
Ubuntu Fácil

Fernando Anselmo

<http://fernandoanselmo.orgfree.com/wordpress/>

Versão 1.0 em 6 de julho de 2020

Resumo

Ubuntu[1] é o nome de um sistema operacional construído a partir do Kernel Linux. É um sistema de código aberto baseado nas normas do software livre. Este termo também se refere a uma filosofia de origem africana, que trata de um conceito amplo sobre a essência do ser humano e a forma como se comporta em sociedade, destacando o espírito de ajuda mútua entre os colaboradores. Resumidamente Ubuntu significa generosidade, solidariedade, compaixão com os necessitados, e o desejo sincero de felicidade e harmonia entre os seres humanos.

1 Detalhes das Configurações

Este deve ser considerado como um ROTEIRO, não busca ensinar nenhuma técnica elaborada para usar com o sistema Ubuntu. É um guia de instalação rápida, certa vez perdi o sistema, tive que instalar tudo novamente e assim montei esse documento para me guiar nos softwares e as configurações mínimas que utilizo para ter o sistema funcionando corretamente a meu gosto.



Figura 1: *Ubuntu para Humanos*

Assim não espere encontrar aqui nenhuma explicação elaborada de como usar o Ubuntu, para atender a essa necessidade produzi o livro chamado: **Instalei o Ubuntu e agora?**. Esse será sempre simples e o mais direto possível e isso inclui muito uso do terminal de comandos.

1.1 Considerações principais

Partirei da premissa que o computador contém a versão mais atual (20.04 - Focal Fossa) terminada de instalar corretamente. Não sabe a versão do sistema?

```
$ lsb.release -a
```

Antes de mais nada precisamos manter a saúde do sistema em ordem. Atualizar o sistema:

```
$ sudo apt update && sudo apt upgrade
```

Existe algum pacote quebrado? Então organize-os com o seguinte comando:

```
$ sudo nano /etc/apt/sources.list
```

Saber quanto o sistema está "sujo":

```
$ sudo du -h /var/cache/apt/
```

Deixar o sistema limpo:

```
$ sudo apt autoclean && sudo apt autoremove  
sudo /sbin/fstrim --all || true
```

Adicionar novos pacotes:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:pipelight/stable
```

Remover pacotes:

```
$ sudo add-apt-repository --remove ppa:pipelight/stable
```

1.2 Problemas após as atualizações

Perdeu a Rede? acessar o terminal e digitar:

```
$ sudo nano /etc/default/avahi-daemon
```

No arquivo trocar o valor da variável para 0:

```
AVAHI_DAEMON_DETECT_LOCAL=0
```

Perdeu o Som? acessar o terminal e digitar:

```
$ sudo alsa force-reload
```

E remover o "timidy" que pode estar dando conflito:

```
$ sudo apt purge timidity
```

1.3 Softwares Básicos

Este é um conjunto de softwares básicos que, na minha opinião, deveriam fazer parte da distribuição básica do Ubuntu. **Gimp** para edição de imagem:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp  
$ sudo apt install gimp gimp-gmic gimp-data gimp-data-extras
```

OpenJava, Compactação RAR e Bibliotecas Básicas para vídeo:

```
$ sudo apt install openjdk-8-jdk unrar rar libdvd.pkg
```

Configurar o Gnome:

```
$ sudo apt install gnome-tweak-tool
```

Conky para informações gerenciais:

```
$ sudo apt install conky-all
```

Compilador Assembly (NASM):

```
$ sudo apt install nasm
```

Dicionário de Inglês:

```
$ sudo apt-get install artha
```

Gerenciar melhor as Fontes (tipos de letra) do Sistema:

```
$ sudo apt-get install font-manager
```

Criar partituras:

```
$ sudo apt-get install musescore
```

1.4 Na Loja do Ubuntu

Na loja também um interessante conjunto de softwares, são eles:

- **Greenfoot.** Programação básica.
- **Dropbox.** Armazenamento na Nuvem.
- **Octave.** Para conjuntos de operações matemáticas.
- **Calibre.** Leitor de ePub.
- **TeXstudio.** Editor de LaTeX.
- **SMPlayer.** Para assistir vídeo com legendas.
- **Atom.** Editor de código.
- **OpenShot Video.** Edição de Vídeo para publicação.
- **SimpleScreenRecorder.** Gravar tudo o que se passa no terminal.
- **Editor dConf.** Para permitir configurar o Gnome.

