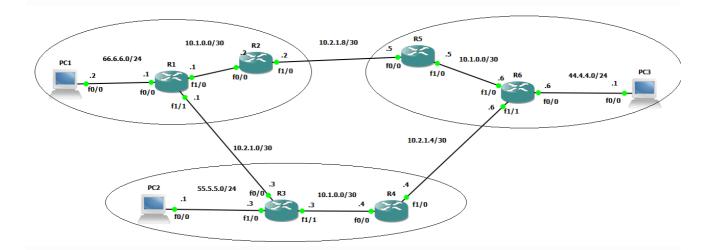
## LAB4: Inter-Domain Routing - BGPv4



1. Configurar todas las interfaces de los routers y añadir una interfaz de loopback en cada router. Asignar una dirección 10.0.<PC#>.1/32 para el loopback de cada router Rn. Escoger como número PC#, el número del ordenador, es decir, si tiene 115, escoger la red 10.0.115.1/30 para la loopback de ese router.

```
R1(config)# interface loopback0
    R1(config-if)# ip address 10.0.11.1 255.255.255.252
   R1(config-if)# no shutdown
    R2(config)# interface loopback0
    R2(config-if)# ip address 10.0.11.2 255.255.255.252
 7
    R2(config-if)# no shutdown
8
9
    R3(config)# interface loopback0
10
    R3(config-if)# ip address 10.0.12.1 255.255.255.252
11
    R3(config-if)# no shutdown
12
13
    R4(config)# interface loopback0
    R4(config-if)# ip address 10.0.12.2 255.255.255.252
15
    R4(config-if)# no shutdown
16
    R5(config)# interface loopback0
18
    R5(config-if)# ip address 10.0.13.1 255.255.255.252
19
    R5(config-if)# no shutdown
20
21
    R6(config)# interface loopback0
    R6(config-if)# ip address 10.0.13.2 255.255.255.252
   R6(config-if)# no shutdown
```

2. Asignar las direcciones indicadas en la Figura 16. Configurar una ruta por defecto en los tres PCs. Comprobar con ping que hay conectividad entre interfaces de una misma red.

```
1 /* AS 100
 2 // PC1
   PC1(config)# interface f0/0
 4 PC1(config-if)# ip address 66.6.6.2 255.255.255.0
 5 PC1(config-if)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 66.6.6.1
   PC1(config-if)# no shutdown
7
8
   //R1
9
   R1(config)# interface f0/0
10 R1(config-if)# ip address 66.6.6.1 255.255.255.0
11 R1(config-if)# no shutdown
12 R1(config)# interface f1/0
13 R1(config-if)# ip address 10.1.0.1 255.255.255.252
14 R1(config-if)# no shutdown
15 R1(config)# interface f1/1
16 R1(config-if)# ip address 10.2.1.1 255.255.255.252
17
   R1(config-if)# no shutdown
18
19
   //R2
20
   R2(config)# interface f0/0
21 R2(config-if)# ip address 10.1.0.2 255.255.255.252
22 R2(config-if)# no shutdown
23 R2(config)# interface f1/0
24 R2(config-if)# ip address 10.2.1.9 255.255.255.252
25
   R2(config-if)# no shutdown
26
27
   /* AS 300
28 // PC3
29 PC3(config)# interface f0/0
   PC3(config-if)# ip address 44.4.4.1 255.255.255.0
31 PC3(config-if)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 44.4.4.2
32
   PC3(config-if)# no shutdown
33
34
   //R6
35
   R6(config)# interface f0/0
36 R6(config-if)# ip address 44.4.4.2 255.255.255.0
37
   R6(config-if)# no shutdown
38
   R6(config)# interface f1/0
39
   R6(config-if)# ip address 10.1.0.2 255.255.255.252
   R6(config-if)# no shutdown
   R6(config)# interface f1/1
42
   R6(config-if)# ip address 10.2.1.5 255.255.255.252
43
   R6(config-if)# no shutdown
44
45
   //R5
   R5(config)# interface f1/0
47
   R5(config-if)# ip address 10.1.0.1 255.255.255.252
48
   R5(config-if)# no shutdown
49
   R5(config)# interface f0/0
50
   R5(config-if)# ip address 10.2.1.10 255.255.255.252
51
   R5(config-if)# no shutdown
52
```

```
53 /* AS 200
54 // PC2
55 PC2(config)# interface f0/0
56 PC2(config-if)# ip address 55.5.5.1 255.255.255.0
    PC2(config-if)# ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 55.5.5.2
58
   PC2(config-if)# no shutdown
59
60
   //R3
61
   R3(config)# interface f0/0
   R3(config-if)# ip address 10.2.1.2 255.255.255.252
63 R3(config-if)# no shutdown
64 R3(config)# interface f1/0
65
   R3(config-if)# ip address 55.5.5.2 255.255.255.0
66 R3(config-if)# no shutdown
    R3(config)# interface f1/1
   R3(config-if)# ip address 10.1.0.1 255.255.255.252
69
    R3(config-if)# no shutdown
70
71
   //R4
   R4(config)# interface f0/0
73 R4(config-if)# ip address 10.1.0.2 255.255.255.252
74 R4(config-if)# no shutdown
75 R4(config)# interface f1/0
76 R4(config-if)# ip address 10.2.1.6 255.255.255.252
77 R4(config-if)# no shutdown
```

