Immagine che contiene schermata, testo, Software multimediale, software

Descrizione generata automaticamente

Questo programma chiede all'utente di inserire due numeri, li moltiplica e poi stampa il risultato. Per prima cosa inserisco la libreria standard di input/output “#include <stdio.h>”.

Nel main dichiaro tre variabili di tipo float: a, b e prodotto. Queste variabili saranno rispettivamente i numeri inseriti dall'utente e il risultato della moltiplicazione.

Con la funzione “printf” mostro un messaggio all’utente per chiedergli di inserire il primo numero, mentre la funzione “scanf” mi permetterà di leggere il numero inserito e memorizzarlo nella variabile a. Ripeto lo stesso procedimento per il secondo numero.

Nella variabile prodotto scrivo l’operazione, in questo caso la moltiplicazione tra a e b, e infine sempre utilizzando la funzione “printf” stampo il risultato.