Após instalar, acessar o dConf para o Nautilus para permitir a entrada do endereço. Caminho: org — gnome — nautilus — preferences. Ativar a opção: `always-use-location-entry`

2 Softwares mais especializados

Não consigo passar sem a seguinte coleção de softwares a seguir, dão mais trabalho para serem instalados, porém são extramente necessários.

2.1 Desenvolvimento em C++

Code::Blocks é um dos melhores editores para programação em C++, sua instalação pode ser realizada pela loja mas é preferível deste modo:

```
$ sudo apt install gcc g++ codeblocks
```

Para criação de jogos utilizo a biblioteca SFML para C++

```
$ sudo apt install libsFML-dev
```

Para configurar seu uso no Code::Blocks acessar: settings — compiler — aba "Linker settings add, os seguintes itens:

- sfml-graphics
- sfml-window
- sfml-system

Na aba "search directories add, os seguintes itens:

- aba "compiler": /usr/include/SFML
- aba "linker": /usr/lib

Qualquer coisa consultar o site de tutoriais oficiais do SFML em [2]

2.2 Mapas Mentais

XMind ainda é o Rei nessa área apesar de sua configuração ser um tanto chata (por assim dizer), no site oficial [3] baixe o arquivo compactado disponibilizado para o XMind 8. Extrair da seguinte forma:

```
$ unzip xmind-8-update7-linux.zip -d xmind
```

Mover para opt:

```
$ sudo mv xmind /opt/
```

Preparar os diretório, permitindo sua leitura:

```
$ sudo chmod a+w /opt/xmind/XMind_amd64/configuration
```

Editar o arquivo de configuração:

```
$ sudo nano /opt/xmind/XMind_amd64/XMind.ini
```

E realizar os seguinte itens:

TROCAR na Lin 2: ./configuration

Para: /opt/xmind/XMind_amd64/configuration

TROCAR na Lin 4: ../workspace

Para: /home/USERNAME/workspace

ADICIONAR na Lin 15: abaixo do -vmargs

```
--add-modules=java.se.ee
```

Criar um diretório para as Fontes:

```
$ sudo mkdir -p /usr/share/fonts/truetype/xmind
```

Copiar as Fontes:

```
$ sudo cp -R /opt/xmind/fonts/* /usr/share/fonts/truetype/xmind/
```

Recarregar as Fontes:

```
$ sudo fc-cache -f
```

Criar um arquivo para o Desktop:

```
$ sudo nano /usr/share/applications/xmind.desktop
```

Adicionar o seguinte conteúdo:

```
[Desktop Entry]
Comment=Create and share mind maps.
Exec=/opt/xmind/XMind_amd64/XMind %F
Name=XMind
Terminal=false
Type=Application
Categories=Office
Icon=xmind
```

3 Compartilhar informações

Possuo duas máquinas desktop e notebook, a melhor forma de trocar informações entre elas é através de uma conexão SSH, então considere a seguinte nomenclatura:

- Serv — Desktop local no cabeamento de rede (com o IP: XXX.XXX.SS.S)
- Note — Notebook na WiFi (na mesma rede)

Note — Instalar o SSHFS:

```
$ sudo apt install sshfs
```

Note — Criar uma pasta de montagem:

```
$ sudo mkdir /mnt/r3d3
```

Note — Dar permissão a pasta para o usuário local:

```
$ sudo chmod -R 777 /mnt/r3d3
```

Serv — Criar uma pasta de ligação:

```
$ mkdir /partilhar
```

Serv — Instalar o SSH-Server:

```
$ sudo apt install openssh-server
```

Note — Realizar a ligação:

```
$ sshfs fernando@XXX.XXX.SS.S:/home/fernando/partilhar /mnt/r3d3
```

4 Flutter

Flutter é um SDK para o desenvolvimento de aplicativos móveis e geração de app nativo para Android e iPhone, porém para tê-la é necessário instalar a linguagem DART. Primeiro passo é adicionar o repositório:

```
$ sudo apt-add-repository ppa:dartsim/ppa
```

Próximo passo é instalar as bibliotecas completas:

```
$ sudo apt install libdart6-all-dev
```

Agora vamos ao Flutter. Realizar download do SDK no site <https://flutter.io/sdk-archive/#linux>.

