Space Ship - biljetthanteringssystem

(individuell inlämningsuppgift Systemutveckling PHP)

# PROJEKTPLANERING och PROJEKTUPPFÖLJNING

#### PROJEKTPLANERING

### PRODUCT BREAKDOWN STRUCTURE (initial ambition)

* + Nivå 1 – Space Ship – ett biljetthanteringssystem för försäljning av resor till andra planeter med rymdskeppet ”Space Ship”
  + Nivå 2 En webbapplikation som gör det möjligt för vem som helst att köpa en resa
  + Nivå 3 Sidor som webbapplikationen ska innehålla:
    1. **Startsida med varukorg** där man kan ange resmål, tid etc för att söka och se om det finns biljetter tillgängliga och i så fall lägga dem i en varukorg på samma sida med info om destination, datum och pris, annars ange att det inte finns några biljetter tillgängliga enl sökningen.
    2. **Inloggningssida / Registrera-kontosida**
    3. **Registreringssida** där man anger sina personliga uppgifter, namn, epost mm
    4. **Bekräftelsesida** med utcheckning
    5. **En ”min sida”** dit jag kommer som vanlig användare om jag loggar in och där jag kan se och ta bort mina bokade biljetter
    6. **Adminsida** dit jag kommer som administratör om jag loggar in och där jag kan lägga till och ta bort planerade resor (motsv event) resp se och ta bort bokade resor resp se registrerade användare/kunder
  + Nivå 4 Huvudfunktioner som resp sida ska ha
    - Startsida med varukorg
      * Formulärdel för val av sökt resmål (ev dropdown med alternativ), och datum för utresa (hemresan är given i paketet)
      * ”Välj”- knapp där man lägger varor i sidans varukorg
      * Sökresultatsdel/varukorg
      * ”Fortsätt”-knapp där man går vidare med sin beställning
    - Inloggningssida
      * Formulär för inmatning av anv uppg
      * Alt länk till registreringssida
      * OK-knapp
    - Registreringssida
      * Formulär för att fylla i namn, epost etc
      * ”Fortsätt”-knapp
    - Bekräftelsesida
      * Slutgiltig info om vald biljett
      * OK/Betala knapp
    - Min sida
      * Visa mina bokade biljetter
      * Kunna ta bort biljtter
    - Adminsida
      * CRUD för resor (events), användare (kunder) och beställningar
  + Nivå 5 Särskilda funktions- och kodkrav
    - Alla sidor (typ)
      * PDO koppling till databas
      * Objektsprogrammering
      * Kommenterad kod
      * Prepared statements
    - Startsida med varukorg
      * Javascript för uppdatering utan omladdning av sidan
      * Spara varukorgen i en cookie maa Javascript
      * Queryselector/HTMLcollection i en arrayfunktion
    - Registreringssida
      * Sanera, validera och filtrera input
      * Hantera XSS
      * Begära användarens godkännande för att lagra data
    - Adminsida
      * Funktion för att kontrollera att biljetten är giltig
      * Funktion för att kontrollera att biljetten inte har använts tidigare
  + Nivå 6 Deploya till en domän

#### PROJEKTUPPFÖLJNING

### PROJEKTUPPFÖLJNING (2019-04-16)

* + SKISSER – Jag inledde med att rita skisser i ett kollegieblock, på de flesta sidor som jag trodde att jag skulle ha med. Det var ju en lärdom från grupprojektet, att göra det, och det kändes bra. Det gav mig den initiala överblick av projektet som jag saknade förra gången. I början använde jag skisserna som inspiration när jag skapade sidorna, sedan blev det mindre och mindre ett behov, samtidigt som kodproblem blev det viktiga.
  + PRODUCT BREAKDOWN STRUCTURE - Jag gjorde sedan en PBS (här ovan), i textformat, som projektplan, där jag försökte bryta ner skisserna jag hade gjort i webbsidor och huvudfunktioner. Jag har inte sedan gått tillbaka till det dokumentet så mycket, men kände ändå att det var nyttigt att göra det för att få en ytterligare känsla för vad jag skulle skapa.
  + UML - Sedan gjord jag en UML-skiss på de tabeller som jag tänkte att jag behövde göra och funderade över deras inbördes förhållanden inför normaliseringen av tabellerna/databasen. Det var bra här att luta sig mot den kursen vi hade i början på terminen i databasteknik.
  + TABELLER I EXCEL – Sedan tog jag UML-skissen och listade tabellerna med tänkta kolumner i ett excelark. Där planerade jag primary- och foreign keys i dem.
  + SKAPANDE AV DATABAS I MYSQL – Ja, sedan tog jag excelarket och skapade databasen med tabellerna i MYSQL Workbench. Det kändes som att jag gjorde saker på ett bra sätt i rätt ordning och fick ta lite tid att ta upp kunskaperna i sql från i vinstras igen.
  + GIT OCH GITHUB – Så skapade jag en folder i min localhost och initierade GIT bash där, och fixade remoterepot på GITHUB. Jag har sedan löpande jobbat med en feature branch som jag har mergat med min developing branch och pushat till GITHUB minst en gång om dagen.
  + KODNINGEN – Själva kodningen har varit svår, men jag har känt att jag har haft nytta av att jag ändå hade en bra struktur i projektet, så problemen har inte berott på att jag har slarvat med grundstrukturen. Jag bestämde mig också för att inte jobba för länge med varje problem innan jag frågade dig om hjälp. I slutet hade jag problem med att få till själva köpet, men frågade min svärson om hjälp nu sista kvällen. Han gav mig nog lite för mycket hjälp i ärlighetens namn.
  + SAMMANFATTNINGSVIS - … har det varit roligt, men svårt. Deploya hann jag inte.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

#### 