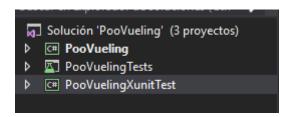
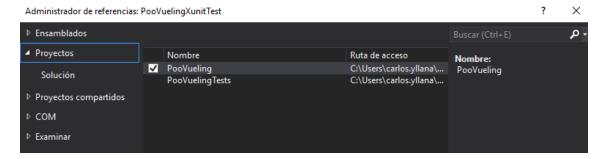
## **TEST XUNIT**

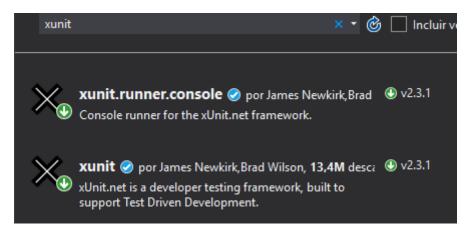
1. Primero de todo creamos la solución.



 Añadimos la referencia a la clase calculadora. Para ello nos vamos a referencias dentro de nuestra proyecto, le damos botón derecho agregar referencia. Allí escogemos la ubicación de la calculadora.



3. Una vez añadido vamos a añadir las dependencias de xunit. Para ello en nuestro proyecto, le damos botón derecho, administrar paquetes de Nugget y instalar los paquetes de XUnit y Xunit.Console



4. Una vez instalado xunit tenemos que modificar nuestra clase de testeo. Me he encontrado con varios problemas, el primero cambiar a [Fact]. Y por otra parte a la hora de compilar, me pedía que estuviese el main...

```
⊟namespace PooVuelingXunitTests
| {
     public class CalculadoraXunitTest {
         ICalculadora iCalculadora = new Calculadora();
         [Fact]
         public void DivisionTest()
             Assert.True(iCalculadora.Division(2, 2) == 1);
         [Fact]
         public void MultiplicacionTest()
             Assert.True(iCalculadora.Multiplicacion(2, 2) == 4);
         [Fact]
         public void RestaTest()
             Assert.True(iCalculadora.Resta(2, 2) == 0);
         [Fact]
         public void SumaTest()
             Assert.True(iCalculadora.Suma(2, 2) == 4);
```

5. Una vez compilado nos vamos a un terminal y ejecutamos lo siguiente:

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.14393]

(c) 2016 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\carlos.yllana\source\repos\PooVueling\packages\xunit.runner.console.2.3.1\tools\net452\xunit.console.exe PooVuelingXunitTests\bin\Debug\PooVuelingXunitTests.dll
xUnit.net Console Runner (64-bit Desktop .NET 4.0.30319.42000)

Discovering: PooVuelingXunitTests
Discovered: PooVuelingXunitTests
Starting: PooVuelingXunitTests
Finished: PooVuelingXunitTests
=== TEST EXECUTION SUMMARY ===
PooVuelingXunitTests Total: 4, Errors: 0, Failed: 0, Skipped: 0, Time: 0,202s

C:\Users\carlos.yllana\source\repos\PooVueling>_
```