



Prática 1

Prática 1 - Criando um Aplicativo Interativo Personalizado

Objetivo:

Cada aluno deverá desenvolver um **aplicativo interativo baseado no conceito de To-Do List**, mas com um **tema personalizado**.

Exemplos de personalização:

Lista de Jogos Finalizados (os alunos marcam os jogos que já jogaram)

Lista de Livros Lidos (cadastra e marca livros lidos)

Lista de Filmes/Séries para Assistir (marca os que já foram assistidos)

Diário de Exercícios (cadastra os exercícios e marca os realizados)

Planner de Estudo (organiza e marca os conteúdos estudados)

O aplicativo deverá permitir:

Adicionar itens dinamicamente

Marcar itens como concluídos

Remover itens da lista

Salvar e recuperar dados do LocalStorage