

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA

APLICACIONS I SERVEIS WEB

## Tercer Lliurament: Issue Tracker

*Aleix Balletbó Gregorio*

*Xavier Campos Navarro*

*Guillem Castro Olivares*

*Carlota Catot Bragós*

Quadrimestre Tardor 2017-2018



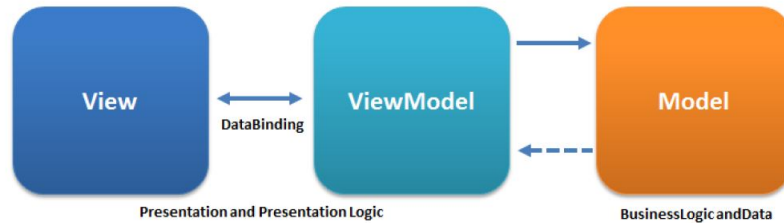
# Índex

<b>1</b>	<b>Components Interns del Client Web</b>	<b>2</b>
1.1	Descripció . . . . .	2
1.2	Diagrama de Classes . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Peticions en el client</b>	<b>3</b>
2.1	Descripció . . . . .	3
2.2	Diagrames de Seqüència . . . . .	3
2.2.1	POST . . . . .	3
2.2.2	GET . . . . .	4

# 1 Components Interns del Client Web

## 1.1 Descripció

El nostre client web ha estat creat amb el FrameWork Vue.js, que utilitza el patró MVVM.

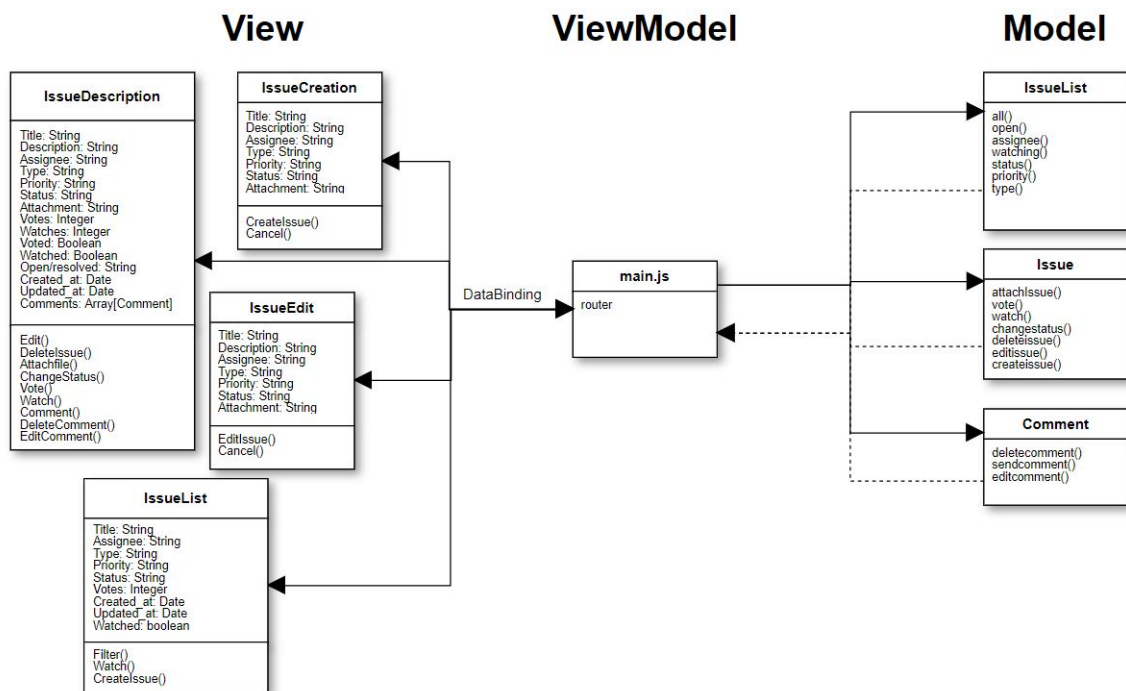


Els components interns de la nostra aplicació són els components .Vue:

- **IssueList**: on es tracta la pantalla principal de l'aplicació web.
- **IssueCreation**: on es tracta la pantalla de crear una nova issue.
- **IssueDescription**: on es tracta l'informació d'una issue en concret, desde aquesta es pot comentar, afegir imatges, votar i posar en watch una issue.
- **IssueEdit**: on es tracta l'editar una issue en concret.

