

- 1) ControladorInputs
 - a) Atributos
 - i) Tipo
 - ii) Zona
 - iii) Menu
 - iv) Tablero
 - v) MedidorAtaque
 - b) Metodos
 - i) EsperarInput
- 2) HUD
 - a) Atributos
 - b) ElementosGUI
- 3) ElementoGUI
 - a) Atributos
 - i) PosicionX
 - ii) PosicionY
 - iii) Anchura
 - iv) Altura
 - b) Clases Hijas
 - i) AtaqueJugador
 - (1) Atributos
 - (a) Sonido
 - (b) Sprite
 - ii) Texto
 - (1) Atributos
 - (a) Texto
 - (b) Font
 - (c) Tamaño
 - (d) Length
 - (e) Wrap
 - iii) DesplazadorTexto
 - (1) Atributos
 - (a) Texto
 - (b) Sonido
 - (c) Velocidad
 - iv) Tablero
 - (1) Atributos
 - (a) Anchura
 - (b) Altura
 - (c) Modo
 - v) Boton
 - (1) Atributos
 - (a) Accion
 - (b) Seleccionado
 - (2) Clases Hijas
 - (a) BotonAccion

- (i) Atributos
 - 1. Color
 - 2. Texto
 - 3. Icono
 - 4. ColorSeleccionado
 - 5. IconoSeleccionado
 - vi) Label
 - (1) Atributos
 - (a) Texto
 - vii) Barra Progreso
 - (1) Atributos
 - (a) ColorFondo
 - (b) ColorProgreso
 - (c) Porcentaje
 - (d) PorcentajeMax
 - viii) Menu
 - (1) Atributos
 - (a) Elementos
 - (b) Activo
 - (c) ControladorInputs
 - ix) ElementoMenu
 - (1) Atributos
 - (a) Texto
 - (b) Seleccionado
 - x) MedidorAtaque
 - (1) Atributos
 - (a) Fondo
 - (b) SpriteAguja
 - (c) Valor
- 4) Pantalla
 - a) Atributos
 - i) Escenario
 - ii) Altura
 - iii) Anchura
 - b) Metodos
 - i) Refrescar
 - ii) Limpiar
- 5) Escenario
 - a) Atributos
 - i) Fondo
 - ii) HUD
 - iii) Tipo
 - iv) Espacio
- 6) Espacio
 - a) Atributos
 - i) Casillas

- ii) Props
- 7) Prop
 - a) Atributos
 - i) Anchura
 - ii) Altura
 - iii) PosicionX
 - iv) PosicionY
 - v) Sprite
 - vi) EsSolido
- 8) Batalla
 - a) Atributos
 - i) Enemigo
 - ii) Fondo
 - iii) Musica
- 9) Enemigo
 - a) Atributos
 - i) Ataque
 - ii) Defensa
 - iii) HP
 - iv) Nombre
 - v) Sprite
 - vi) Sonido
 - vii) Ataques
 - viii) Dialogo
 - ix) Flinch
 - x) VelocidadFlinch
- 10) Ataque
 - a) Atributos
 - i) Proyectil
 - ii) Duracion
- 11) Proyectil
 - a) Atributos
 - i) Sprite
 - ii) Velocidad
 - iii) Posiciones
 - iv) Direccion
 - b) Metodos
 - i) Spawn
- 12) Sprite
 - a) Atributos
 - i) Fuente