Criar uma pasta para receber os arquivos:

```
$ mkdir development
```

Acessar a pasta:

```
$ cd development
```

Descompactar na pasta:

```
$ tar xf ~/Downloads/flutter_linux.vXXXXXX.tar.xz
```

Adicionar o flutter na variável PATH:

```
$ export PATH='pwd'/flutter/bin:$PATH
```

Verificar o estado do Flutter:

```
$ flutter doctor
```

Verificar a versão atual do Flutter:

```
$ flutter channel
```

Atualizar o Flutter:

```
$ flutter upgrade
```

Último passo é instalar os plugins para **Android Studio** ou **IntelliJ IDEA**.

5 Dicas de trabalho

As dicas abaixo são instalações para aprimorar todo o conjunto.

Adicionar pacotes ao LaTeX — Pacotes essenciais:

```
$ sudo apt-get install texlive-latex-extra
```

```
$ sudo apt install texlive-lang-portuguese
```

```
$ sudo apt-get install texlive-bibtex-extra
```

```
$ sudo apt-get install texlive-games
```

Configuração da barra lateral — Para deixá-la mais dinâmica:

```
$ gsettings set org.gnome.shell.extensions.dash-to-dock click-action  
'minimize-or-previews'
```

Editor Atom — Instalar os seguintes plugins:

PlatformIO IDE Terminal

Assembler

Editor Eclipse — Existe um erro estranho acontecendo com a versão Oxygen, para corrigí-lo no arquivo "eclipse.ini", adicionar a seguinte linha depois da instrução -vmargs":

```
--add-modules=java.se.ee
```

Gravador — Já existe um gravador por padrão no Ubuntu, esse melhor quando se deseja gravar um som da Web e não gravar os ruídos externos:

```
$ sudo apt-add-repository ppa:audio-recorder/ppa
```

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get install audio-recorder
```

6 Conclusão

Este é um curto documento que não tem nenhuma pretensão de ensinar a usar o Ubuntu, como disse no começo é mais para iniciar o sistema com um conjunto de softwares que considero ideais para trabalhar. Novas adições podem ser realizadas neste documento pois considero meu sistema extremamente dinâmico (a começar do Ubuntu que muda de versão em média a cada 6 meses).

Sou um entusiasta do mundo **Open Source** e novas tecnologias. Qual a diferença entre Livre e Open Source? Livre significa que esta apostila é gratuita e pode ser compartilhada a vontade. Open Source além de livre todos os arquivos que permitem a geração desta (chamados de arquivos fontes) devem ser disponibilizados para que qualquer pessoa possa modificar ao seu prazer, gerar novas, complementar ou fazer o que quiser. Os fontes da apostila (que foi produzida com o LaTeX) está disponibilizado no GitHub [6]. Veja ainda outros artigos que publico sobre tecnologia através do meu Blog Oficial [4].

Referências

- [1] Página Oficial do Ubuntu
<https://www.ubuntu.com/>
- [2] Tutoriais Oficiais do SFML
<http://www.sfml-dev.org/tutorials/>
- [3] XMind - Para Linux gratuito
<https://www.xmind.net/download/linux/>
- [4] Fernando Anselmo - Blog Oficial de Tecnologia
<http://www.fernandoanselmo.blogspot.com.br/>
- [5] Encontre essa e outras publicações em
<https://cetrex.academia.edu/FernandoAnselmo>
- [6] Repositório para os fontes da apostila
<https://github.com/fernandoans/publicacoes>