

# Especificación de Código

Función de Código	Plantillas de Código
run : <b>Programa</b> → Instruccion*	<pre>run [[ <b>programa</b> → <i>elemento*</i> ]] =   #SOURCE\{sourceFile}\   CALL main   halt   define[[<i>elemento</i>]]</pre>
define : <b>Elemento</b> → Instruccion*	<pre>define[[<b>funcion</b> → <i>String parametros:definicion* tipo atributo* sentencia*</i>]] =   #LINE {start.line}   {String}:   ENTER { <math>\sum</math> atributo<sub>i</sub>.tipo.tamaño}   ejecuta[[<i>sentencias<sub>i</sub></i>]]   Si tipo == tipovoid     RET 0, <math>\sum</math> atributo<sub>i</sub>.tipo.tamaño, <math>\sum</math> parametros<sub>i</sub>.tipo.tamaño  define[[<b>struct</b> → <i>String definicion*</i>]] =  define[[<b>atributo</b> → <i>definicion</i>]] =</pre>
ejecuta : <b>Sentencia</b> → Instruccion*	<pre>ejecuta [[<b>expresionBinaria</b> → <i>left:expresion String right:expresion</i> ]] =   #LINE {end.line}   direccion[[left]]   valor[[right]]   STORE&lt;left.tipo&gt;  ejecuta [[<b>print</b> → <i>expresion</i> ]] =   #LINE {end.line}   valor[[expresion]]   OUT&lt;expresion.tipo&gt;  ejecuta [[<b>read</b> → <i>expresion</i> ]] =   #LINE {end.line}   direccion[[expresion]]   IN&lt;expresion.tipo&gt;   STORE&lt;expresion.tipo&gt;  ejecuta[[<b>if</b> → <i>condic:expresion verdadero:Sentencia* falso:Sentencia*</i>]]=   #LINE {end.line}   valor[[condic]]   Jz else{n}   ejecuta[[verdadero]]   jmp fin_if{n}   else{n}:   ejecuta[[falso]]   fin_if{n}:  ejecuta[[<b>while</b>:<i>sentencia</i> → <i>expresion sentencia*</i>]] =   #LINE {start.line}   inicio_while{n}:   valor[[expresion]]   jz fin_while{n}   ejecuta[[sentencia]]   jmp inicio_while{n}   fin_while{n}:  ejecuta[[<b>invocarSentencia</b>→ <i>string expresion*</i>]] =   #LINE {end.line}</pre>

```

    valor[[expresion]]
    CALL {string}
    Si expresion.definicion.tipo ≠ Tipovoid
        POP<expresion.definicion.tipo>

```

```

ejecuta[[return → expresion]] =
    valor[[expresion]]
    RET return.miFuncion.tipo.size, Σ atributoi.tipo.tamaño, Σ
    parametrosi.tipo.tamaño

```

valor: **Expresion** → Instruccion\*

```

valor[[expresionBinaria → left:expresion string right:expresion]]=

```

```

    Si string = "="
        valor[[left]]
        valor[[right]]
        Si string == "+"
            ADD<left.tipo>
        Si string == "-"
            SUB<left.tipo>
        Si string == "*"
            MUL<left.tipo>
        Si string == "/"
            DIV<left.tipo>
        Si string == "=="
            EQ<left.tipo>
        Si string == "!="
            NE<left.tipo>
        Si string == ">"
            GT<left.tipo>
        Si string == ">="
            GE<left.tipo>
        Si string == "<"
            LT<left.tipo>
        Si string == "<="
            LE<left.tipo>

```

```

    Sino
        direccion[[left]]
        valor[[right]]
        STORE<tipo>

```

```

valor[[cast → tipo expresion]]=
    valor[[expresion]]
    <expresion.tipo>2<cast.tipo>

```

```

valor[[litent → valor:int]]=
    PUSH {valor}

```

```

valor[[litchar → valor:string]]=
    Si string = "\n"
        PUSHB {valor.codePointAt(1)}
    Sino
        PUSHB 10

```

```

valor[[litreal → valor:string]]=
    PUSHF {valor}

```

```

valor[[var → nombre:string]]=
    direccion[[var.definicion.direccion]]
    LOAD<var.tipo>

```

```

valor[[expresionUnaria → expresion]]=
    valor[[expresion]]
    NOT

```

```

valor[[expresionLogica → left:expresion string right:expresion]]=
    valor[[left]]
    valor[[right]]
    Si string == "&&"
        AND
    Si string == "||"
        OR

```

```

valor[[accesoArray → contenedor:expresion posicion:expresion]]=
    direccion[[accesoArray]]
    LOAD<contenedor.tipo.tipo>

```

```

valor[[accesoStruct → contenedor:expresion atributo:string]]=
    direccion[[accesoStruct]]
    LOAD
    <contenedor.tipo.definicion.definiciones[definicion.nombre==atributo].tipo>

```

```

valor[[entreParentesis → contenido:expresion]]=
    valor[[expresion]]

```

```

valor[[invocarFuncion → string expresion*]]=
    valor[[expresion]]
    CALL {string}

```

```

direccion:Expresion → Instruccion*
    direccion[[var → nombre:string ]]=
        Si (var.definicion.direccion < 0) OR (var.definicion.esParametro)
            PUSHBP BP
            PUSH {var.definicion.direccion}
            ADD
        Sino
            PUSHBP {var.definicion.direccion}

    direccion[[accesoStruct → contenedor:expresion atributo:string]] =
        direccion[[contenedor]]
        PUSH
        contenedor.tipo.definicion.definiciones[definicion.nombre==atributo].direccion
        ADD

    direccion[[accesoArray → contenedor:expresion posicion:expresion]] =
        direccion[[contenedor]]
        valor[[posicion]]
        PUSH contenedor.definicion.tipo.tipo.size
        MUL
        ADD

```