

Pregunta **1**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Los algoritmos:

Seleccione una:

- ☐ a. Son los mismos para todos los programadores y un mismo problema.
- ☒ b. Suelen mejorarse si se trabaja sobre el mismo problema más tiempo
- ☐ c. Suelen pertenecer a la programación spaghetti
- ☐ d. Siempre encuentran la solución óptima valorando el coste de cálculo.

Pregunta **2**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Los bucles tipo for y while:

Seleccione una:

- ☐ a. Siempre debe ir un while dentro de un for y no al revés.
- ☐ b. Siempre debe ir un for dentro de un while y no al revés.
- ☒ c. Pueden anidarse respetando la indentación.
- ☐ d. No se pueden anidar (poner uno dentro de otro) entre sí.

Pregunta **3**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

```
fraccion1["Numerador"]
```

Seleccione una:

- ☐ a. Se refiere a la Cadena "Numerador", que es lo que contiene la variable fraccion1
- ☐ b. Es una lista de un único elemento
- ☒ c. Se refiere al valor que tiene la Key "Numerador" en el diccionario fraccion1
- ☐ d. No define nada.

Pregunta **4**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

```
for i in range(elotro,0,-1):
```

Seleccione una:

- ☐ a. No funciona, da error.
- ☒ b. Tiene tres términos porque elotro es el término que representa la lista.
- ☐ c. i va de 0 a -1
- ☐ d. Es un for donde le hemos dicho que vaya al revés, decreciendo 1 desde elotro hasta 0.

Pregunta **5**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

En una función

Seleccione una:

- ☐ a. No se pueden usar variables.
- ☐ b. La orden return debe ir siempre al final.
- ☐ c. Se alteran las variables del programa principal con nombrarlas.
- ☒ d. Se usan unas variables propias para ella sin alterar las del programa principal.

Pregunta 6

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Si aplico la función `str()` sobre un diccionario:

Seleccione una:

- ☐ a. Da error.
- ☐ b. Termina con la variable tipo diccionario para convertirla en una Cadena de caracteres.
- ☐ c. Nunca podrá salir por pantalla.
- ☒ d. Generará una Cadena de caracteres compuesta por las Keys y los valores.

Pregunta 7

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Una función:

Seleccione una:

- ☐ a. Es necesario declararla como variable "función"
- ☒ b. Puede devolver sólo una variable.
- ☐ c. Puede devolver tantas variables como queramos.
- ☐ d. La función `return(variable)` hace que volvamos a la línea principal donde se declara "variable"

Pregunta 8

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Python:

Seleccione una:

- ☐ a. No tiene funciones, el usuario debe definirlas.
- ☒ b. Tiene una gran cantidad de funciones propias del lenguaje
- ☐ c. Es un idioma cuya meta es llegar a hacer funciones.
- ☐ d. Funciones y diccionarios es lo que les diferencia del resto de lenguajes

Pregunta **9**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

Un diccionario:

Seleccione una:

- ☐ a. Sólo puede albergar un tipo de variable.
- ☐ b. Es una lista especial con varias "Keys" que marcan el orden.
- ☒ c. Enlaza valores y "Keys", tantos como queramos.
- ☐ d. Ocupan tanta memoria que no es recomendable usarlo.

Pregunta **10**

Sin responder
aún

Puntúa como
1,00

El uso de funciones:

Seleccione una:

- ☐ a. Forma parte de la programación spaghetti
- ☐ b. Es algo sobrevalorado
- ☒ c. Genera claridad y es necesario para no repetir código.
- ☐ d. Está bien pero se suelen poner al final para facilitar la lectura