

Carmen Teresa Herrera Anicama

Programadora front-end

Información de Contacto

(+51) 941-834469 (GMT-5) 

[Git-hub](#) 

[Linkedin](#) 

carmen.herrera.anicama@gmail.com 

Soy una profesional egresada de Laboratoria y apasionada por la programación front-end. En mi experiencia laboral previa, encontré muchas oportunidades de mejora en las herramientas tecnológicas que se utilizaban. Ahí surgió mi curiosidad de averiguar cómo se creaban esas plataformas con el fin de mejorar la experiencia del usuario.



ESTUDIOS

Laboratoria – Lima, Perú
Programación Front - End,
Julio 2022

HABILIDADES

- Colaboración
- Trabajo en equipo
- Perseverancia
- Organización
- Planificación
- Flexibilidad
- Ética
- Empatía

LENGUAJE - FRAMEWORKS Y HERRAMIENTAS BÁSICAS

React, Vanilla javascript,
HTML, CSS, Figma, git ,
gitHub, visual studio
code, jest, trello,
notion, firebase,
Node.js, bootstrap.

EXPERIENCIA

LABORATORIA BOOTCAMP - 2022

CARGILL-QRS ["link"](#)

Se realizó una plataforma utilizando React para la empresa Cargill, la aplicación es una interfaz con estado sincrónico donde gestionas las quejas, reclamos y seguimiento de las mismas por Servicio al Cliente.

MD - LINKS ["link"](#)

Implemente una librería construyendo un programa que se ejecuta usando Node.js, donde lea y analice archivos, verificando los links mediante algunas estadísticas.

RED SOCIAL ["link"](#)

Construí una red social usando Firebase, donde logre crear una aplicación web que permite que cualquier usuario pueda crear una cuenta de acceso logueándose con ella también puede postear, eliminar, editar y "likear".

MEMORY MATCH GAME ["link"](#)

Realicé un juego de memoria de cartas en la que un jugador(a) pueda jugar solo(a) en el navegador y de manera responsiva, al voltear cada carta solo tiene que coincidir 2 cartas iguales y así consecutivamente.

CIFRADO DE CÉSAR ["link"](#)

Realicé un proyecto para que el usuario pueda cifrar y descifrar un texto indicando un desplazamiento específico de caracteres (offset), mediante la fórmula del "cifrado de César".

TRIVIA ["link"](#)

Realicé una trivia donde el usuario tiene que marcar la respuesta correcta o incorrecta, dependiendo de su respuesta suma 1 punto si la respuesta es correcta, si es incorrecta no suma puntos.

2022

Hackathon Regional - Talent Fest Laboratoria

- 4 días intensos de codear en la cual se implementó una innovación y solución al problema que tenía la empresa Cargill.
- Trabajamos en grupo junto con colaboradoras de la empresa Cargill.

2020 - 2021

Creador de contenido web / Community Manager

- Genere contenido digital para redes sociales: Facebook e Instagram, logrando un incremento del 40% de nuevos seguidores.
- Gestione la comunicación online con los clientes, en los distintos canales digitales.

2017- 2018

Asesora de Cobranzas

- Administración de cartera de clientes con morosidad de pagos en Scotiabank, a los que les brindaba asesoría.
- Comunicación y coordinación de clientes vía call center o presencial.