Examensarbete –   
Gissningsapplikation för reklambyrå och dess kunder

(Examensarbete, Carl Schlyter för Isobar, 2019-12-23 – ca 2020-02-21)

# PROJEKTPLAN

1. Projektbenämning
   1. Gissningsapplikation för reklambyrå och dess kunder
2. Bakgrund
   1. Detta projekt är ett bra exempel på en applikation som kan utvecklas och användas av en digital reklambyrå för dess kunders räkning, för att aktivera individer ur reklambyråkundens identifierade målgrupp. Isobar genomförde just ett sådant här projekt 2016 och det handlade då om att aktivera kundens målgrupp i samband med Fotbolls-EM genom att gissa på matchresultat. Samma applikation borde kunna användas till olika typer av tävlingar med bara lite anpassning, t ex i alla möjliga sportsammanhang, men även kanske för att gissa väder vissa kommande dagar, gissa P1:s sommarpratare, gissa finalister i Melodifestivalen, Eurovision, Nobelprisvinnare etc
3. Syfte
   1. Anledningen till att en reklambyråkund vill aktivera sin målgrupp är så klart för att det är ett sätt att försöka stärka reklambyråkundens varumärke.
4. Mål
   1. En kodmässigt modern, generell och anpassningsbar applikation, som potentiellt skulle kunna användas på det sätt som beskrivs under ”Bakgrund”.
5. Målgruppsbeskrivning
   1. Målgruppen är alltså direkt en reklambyrå, men indirekt dess kunder, dvs företag som i sin marknadsföring vill aktivera sin målgrupp genom ett tävlingsmoment.

#### PROJEKTPLANERING

### PRODUCT BREAKDOWN STRUCTURE (initial ambition)

* + Nivå 1 Bettingapplikation för reklambyrå och dess kunder – en applikation för gissning av resultat vad gäller något som kommer hända framåt i tiden, t ex sportresultat, väder etc
  + Nivå 2 En webbapplikation som gör det möjligt för vem som helst att:
    - registrera sig
    - kunna logga in och ut
    - se lista över saker att gissa på
    - gissa på resultat
    - få poäng baserat på hur rätt gissningen var
    - kunna se en topplista med alla gissare och deras aktuella poäng
    - för en administratör att kunna ändra och ta bort registrerade användare
  + Nivå 3 Sidor som webbapplikationen ska innehålla:
    1. **Startsida** med aktuella saker gissa på och ev aktuella odds
    2. **Sida med registreringsformulär**
    3. **Inloggningssida** om man redan är registrerad
    4. **Gissningssida** med lista med alla saker att gissapå, formulär för att skicka in gissningar och en lista på ”mina gjorda gissningar”
    5. **Resultatsida** med **”**mina gissningar”, resultat och poäng
    6. **Sida med topplista med alla gissare** som har fått poäng
    7. **Min sida** med inloggad användares gissningaroch möjlighet att ändra gjorda gissningar samt registrerade användaruppgifter och möjlighet att ändra dem
    8. **Adminsida** där en administratör kan ändra och ta bort saker i databasen på ett enkelt sätt.
  + Nivå 4 Huvudfunktioner som resp sida ska ha
    - **Startsida**
      * Lista med alternativ att gissa på och ev aktuella odds
      * Info om sidan och poängupplägg
      * Navigation med länkar till
        + Skapa konto
        + Logga in/logga ut
        + Gissningssida
        + Resultat
        + Topplista
        + Min sida
    - **Skapa konto-sida**
      * Formulärdel med fält för
        + Förnamn
        + Efternamn
        + Epost
        + Nick som kan visas publikt på sidan
        + Val av lösenord
      * ”Registrera”-knapp
    - **Inloggningssida**
      * Formulär för inmatning av användaruppgifter
        + Nick
        + Lösenord
      * ”Logga-in”-knapp
    - **Gissningssida** 
      * Lista med gissningsalternativ och ev aktuella odds
      * Formulär för gissning med alternativa fält beroende på ämne
      * ”Bekräfta-gissning”-knapp
      * Lista med gjorda gissningar
      * ”Logga ut”-knapp
      * Navigation med länkar till
        + Startsida
        + Logga in/Logga ut
        + Gissningssida
        + Resultat
        + Topplista med alla gissare
        + Min sida
    - **Resultatsida**
      * Lista med ”mina gissningar”, resultat och poäng
    - **Sida med topplista med alla gissare**
      * Lista med alla registrerade gissare som hittills fått ett resultat, rangordnade efter mest poäng hittills
      * ”Logga ut”-knapp
      * Navigation med länkar till
        + Startsida
        + Logga in/Logga ut
        + Gissningssida
        + Resultat
        + Topplista med alla gissare
        + Min sida
    - **Min sida**
      * Lista med inloggad användares resp gissningar med möjlighet för hen att ändra dem
      * Info om inloggade användares resp registrerade uppgifter med möjlighet för hen att ändra dem
      * ”Bekräfta-ändringar”- knapp
      * Navigation med
        + Startsida
        + Logga in/Logga ut
        + Gissningssida
        + Resultat
        + Topplista med alla gissare
        + Min sida
        + Logga ut
    - **Adminsida**
      * Lista med alla registrerade användare med möjlighet att ändra och ta bort dem
      * ”Bekräfta ändring” – knapp
      * ”Publika startsidan” - knapp
  + Nivå 5 Särskilda funktions- och kodtankar (ambition)
    - Eget REST-api på egen databas som konsumeras
    - Alla sidor (typ)
      * PDO koppling till databas
      * Objektsprogrammering
      * Kommenterad kod
      * Prepared statements
      * React-frontend
    - Registreringssida
      * Sanera, validera och filtrera input
      * Hantera XSS
      * Begära användarens godkännande för att lagra data
  + Nivå 6 Övrigt
    - GDPR-hantering av registrerade uppgifter

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*