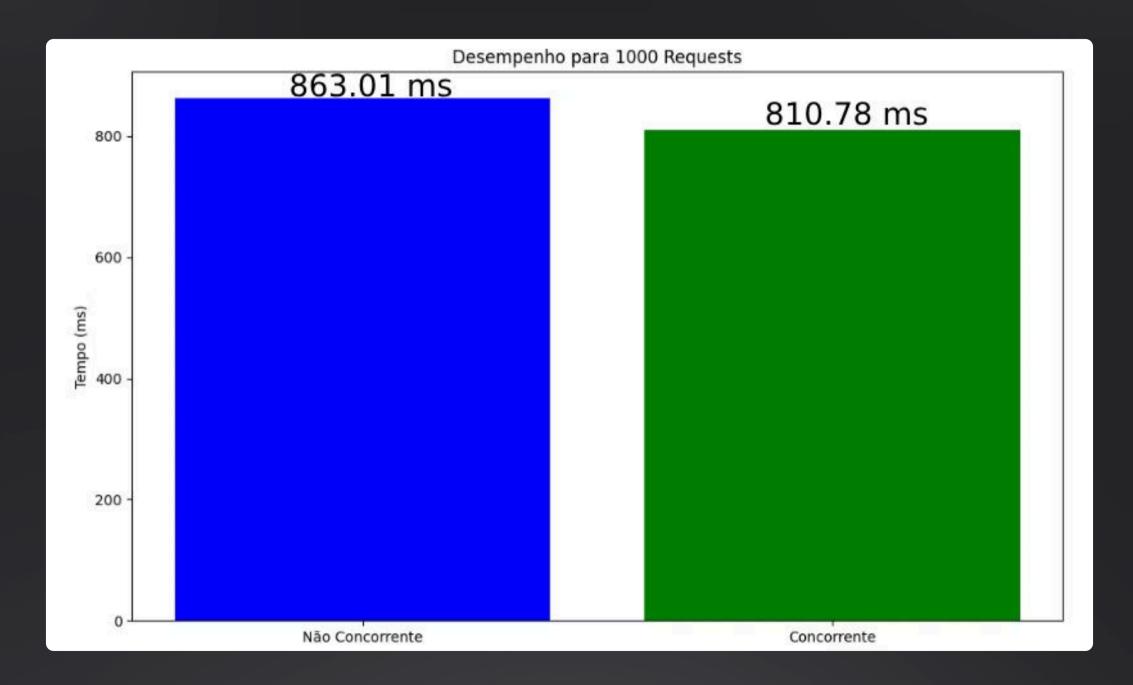
| Parâmetros do sistema | Valores Valore |
|-----------------------|--|
| Hardware | Processador: 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400 @ 2.60GHz 2.59 GHz SSD: KINGSTON SA400S37480G Memória RAM: 16GB |
| :Sistema Operacional | Microsoft Windows 10 Pro |
| Linguagem | Go |
| Fonte de alimentação | Rede elétrica |
| Processos em execução | Apenas processos necessários para a execução do experimento |

Análise de desempenho:

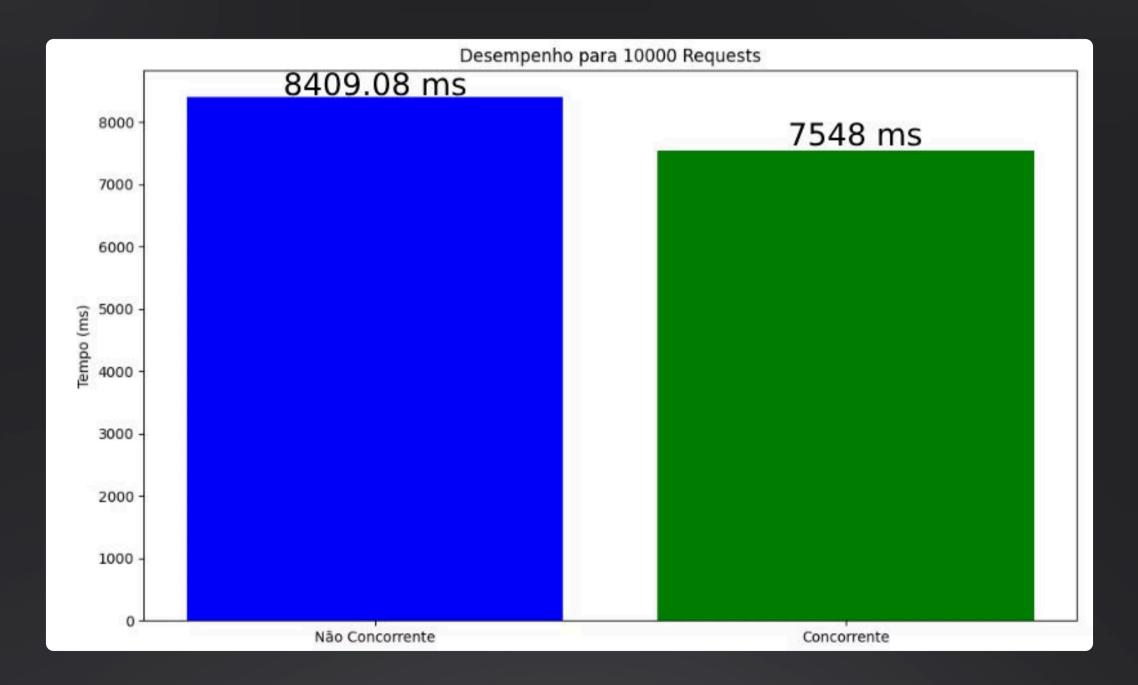
Com 100 requisições:



Com 1.000 requisições:



Com 10.000 requests:



Conclusões:

- O modelo concorrente apresentou uma melhora de eficiência de aproximadamente 12% na maioria dos casos.
- Acreditamos que isso se deve à inclusão da concorrência na hora da construção do pacote HTTP, o que ajuda o sistema a progredir o processamento das requisições de forma muito mais eficiente.
- A concorrência parece fazer mais efeito com números maiores de requisições.

Muito obrigado!