3. Activar OSPF en cada AS (comando network). Notar que hay que configurar el passive-interface en las interfaces que van hacia los PCs y hacia los routers de los otros ASes. Comprobar que los distintos ASes no ven las redes internas de los otros ASes. Comprobar con ping que los routers y el PC de un mismo AS se ven. Verificar el estado de las sesiones BGP.

```
1 /* AS 100
2 R1(config)# router ospf 10
3 R1(config-router)# passive-interface f1/1
   R1(config-router)# passive-interface f0/0
   R1(config-router)# network 66.6.6.0 0.0.0.255 area 0
    R1(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
7
    R1(config-router)# network 10.0.11.1 0.0.0.3 area 0
8
9
    R2(config)# router ospf 20
    R2(config-router)# passive-interface f1/0
10
11
    R2(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
12
    R2(config-router)# network 10.0.11.2 0.0.0.3 area 0
13
14
    /* AS 200
   R3(config)# router ospf 10
16
    R3(config-router)# passive-interface f0/0
17
    R3(config-router)# passive-interface f1/0
18
   R3(config-router)# network 55.5.5.0 0.0.0.255 area 0
19
    R3(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
    R3(config-router)# network 10.0.12.1 0.0.0.3 area 0
21
```

```
22 R4(config)# router ospf 20
23
    R4(config-router)# passive-interface f1/0
24
    R4(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
25
    R4(config-router)# network 10.0.12.2 0.0.0.3 area 0
26
27
    /* AS 300
28
   R6(config)# router ospf 10
29
   R6(config-router)# passive-interface f1/1
   R6(config-router)# passive-interface f0/0
    R6(config-router)# network 44.4.4.0 0.0.0.255 area 0
32
    R6(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
33
    R6(config-router)# network 10.0.13.2 0.0.0.3 area 0
34
35
   R5(config)# router ospf 20
   R5(config-router)# passive-interface f0/0
37 R5(config-router)# network 10.1.0.0 0.0.0.3 area 0
38 R5(config-router)# network 10.0.13.1 0.0.0.3 area 0
```

## 4. Activar iBGP entre los routers del AS a través de sus interfaces de loopback. Comprobar que la sesión iBGP está activa.

```
1 /* AS 100
    R1(config)# router bgp 100
   R1(config-router)# neighbor 10.0.11.2 remote-as 100
    R1(config-router)# neighbor 10.0.11.2 update-source loopback0
 5
   R2(config)# router bgp 100
 7
    R2(config-router)# neighbor 10.0.11.1 remote-as 100
 8
    R2(config-router)# neighbor 10.0.11.1 update-source loopback0
9
10
    /* AS 200
11
   R3(config)# router bgp 200
    R3(config-router)# neighbor 10.0.12.2 remote-as 200
13
    R3(config-router)# neighbor 10.0.12.2 update-source loopback0
14
15
    R4(config)# router bgp 200
16
    R4(config-router)# neighbor 10.0.12.1 remote-as 200
17
    R4(config-router)# neighbor 10.0.12.1 update-source loopback0
18
19
    /* AS 300
20
   R6(config)# router bgp 300
21
    R6(config-router)# neighbor 10.0.13.1 remote-as 300
22
    R6(config-router)# neighbor 10.0.13.1 update-source loopback0
23
24
   R5(config)# router bgp 300
25
   R5(config-router)# neighbor 10.0.13.2 remote-as 300
   R5(config-router)# neighbor 10.0.13.2 update-source loopback0
```

5. Activar eBGP entre los routers de los distintos ASes. Comprobar que la sesión BGP entre routers están activas.

```
1 /* AS 100
   R1(config)# router bgp 100
   R1(config-router)# neighbor 10.2.1.2 remote-as 200
   R1(config-router)# network 66.6.6.0 mask 255.255.255.0
   R2(config)# router bgp 100
 7
    R2(config-router)# neighbor 10.2.1.10 remote-as 300
8
   R1(config-router)# network 66.6.6.0 mask 255.255.255.0
9
10
    /* AS 200
11
   R3(config)# router bgp 200
12
    R3(config-router)# neighbor 10.2.1.1 remote-as 100
13
   R3(config-router)# network 55.5.5.0 mask 255.255.255.0
14
15
   R4(config)# router bgp 200
   R4(config-router)# neighbor 10.2.1.5 remote-as 300
    R4(config-router)# network 55.5.5.0 mask 255.255.255.0
17
18
19
   /* AS 300
20
   R6(config)# router bgp 300
   R6(config-router)# neighbor 10.2.1.6 remote-as 200
22
    R6(config-router)# network 44.4.4.0 mask 255.255.255.0
23
24 R5(config)# router bgp 300
25
   R5(config-router)# neighbor 10.2.1.9 remote-as 100ç
26 R5(config-router)# network 44.4.4.0 mask 255.255.255.0
```

6. Comprobar que hay conectividad entre todos los PCs.

7. Comprobar que en las tablas de encaminamiento de todos los routers aparecen las redes. Comprobar que aparecen correctamente las entradas que corresponden a las redes directamente conectadas, las redes aprendida por OSPF y las redes aprendida por BGP.

8. Usar los comandos de verificación de BGP e intentar interpretarlos.

```
1 |
```