

## Proyecto No.2. App Inventor: Traductor de idioma

Propósito de aprendizaje: Utilizar el traductor Traslator1 en una aplicación móvil para traducir texto en diferentes idiomas.

Elaboración de una aplicación que traduzca texto del español a Chino, Alemán, Ruso y Francés.

### Componentes utilizados:

- Etiqueta para el título.
- Etiqueta para el mensaje “Texto a traducir”.
- Campo de texto.
- Dos componentes de disposición horizontal (aquí se colocan los botones para la ejecución de la aplicación).
- Cuatro imágenes (como fondo de los botones).
- Etiqueta para el mensaje “Texto traducido”.
- Etiqueta (vacía en su propiedad texto para enviar el mensaje traducido).
- Dos traductor arrastrados a la pantalla.

### Modificación de propiedades:

- Color de fondo
- Tamaño de letra
- Tipo de fuente
- Color y tamaño en botones y etiquetas
- Tamaño de imágenes
- Modificación de nombre en botones y etiquetas

Explicación paso a paso de la elaboración de mi aplicación

Diseño de pantalla

1. - *Modifique el título y escribí "App traductor"*
2. - *Inserte una etiqueta para el título "Traductor"*
3. - *Inserte un campo de texto para escribir lo que queremos traducir*
4. - *Inserte dos componentes de disposición horizontal, en el primer componente añadí 3 botones, en los dos primeros coloque dos imágenes de la bandera del país como referencia al idioma al que voy a traducir y ya en el tercer botón coloque el mensaje "Nueva traducción", en el segundo componente solo añadí dos botones y en ellos inserte dos imágenes de las banderas.*
5. - *Inserte una etiqueta y escribí "Texto traducido"*
6. - *Inserte una etiqueta vacía para que aquí se envíe el mensaje traducido.*

*Quedo de la sig. manera:*



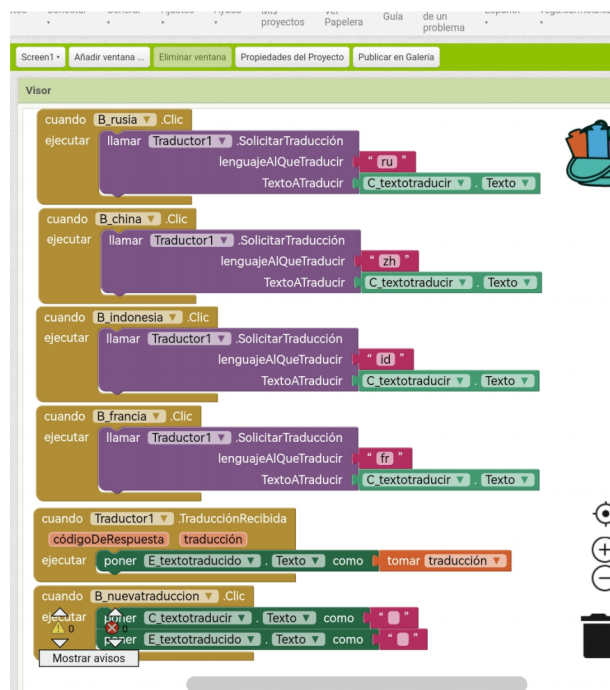
Los bloques que utilice para la ejecución paso a paso fueron los sig.

1.- Como cada botón y etiqueta ya tienen nombre, entre al código de bloques, ahí entre al botón de B\_rusia, arrastre al visor el componente de clic para que cuando se presione se ejecute, luego entre al traductor para llamarlo y solicitar la traducción, y en el lenguajeAlQue Traducir arrastre al visor un texto donde coloque el código del país al que deseo traducir y en el TextoATraducir solo coloque un C\_textotraducir como referencia al texto nuevo traducido. (Eso pasos los realice con los sig. Idiomas solo cambie el código del país).

2.- Una vez terminado eso entre al código de traductor arrastre a pantalla el “traducción recibida” y en ese mismo componente inserte un E\_textotraducido para tomar la nueva traducción.

3.- Ya por último el componente que utilice fue el de clic “Nueva traducción” a este les añadí dos componentes mas, que fue poner C\_textotraducir y E\_texto traducido, a ambos se les colocho un texto vacío esto para que cuando se presione “Nueva traducción” se borre inmediatamente lo que esta escrito en el campo de texto y en el mensaje traducido y así se coloche una nueva oración o palabra a traducir.

Y queda de la sig. Manera:



El link al que yo accedí para buscar el código del país fue el sig. Y con eso termine mi proyecto.  
[Android Localization Code \(THE COMPLETE LIST\) - Community - MIT App Inventor Community](#)