



FURNITURE



Carlos Machado

Gabriel Bernardi

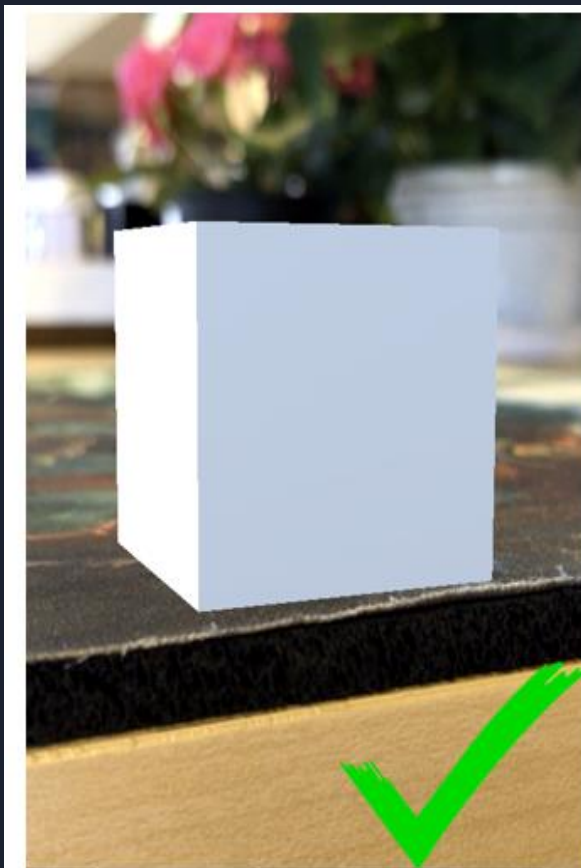
Gabriel Ariel Degenhardt

VOID AR

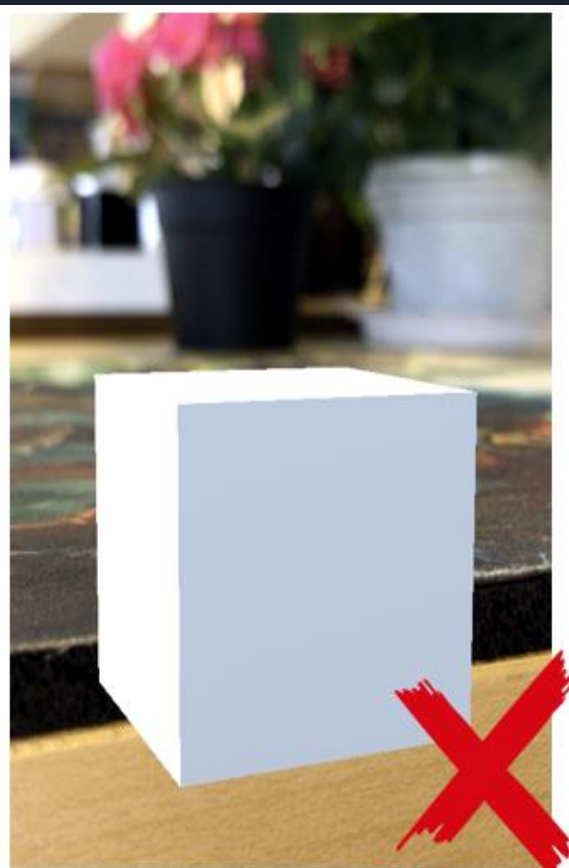
- VOID AR é um SDK de realidade aumentada integrado com Unity 3D
- É gratuito e poderoso, o que facilita o desenvolvimento de aplicativos de RA
- Na versão gratuita contém uma marca d'água no uso de alguns recursos, como por exemplo o VOID SLAM.
- É compatível com smartphones que não tem suporte a ARCore

VOID SLAM

- VOID SLAM é uma tecnologia de fusão múltipla desenvolvida independentemente pela VOID AR, que requer a IMU. (Inertial measurement unit)
- Devido ao IMU não estar disponível no PC, não podemos testar o VOID SLAM no PC, portanto, precisamos construí-lo para a plataforma móvel (Android ou iOS) para obter uma experiência de efeito.
- Permite a fixação de objetos em uma superfície do solo.
- Você pode colocar livremente conteúdo virtual no ambiente real para experimentar o efeito AR.



bottom is next to the ground



incorrect setup

LEAN TOUCH SCALE

- Permite a adição de gestos ao aplicativo;
- Inclui uma ampla variedade de cenas de demonstração de tutorial;
- Foi projetado para ser o mais flexível possível, mas ainda assim fácil de usar;
- Lean Touch recebe atualizações regulares há mais de 4 anos;
- Permite simular e visualizar entradas de toque dentro do editor Unity;
- Lida com todos os cálculos de gestos complicados;
- Permite configurar a compatibilidade nas plataformas iOS, Android e Desktop;
- Calibra automaticamente a sensibilidade do controle de toque com base no valor de DPI atual do dispositivo;

LEAN TOUCH SCALE

- Pode personalizar as configurações para uso em 2D, 3D, top-down, side-scrolling, apenas UI e muito mais;
- Detecta automaticamente quando seus dedos estão interagindo com a IU e ignora esses toques;
- Inclui um sistema de seleção de objeto fácil de usar que permite isolar os controles de toque para objetos selecionados.