This is a Very Important Title!

Person McSomething (Dated: September 25, 2021)

This abstract is abstract.

If you want to learn more about using LATEX, you should check UiO's official tutorials: https://www.mn.uio.no/ifi/tjenester/it/hjelp/latex/

If you are familiar with LATEX and you want to learn more about the REVTeX4-1 document class, check: http://www.physics.csbsju.edu/370/papers/Journal_Style_Manuals/auguide4-1.pdf

PROBLEM 1

Vi har

$$\gamma \frac{d^2 u(x)}{(dx)^2} = -Fu(x)$$

og skal vise at ved skalering blir dette

$$\frac{d^2u(\hat{x})}{(d\hat{x})^2} = -\lambda u(\hat{x})$$

hvor $\hat{x} = \frac{1}{L}$ og $\lambda = \frac{FL^2}{\gamma}$. Vi starter med å se at

$$\frac{1}{dx} = \frac{d\hat{x}}{dx}\frac{d}{d\hat{x}} = \frac{d(\frac{x}{L})}{dx}\frac{d}{d\hat{x}} = \frac{1}{L}\frac{d}{d\hat{x}}$$

Så da får vi at

$$\frac{d^2u(x)}{dx^2} = \frac{1}{L^2} \frac{d^2u(\hat{x})}{d\hat{x}^2}$$

som gir oss

$$\frac{\gamma}{L^2} \frac{d^2 u(\hat{x})}{d\hat{x}^2} = -Fu(\hat{x})$$

så flytter vi over og får

$$\frac{d^2u(\hat{x})}{d\hat{x}^2} = -\frac{L^2F}{\gamma}u(\hat{x})$$

så setter vi inn λ og får:

$$\frac{d^2u(\hat{x})}{d\hat{x}^2} = -\lambda \gamma u(\hat{x})$$

som vi skulle vise. \square

I. PROBLEM 2

Vi vet at $UU^T = UU^{-1} = I$ og at $v_j v_i = \delta_{ji}$. Vi skal så vise at for

$$w_i^T w_i = \delta_{ji}$$

for å vise at U tar var på ortonormaliteten til v_i under multiplikasjon.

Vi starter først med

$$w_j = Uv_j$$

og transponerer denne:

$$w_j^T = (Uv_j)^T = v_j^T U^T = v_j^T U^{-1}$$

så tar vi

$$w_{i}^{T}w_{i} = v_{i}^{T}U^{-1}Uv_{i} = v_{i}^{T}Iv_{i} = v_{i}^{T}v_{i} = \delta_{ji}$$

som vi skulle vise. \square

PROBLEM 3

Koden kan finnes i som prob3.cpp. Vi konstruerer de analytiske egenverdiene som

$$\lambda_i = d + 2 * a \cos\left(\frac{i\pi}{N+1}\right)$$

og egenvektorene i en matrise som

$$v_i = \left[\sin\left(\frac{i\pi}{N+1}\right), \sin\left(\frac{i\pi}{N+1}\right), (\cdots),\right]$$

$$\sin\left(\frac{ji\pi}{N+1}\right), (\cdots)\sin\left(\frac{Ni\pi}{N+1}\right)]^T$$

og konstruerer A som den tridiagonale matrisen og bruker arma::vec til for å finne egenverdiene for å sammenligne med de analytiske verdiene. arma::vec normaliserer egenvektorene også så vi må også normalisere de analytiske egenvektorene og sammenlikner vi nå ser vi at de armadillos egenvektorer og de analytiske egenvektorene stemmer.

PROBLEM 4

Problem a

Skriver funkjsonen inn i "Project2func.cpp"

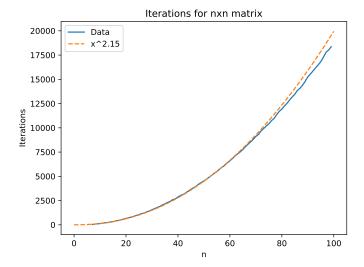


Figure 1. "Antallet iterasjoner for forskjellige n. Har testet oss frem til en analytsik funksjon som passer bra til i området."

Problem b

Skriver progremmet "LargestOffDiagTest.cpp" som kan kjøres ved kommandoen

\$make LargestOD

PROBLEM 5

PROBLEM 6

Problem a

Vi kjører programet for n=7 til n=100. Vi får da plottet i 1.

Problem b

Vi ser at for en tridiagonal matrise så øker kolpeksiteten med ca. $N^{2.15}$. Da er utgangspunktet bare 2(N-2) elementer som må roteres ut. I en tett matrise så har vi ca. N^2 elementer å rotere ut, så om det følger samme system så vil kompleksiteten være nær N^4 .

II. METODE

- III. RESULTATER
- IV. DISKUSJON
- V. CONKLUSJON

ACKNOWLEDGMENTS

I would like thank myself for writing this beautiful document.

REFERENCES

- Reference 1
- Reference 2

Appendix A: Name of appendix

This will be the body of the appendix.

Appendix B: This is another appendix

Tada.

Note that this document is written in the two-column format. If you want to display a large equation, a large figure, or whatever, in one-column format, you can do this like so:

This text and this equation are both in one-column format. [?]

$$\frac{-\hbar^2}{2m}\nabla^2\Psi + V\Psi = i\hbar\frac{\partial}{\partial t}\Psi \tag{B1}$$

Note that the equation numbering (this: B1) follows the appendix as this text is technically inside Appendix B. If you want a detailed listing of (almost) every available math command, check: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Mathematics.

And now we're back to two-column format. It's really easy to switch between the two. It's recommended to keep the two-column format, because it is easier to read, it's not very cluttered, etc. Pro Tip: You should also get used to working with REVTeX because it is really helpful in FYS2150.

One last thing, this is a code listing:

This will be displayed with a cool programming font!

You can add extra arguments using optional parameters:

This will be displayed with a cool programming font!

You can also list code from a file using lstinputlisting. If you're interested, check https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Source_Code_Listings.

This is a basic table:

Table I. This is a nice table

Hey	Hey	Hey	
Hello	Hello	Hello	
Bye	Bye	Bye	

You can a detailed description of tables here: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables.

I'm not going to delve into Tikz in any level detail, but here's a quick picture:



Figure 2. This is great caption

If you want to know more, check: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/PGF/TikZ.