

En el trabajo hemos intentado acercarnos a la teoría de juegos desde un punto de vista práctico, sin obviar conocimientos fundamentales en dicha teoría que nos ayudan posteriormente. En el *primer capítulo* nos centramos en explicar en que consiste un juego con sus reglas y sus utilidades junto con las actitudes que puede presentar un jugador. En el *segundo capítulo* clasificamos los juegos según distintos criterios y comentamos las maneras de representarlo junto con la noción de equilibrio. Del *capítulo 3 al capítulo 4* nos centramos en el Blackjack estudiándolo de manera rigurosa en un primer instante como, ayudándonos de los métodos de Montecarlo, estudiarlo de manera práctica mediante simulaciones. Para el *capítulo 5* nos dejamos dos juegos mas teóricos como el VNM-Poker y el Khun-Poker en los que usaremos las herramientas del capítulo 2.