

Attribute Grammar

Nodo	Predicados	Reglas Semánticas
programa → <i>elemento:elemento*</i>		
definicion → <i>nombre:String</i> <i>tipo:tipo</i>		
funcion:elemento → <i>string:String</i> <i>parametros:definicion*</i> <i>tipo:tipo atributo:atributo*</i> <i>sentencia:sentencia*</i>	Simple(tipo) OR tipo==VOID Simple(parametros _i .getTipo())	sentencia _i .miFuncion = funcion
struct:elemento → <i>string:String</i> <i>definicion:definicion*</i>		
atributo:elemento → <i>definicion:definicion</i>		
if:sentencia → <i>condic:expresion</i> <i>verdadero:sentencia*</i> <i>falso:sentencia*</i>	condic.tipo==tipoint	sentencia _i .miFuncion = if.miFuncion
read:sentencia → <i>expresion:expresion</i>	simple(expresion.tipo) expresion.modificable == true	
return:sentencia → <i>expresion:expresion</i>	expresión.tipo == return.función.tipo Si return.miFuncion.tipo == VOID expresion == null	
print:sentencia → <i>expresion:expresion</i>	simple(expresion.tipo)	
while:sentencia → <i>expresion:expresion</i> <i>sentencia:sentencia*</i>	expresion.tipo == tipoint	sentencia _i .miFuncion = while.miFuncion
invocarSentencia:sentencia → <i>string:String</i> <i>expresion:expresion</i>	expresion == invocarSentencia.defFuncion.p arametro expresion _i .tipo == invocarSentenc ia.defFuncion.parametro _i .tipo	

expresionBinaria: expresion, sentencia \rightarrow <i>left</i> :expresion <i>string</i> :String <i>right</i> :expresion	left.tipo == right.tipo Si string \neq '=' && left.tipo = tipoint right.tipo == tipoint Si string \neq '=' && left.tipo = tiporeal right.tipo == tiporeal si string == '=' left.modificable == true left.tipo == right.tipo simple(left.tipo)	Si (operador == "+" OR operador == "-" OR operador == "/" OR operador == "*" OR operador == "=") expresionBinaria.tipo = left.tipo sino expresionBinaria.tipo = tipoint expresionBinaria.modificable = false
expresionBinaria: expresion, sentencia \rightarrow <i>left</i> :expresion <i>string</i> :String <i>right</i> :expresion	left.tipo == right.tipo Si string \neq '=' && left.tipo = tipoint right.tipo == tipoint Si string \neq '=' && left.tipo = tiporeal right.tipo == tiporeal si string == '=' left.modificable == true left.tipo == right.tipo simple(left.tipo)	Si (operador == "+" OR operador == "-" OR operador == "/" OR operador == "*" OR operador == "=") expresionBinaria.tipo = left.tipo sino expresionBinaria.tipo = tipoint expresionBinaria.modificable = false
invocarFuncion: expresion \rightarrow <i>string</i> :String <i>expresion</i> :expresion*	expresion == invocarFuncion.defFuncion.par ametro expresion _i .tipo == invocarFuncion.defFuncion.par ametro _i .tipo node.defFuncion.tipo \neq VOID	invocarFuncion.tipo = invocarFuncion.defFuncion.tipo invocarFuncion.modificable = false
litent: expresion \rightarrow <i>valor</i> :int		litent.tipo = tipoint litent.modificable = false
litchar: expresion \rightarrow <i>valor</i> :String		litent.tipo = tipochar litchar.modificable = false

litreal : <i>expresion</i> → <i>valor</i> :String		litent.tipo = tiporeal litreal.modificable = false
var : <i>expresion</i> → <i>nombre</i> :String		var.tipo = definicion.tipo var.modificable = true
cast : <i>expresion</i> → <i>tipo</i> :tipo <i>expresion</i> : <i>expresion</i>	simple(tipo) simple(<i>expresion</i> .tipo) tipo ≠ <i>expresion</i> .tipo	cast.modificable = false
expresionUnaria : <i>expresion</i> → <i>expresion</i> : <i>expresion</i>	<i>expresion</i> .tipo == tipoint	expresionUnaria.tipo = tipoint expresionUnaria.modificable = false
expresionLogica : <i>expresion</i> → left : <i>expresion</i> string :String right : <i>expresion</i>	left.tipo == right.tipo left.tipo == tipoint	expresionLogica.tipo = tipoint expresioLogica.modificable = false
accesoArray : <i>expresion</i> → <i>contenedor</i> : <i>expresion</i> <i>posicion</i> : <i>expresion</i>	contenedor.tipo == array posicion.tipo == tipoint	accesoArray.tipo = contenedor.tipo.tipo accesoArray.modificable = true
accesoStruct : <i>expresion</i> → <i>contenedor</i> : <i>expresion</i> <i>atributo</i> :String	contenedor.tipo == tipoident contenedor.tipo.definicion.definicion [nombre==atributo] ≠ null	accesoStruct.tipo = contenedor.definicion.definicion[atri buto].tipo accesoStruct.modificable = true
entreParentesis : <i>expresion</i> → <i>contenido</i> : <i>expresion</i>		entreParentesis.tipo = contenido.tipo entreParentesis.modificable = false
array :tipo → <i>litent</i> :litent <i>tipo</i> :tipo		
tipoint :tipo → λ		
tipovoid :tipo → λ		
tiporeal :tipo → λ		
tipochar :tipo → λ		
tipoident :tipo → <i>tipo</i> :String		

Recordatorio de operadores (para cortar y pegar): ⇒ ⇔ ≠ ∅ ∈ ∉ ∪ ∩ ⊂ ⊄ ∑ ∃ ∀

Funciones auxiliares:

simple(tipo) = (tipo == int) OR (tipo == real) OR (tipo == char)

Atributos

Categoría Sintáctica	Nombre del atributo	Tipo Java	Heredado/Sintetizado	Descripción
expresion	tipo	Tipo	Sintetizado	Tipo de la expresión (operaciones que permite)
expresion	modificable	boolean	Sintetizado	Indica si la expresión puede aparecer a la izquierda de una asignación
sentencia	miFuncion	Funcion	Heredado	Indica a la sentencia la función donde se encuentra