**GGRPG**

**Bruna Naian Moreira Lima Garcia**

**Carlos Koiti Yamanaka**

**Vinicius Gonçalves Neia**

# Especificação de Caso de Uso : Criar personagem

# Criar personagem

## Breve Descrição

Este caso de uso tem por objetivo permitir criar um personagem.

## Atores

Usuário Web.

Administrador.

# Pré-condições

## Verificação de usuário

O ator deverá estar autenticado no sistema.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Principal

[FP01] – Criar personagem

1. O sistema disponibiliza a tela inicial, com as categorias e fichas.
2. O ator seleciona o sistema em que deseja criar o personagem.
3. O ator seleciona a opção “Criar personagem”.
4. O sistema disponibiliza tela com os dados do personagem para serem preenchidos.
5. O ator informa os dados de entrada.
6. O ator confirma o cadastro selecionando a opção “Salvar”.
7. O sistema valida os dados informados.
8. O sistema exibe mensagem de sucesso.
9. Este caso de uso termina.

## Fluxos Alternativos

[FA01] – Criar Personagem

Se algum dos dados obrigatórios não for informado, o sistema emite um aviso e o cadastro não é efetuado.

# Especificação de Caso de Uso : Editar personagem

# Editar personagem

## Breve Descrição

Este caso de uso tem por objetivo permitir editar os dados de um personagem pré-existente.

## Atores

Usuário Web.

Administrador.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Principal

[FP01] – Editar personagem

1. O sistema disponibiliza a tela inicial, com as categorias e fichas.
2. O ator seleciona o sistema em que deseja editar o personagem.
3. O ator seleciona o personagem que deseja editar.
4. O sistema disponibiliza tela com os dados do personagem.
5. O ator clica na informação do personagem para permitir a edição.
6. O ator altera os dados.
7. Ao sair da página o sistema mostra uma tela de confirmação de alterações.
8. O ator confirma as alterações selecionando a opção “Salvar”.
9. O sistema valida os dados informados.
10. O sistema exibe mensagem de sucesso.
11. Este caso de uso termina.

## Fluxos Alternativos

[FA01] – Editar personagem

Se o usuário escolher a opção cancelar no passo 8 ao invés de salvar os dados são retornados aos originais.

# Especificação de Caso de Uso : Excluir personagem

# Editar personagem

## Breve Descrição

Este caso de uso tem por objetivo permitir excluir os dados de um personagem pré-existente.

## Atores

Usuário Web.

Administrador.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Principal

1. [FP01] – Excluir personagem
2. O sistema disponibiliza a tela inicial, com as categorias e fichas.
3. O ator seleciona o sistema em que deseja excluir o personagem.
4. O ator seleciona o botão “Excluir” do personagem que deseja deletar.
5. O sistema mostra uma tela de confirmação.
6. O ator confirma que deseja excluir o personagem selecionado.
7. O sistema exibe mensagem de sucesso.
8. Este caso de uso termina

## Fluxos Alternativos

[FA01] – Excluir personagem

Se o usuário na tela de confirmação do passo 4 clicar em “cancelar” o programa retorna para a tela inicial.

# Especificação de Caso de Uso : Visualizar Personagem

# Manter Usuário

## Breve Descrição

Este caso de uso tem por objetivo permitir visualizar os dados de um personagem pré-existente.

## Atores

Usuário Web.

Administrador.

# Pré-condições

## Verificação de usuário

O ator deverá estar autenticado no sistema e possuir permissão para executar esta funcionalidade e ter pelo menos um personagem criado.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Principal

[FP01] – Editar personagem

1. O sistema disponibiliza a tela inicial, com as categorias e fichas.
2. O ator seleciona o sistema em que deseja visualizar o personagem.
3. O ator seleciona personagem que deseja visualizar os dados clicando nele.
4. O sistema exibe os dados do personagem.
5. Este caso de uso termina

## Fluxos Alternativos

[FA01] – Visualizar Personagem