Protagonista

//Fuerza de Voluntad

Enemigos

* Guia Jaguar
* Tarea de Algebra
* Tarea de Trigonometria
* Tarea de Algebra Lineal
* Tarea de Calculo

Bosses

* Ing. Tania
  + Ataques
    - Decision
    - Ciclo Mientras
    - Ciclo Para
    - Especial: ¡Fuera de la Clase!
* Ing. Laura
  + Ataques
    - Strings
    - Metodos
    - Clases
    - Especial: Prueba de Escritorio
* Ing. Osman
  + Ataques
    - Objetos
    - ArrayLists
    - Archivos Binarios
    - Especial: Bases de Datos
* Ing. Bocanegra
  + Ataques
    - Esnakes en Laders
    - Apuntadores
    - make
    - Especial: Proyecto Final

Stats

* Nivel (Puntos de Experiencia)
* Puntos de Ataque
* Puntos de Defensa

Objetos

* Personaje
  + Sprites
  + Ataque
  + Defensa
  + Exp

Sprite List

* Guia Jaguar
* 4 Ings

Plan de Diseño

Clases

1. ControladorInputs
   1. Atributos
      1. Tipo
      2. Zona
      3. Menu
      4. Tablero
      5. MedidorAtaque
   2. Metodos
      1. EsperarInput
2. HUD
   1. Atributos
      1. ElementosGUI
3. Prop
   1. Atributos
      1. Anchura
      2. Altura
      3. PosicionX
      4. PosicionY
      5. Sprite
      6. esSolido
4. Escenario
   1. Atributos
      1. Fondo
      2. HUD
      3. Espacio
5. Espacio
   1. Atributos
      1. Casillas
      2. Props
6. Casilla
   1. Atributos
      1. Vacia
7. Pantalla
   1. Atributos
      1. Anchura
      2. Altura
      3. Escenario
   2. Metodos
      1. Refrescar
      2. Limpiar
8. Enemigo
   1. Atributos
      1. Ataque
      2. Defensa
      3. HP
      4. Nombre
      5. Sprite
      6. Sonido
      7. Ataques
      8. Dialogo
      9. Flinch
      10. VelocidadFlinch
9. Batalla
   1. Atributos
      1. Enemigo
      2. Fondo
      3. Musica
10. Ataque
    1. Atributos
       1. Proyectil
       2. Duracion
11. ElementoGUI
    1. Atributos
       1. Nombre
       2. Posicion
       3. Anchura
       4. Altura
    2. Clases Hijas
       1. AtaqueJugador
          1. Atributos
             1. Sonido
             2. Sprite
       2. Texto
       3. Tablero
       4. Boton
          1. Atributos
             1. Accion
             2. Seleccionado
          2. Clases Hijas
             1. BotonAccion

Atributos

color

Texto

Icono

colorSeleccionado

iconoSeleccionado

* + 1. Label
    2. BarraProgreso
       1. Atributos
          1. Color
          2. PorcentajeMax
          3. Porcentaje
    3. Menu
       1. Atributos
          1. Elementos
          2. EnMenu
          3. Controlador
    4. ElementoMenu
       1. Atributos
          1. Texto
          2. Seleccionado
    5. MedidorAtaque

1. Proyectil
   1. Atributos
      1. Sprite
      2. Ataque
      3. Velocidad
      4. Direccion
      5. Rotacion
2. Tablero
   1. Atributos
      1. Modo
3. Texto
   1. Atributos
      1. Texto
      2. Sonido
      3. Velocidad
      4. Tamaño
      5. Longitud
      6. Font
      7. Color
      8. Wrap