

Projeto Extra 1.1.

1. Descrição

Neste projeto pretende-se que o aluno perceba a importância de desenvolver código que seja fácil de evoluir e manter. O objetivo será acrescentar a funcionalidade abaixo descrita ao projeto anteriormente feito (deverá criar um novo branch ao projeto anterior com o código desenvolvido).

As 5 aplicações que na semana anterior tiveram menos compras têm automaticamente durante essa semana, um desconto de 15% sobre o preço de referência. Cada mês, uma dada categoria tem um desconto de 5%.

Os utilizadores podem comprar as apps ou existe também a possibilidade de subscrição (em algumas) por um período de um ano, renovável. Relativamente aos valores a pagar pelas apps e subscrições, estes dependem do tipo de utilizador. Existem utilizadores normais e premium. Os utilizadores premium pagam apenas 40% do valor das apps. Todos os utilizadores têm direito a uma app gratuita por semana à sua escolha entre aquelas que tenham algum desconto.

A App Store tem um sistema de incentivo para os seus utilizadores. Cada vez que um utilizador angaria um novo utilizador, tem um desconto adicional de 5% no valor da próxima compra

A aplicação da App Store deve permitir adicionalmente:

- Registar novos utilizadores (premium) e atribuir automaticamente números únicos.
- Realizar compras e subscrições de aplicações.
- Mostrar e alterar a data atual da aplicação.
- Mostrar as aplicações gratuitas recebidas por cada utilizador.
- Mostrar a categoria atual em desconto.
- Dar a possibilidade aos utilizadores de escolherem a aplicação gratuita.
- Mostrar os utilizadores angariados por um determinado utilizador.

2. Considerações gerais

O problema deve ser abordado de forma gradual, começando pela fase de modelação. As classes devem ser testadas à medida que vão sendo desenvolvidas. Os pormenores de interface com o utilizador não são considerados e deverão ser implementados da forma que for considerado mais pertinente.