

# **Análisis de algoritmo de Huffman**

**Juan José Pizo Camacho**

**30000091781**

**jjpizoc@correo.usbcali.edu.co**

**Materia: Análisis de algoritmos**



**UNIVERSIDAD DE  
SAN BUENAVENTURA**

**Universidad de San Buenaventura**

**Facultad de Ingeniería**

**Ingeniería de Sistemas**

**Cali**

**19 de noviembre del 2024**

**Huffman(C)**

```

1  n = |C|
2  Q = C
3  for i = 1 to n - 1
4      allocate a new node z
5      z.left = x = EXTRACT-MIN(Q)
6      z.right = y = EXTRACT-MIN(Q)
7      z.freq = x.freq + y.freq
8      INSERT(Q, z)
9  return EXTRACT-MIN(Q)

```

**Valores**

```

1
O(n) (con heapify)
n - 1
1
2 * O(log n)
1
1
O(log n)
O(log n)

```

**Total**

Las operaciones en el bucle (líneas 4 a 8) se ejecutan  $n-1$  veces. El costo dominante dentro de cada iteración es:  $O(\log n) + O(\log n) + O(\log n) = O(\log n)$

Por lo tanto, el costo del bucle es:  $(n - 1) \cdot O(\log n) = O(n \log n)$

Los costos fuera del bucle son:  $O(1) + O(n) + O(\log n) = O(n)$

**Complejidad total:**

$$O(n \log n)$$

**Operaciones:**

**heapify:** Inicializa la cola de prioridad en  $O(n)$ , convirtiendo el arreglo en un heap

**EXTRACT-MIN :** Cada extracción de un nodo del heap tiene un costo de  $O(\log n)$ , ya que reorganiza el heap para mantener su propiedad

**INSERT :** Inserta un nuevo nodo en el heap en  $O(\log n)$

**Costos dentro del bucle:**

En este caso cada iteración del bucle realiza:

- Dos extracciones de mínimo ( $2 \cdot O(\log n)$ ).
- Un cálculo y creación de un nodo ( $O(1)$ ).
- Una inserción en el heap ( $O(\log n)$ ).

Total, por iteración:  $3 \cdot O(\log n)$ .

Dado que el bucle se ejecuta  $n - 1$  veces, el costo total del bucle es:

$$T_{\text{bucle}} = (n - 1) \cdot O(\log n) = O(n \log n)$$

Inicialización ( $O(n)$ ) y la última extracción ( $O(\log n)$ ).

**Complejidad total:**

$$T(n) = O(n) + O(n \log n) + O(\log n) = O(n \log n)$$

**Memoria requerida**

- **Heap:** El tamaño máximo del heap es  $n$  elementos.
- **Árbol de Huffman:** Se crean  $n-1$  nodos adicionales para construir el árbol. Cada nodo tiene punteros a sus hijos y un valor de frecuencia.
- **Espacio adicional:** Variables auxiliares para almacenar referencias de nodos y frecuencias.

**Complejidad de espacio:  $O(n)$**