PRUEBA ANGULAR

- 1. Para compartir información de padre-hijo e hijo-padre se utiliza respectivamente:
 - a. Paréntesis rectos "[]" y paréntesis curvos "()"
 - b. Paréntesis curvos "()" y paréntesis rectos "[]"
 - c. Paréntesis rectos "[]" para ambos
 - d. Paréntesis curvos "()" para ambos
- 2. Los comandos para correr la aplicación, crear componentes y servicios son respectivamente:
 - a. ng serve -ng generate home.component ng generate service main
 - b. ng start ng generate home.component ng generate service
 - c. ng serve ng generate component home ng mainService
 - d. npm start ng generate component home ng generate service main
- 3. Para el siguiente código, ¿Cuál sería su comportamiento antes y después del estilo?

En el HTML:	En el CSS:
<pre><div class="containerMain"></div></pre>	<pre>containerMain { display:flex; }</pre>

- a. Antes del estilo se ubican uno debajo del otro y después del estilo uno al lado del otro.
- b. Tanto antes como después del estilo se ubican uno debajo del otro
- c. Antes del estilo se ubican uno al lado del otro y después del estilo uno debajo del otro.
- d. Tanto antes como después del estilo se ubican uno al lado del otro
- 4. ¿Cuál es la diferencia entre el selector "id" y "class" en html?
 - a. El valor del atributo "id" de un elemento es único y el valor del atributo "class" se puede utilizar las veces que sean necesarias.
 - b. El valor del atributo "class" de un elemento es único y el valor del atributo "id" se puede utilizar las veces que sean necesarias.
 - c. En el CSS para el atributo "class" se utiliza punto (.) y para el "id" se utiliza el numeral (#)
 - d. No hay diferencia entre estos dos selectores.
- 5. Se podría decir que un componente es:
 - a. Una directiva con un template.
 - b. Un template con una directiva.
 - c. Un elemento del DOM.
 - d. Lo mismo que cualquier directiva.

6. ¿En qué carpeta de un proyecto en Angular va nuestro código fuente?	
a. dist	
b. main	
c. src	
d. public	
7. ¿Para qué sirve un decorador?	
a. Para modificar CSS mediante funciones JS	
b. Para modificar HTML mediante funciones JS	
c. Para extender una función mediante otra función, pero sin tocar la original, que se está extendiendo.	
d. Ninguna de las anteriores	
8. ¿Qué significa la "a" en RGBa?	
a. Apariencia	
b. Alpha	
c. Animación	
9. Indica la forma correcta de declarar una media query en un archivo CSS:	
a. @query only screen and (max-width: 480px)	
b. @media-screen (max-width: 480px)	
c. @media only screen and (max-width: 480px)	
d. @media-query only screen and (max-width: 480px)	
10. ¿Para qué se utiliza la regla @keyframes?	
a. Transición	
b. Rotación	
c. Animación	
d. Importar fuentes	
11. Si queremos que un elemento no tenga bordes redondeados (setearlo a su valor por defecto), usamos:	
a. border-radius: null;	
b. border-radius: none;	
c. border-radius: 0;	
d. border-radius: normal;	

12. ¿Qué son 4 valores de la propiedad text-shadow?

- a. La coordenada horizontal, coordenada vertical, radio de desenfoque, color de la sombra.
- b. Radio de desenfoque, coordenada horizontal, coordenada vertical, color de la sombra.
- c. La coordenada horizontal, coordenada vertical, opacidad, color de la sombra.
- d. La coordenada vertical, coordenada horizontal, radio de desenfoque, color de la sombra.

13. Selecciona el tipo de input válido

- a. type="text"
- b. type="number"
- c. type="range"
- d. Todas son correctas

14. ¿Cuál de los siguientes atributos permite mostrar un valor por defecto en un elemento input, pero que se borra cuándo hacemos foco en el mismo?

- a. placeholder
- b. sourcevalu
- c. content
- d. value

15. ¿Qué es typescript?

- a. Un framework de JavaScript para crear aplicaciones de FrontEnd.
- b. Un framework de JavaScript desarrollado por Microsoft de código abierto siendo un superconjunto de JavaScript.
- c. Un framework de JavaScript para crear aplicaciones de FrontEnd siendo un superconjunto de JavaScript.
- d. Un lenguaje de programación desarrollado por Microsoft de código abierto siendo un superconjunto de JavaScript.