Els components esmenats contenen dins la **vista** (amb el tag "template") i el **model** (amb el tag "script"), tots ells són controlats desde el **ViewModel**. En el nostre cas això es controla desde **main.js** on es crearà l'instància de Vue, on mitjançant un **router** es controlen totes les rutes dels components anterior, que contenen els models i les vistes.

## 1.2 Diagrama de Classes



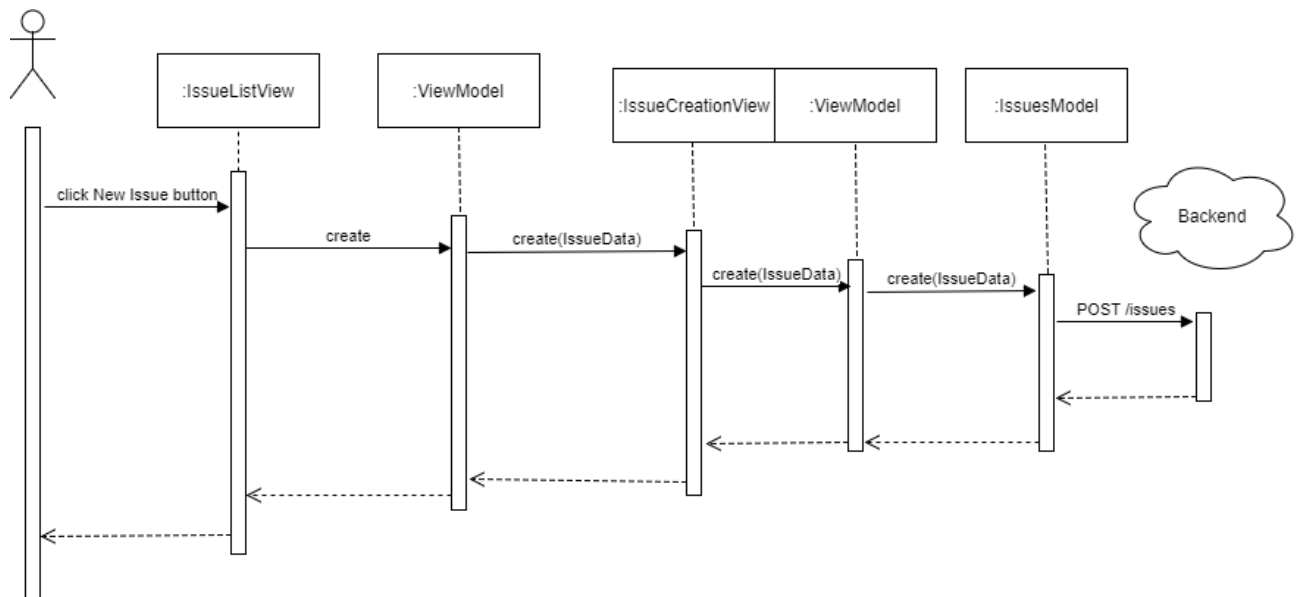
## 2 Peticions en el client

### 2.1 Descripció

Les peticions al client es realitzen quan el l'usuari fa una petició, ja sigui al carregar una pàgina o clicant un botó, les **vistes** recullen els inputs i es genera un event que es detectat pel **ViewModel** i aquest crida al mètode corresponent del **model** que fa la crida al nostre API REST mitjançant crides HTTP (GET, POST, PUT, DELETE), aquestes retornen dades al **ViewModel** i d'aquest passa a la vista a través del **DataBinding** on l'usuari podrà veure l'informació en pantalla.

### 2.2 Diagrames de Seqüència

#### 2.2.1 POST



2.2.2 GET

