Compiladores - Análise Léxica

Carlos Henrique Vieira Marques Veeck

Objetivo da Análise Léxica

- Antes da tradução, o compilador precisa entender a estrutura e o significado do programa.
- A análise léxica transforma o programa-fonte em uma sequência de tokens.
 Exemplo:

```
programa-fonte → analisador léxico → tokens
```

Elementos Básicos

- **Token**: nome do token + atributos opcionais. Ex: NUMBER (42)
- Padrão: descrição dos possíveis lexemas para um token. Ex: [0-9]+
- Lexema: sequência de caracteres que casa com um padrão. Ex: "42"
- **Tabela de símbolos**: armazena informações associadas aos tokens (como identificadores e valores).

Construção do Analisador Léxico

- Definir a microsintaxe da linguagem: tokens e seus padrões.
- Definir critérios de agregação/separação de palavras.
- Estabelecer palavras reservadas (ex: if, while, return).
- Implementar ou gerar automaticamente o analisador (ex: com ferramentas como Lex ou Flex).

Erros Léxicos

- Nem sempre o erro pode ser detectado só pelo lexer.
- Exemplo: fi (a == f(x)) → lexer pode interpretar fi como identificador, mas o parser detectará erro.

Lexer vs Parser

- Separar análise léxica da sintática traz vantagens:
 - o Simplicidade: deixa o parser mais limpo
 - Eficiência: otimizações separadas
 - o Portabilidade: adaptações ficam concentradas no analisador léxico

Expressões Regulares e Tokens

- Tokens são definidos por expressões regulares.
- Operações regulares principais:
 - Concatenação
 - União (|)
 - Fecho de Kleene (*)
- São importantes para identificar padrões de texto (ex: número, palavra, símbolo).

Reconhecimento de Tokens com Autômatos

- Expressões regulares são convertidas em:
 - o Diagramas de transição
 - Máquinas de estados finitos (autômatos)
- Tipos de autômatos:

- o AFN (Não Determinístico): múltiplas transições possíveis
- o **AFD (Determinístico)**: apenas uma transição por símbolo