

KIRU

HISTÓRIA

Alice é uma garota que acorda sem memórias e voa em busca de um rumo. Durante sua jornada ela é atacada por diversas naves sem motivo aparente.



CONTROLES

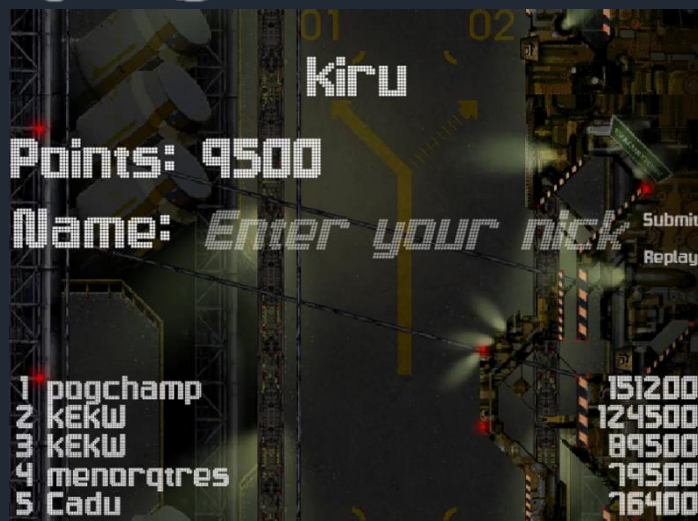
Setas direcionais para movimentação

X para utilizar o especial

Z para atacar

Esc para parar o jogo

Shift para mover lentamente



DEFINIÇÕES

A cada repetição fica mais difícil

O objetivo é recuperar as memórias de Alice

O jogador deve evitar os tiros inimigos

Jogo desenvolvido utilizando Unity2D

Inimigos são naves e a antagonista, Aries



EQUIPE

Carlos Eduardo Machado

Gabriel Ariel Degenhardt