Carlos Mateos Iglesias

PARP604-RouterLINUX

Contenido

[OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA 2](#_Toc166340180)

[MATERIALES NECESARIOS 2](#_Toc166340181)

[EJECUCIÓN 3](#_Toc166340182)

[CONCLUSIONES FINALES 7](#_Toc166340183)

# OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA

Tenemos un entorno con 3 máquinas cliente Linux y otras 3 máquinas que harán de enrutadores, el objetivo es que todas las máquinas se puedan comunicar entre ellas poder realizarse ping entre ellas.

# MATERIALES NECESARIOS

6 máquinas virtuales. 3 clientes - Ubuntu Desktop

3 que van a hacer de enrutadores con Ubuntu Server.

CLIENTES:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza mediaTexto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Servidores – Routers

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

# EJECUCIÓN

Lo primero que haremos será realizar la configuración de las máquinas cliente.

Ubnt1: ubnt2:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Ubnt3:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Lo primero que haremos en los routers será hacer un ip a para ver que tengamos las 3 interfaces de red y sus nombres:

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora vamos a configurar las interfaces de red en los 3 enrutadores:

Srv1

Texto

Descripción generada automáticamente

Srv2:

Texto

Descripción generada automáticamente

Srv3:

Texto

Descripción generada automáticamente

Cuando hayamos terminado, ejecutaremos el comando “systemctl restart networking.service”.

En caso de que no podamos hacer ping entre los clientes debemos de hacer lo siguiente. Tendremos que abrir el archivo /etc/sysctl.conf y descomentar la línea de net.ipv4\_forward=1

Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez hecho, ejecutamos el comando sudo sysctl -p

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora haremos un ping desde

Ubnt1- Ubnt2

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Ubnt1-Ubnt3

Imagen de la pantalla de un computador

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Texto

Descripción generada automáticamente

Ubnt3- Ubnt2

Pantalla de computadora con letras

Descripción generada automáticamente con confianza media

Texto

Descripción generada automáticamente

# CONCLUSIONES FINALES

Esta práctica me ha dado muchos errores y dolores de cabeza, y he tardado mucho tiempo en darme cuenta en donde estaban los problemas y errores, pero al final lo conseguí solucionar. Y pude también trabajar en equipo, y ver diferentes partes de prácticas de compañeros