

Proyecto Red Social



Normas generales para el proyecto

Condiciones de entrega

- Se dispone de 3 sesiones para realizar las actividades. El proyecto se entregará como fecha tope el 27 de enero. Se entregarán en la fecha indicada. No se admitirán ejercicios entregados después de esa fecha.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de GitHub y Aules.
- En GitHub, tendréis un repositorio con el nombre de vuestra red social (uno por grupo). Entregaréis el enlace a ese directorio.

Condiciones de corrección

- Las actividades se deben realizar con un editor (Visual Studio Code por ejemplo). No se pueden usar frameworks ni librerías.
- Se deben entregar los ficheros .html y .css que se generen, así como todos los recursos multimedia.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá automáticamente la unidad de didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, automáticamente se suspenderá la actividad copiada.

Calificación

- En esta primera entrega el proyecto tendrá un valor mínimo de 0 puntos y un valor máximo de 10 puntos. En el apartado calificación se ponen los requisitos que debe incluir.

Requisitos funcionales

El proyecto tiene como objetivo simular una parte del comportamiento de una red social como puede ser Facebook.

El cliente busca un sitio web que permita:

- Entrar a una zona donde aparecerá publicada información personal y privada. Para entrar queremos solicitar al usuario un id y una contraseña.
- Si el usuario informa de que ha olvidado contraseña tiene que poder recordarla y/o cambiarla.
- La posibilidad de darse de alta como usuario de la red social. Necesitaríamos almacenar id, nombre completo del usuario, dirección de correo electrónico y contraseña.
- Una página donde aparezcan publicados una serie de post con el nombre de la persona que realiza la publicación, un texto y una imagen relacionada con el mismo. Así como la posibilidad de comentar o reaccionar a dicha información.
- Queremos también poder acceder a la información del perfil del usuario que ha hecho login. De él queremos poder ver una imagen representativa, información personal (ciudad, instituto donde estudias o trabajas...). Tendrá que existir en esta página también la posibilidad poder hacer una publicación y una visualización de las publicaciones hechas por este usuario.
- Necesitaremos un listado con los amigos del usuario logueado, con la posibilidad de buscar amigos nuevos.
- Al igual que en otras redes sociales, queremos poder visitar pequeñas historias de nuestros contactos
- Desde esta página podremos intercambiar mensajes con los usuarios que son amigos nuestros. Se incorporará una especie de chat donde pondremos estos mensajes.
- Queremos incorporar una sección de notificaciones también donde se recordarán los cumpleaños, los eventos próximos o se sugerirán publicaciones que nos resulten interesantes.

Reparto de tareas

La mayoría de los grupos están formados por 8 personas. Tenéis que repartiros entre todos las tareas:

Ayuda: Existen dos tipos de tareas a repartir:

- Tareas de desarrollo: Lo más adecuado es que cada miembro del grupo escoja una o dos páginas web. Hay que int
- Tareas de gestión: Necesitaréis a un encargado del repositorio, una persona que decida el logotipo, un par de

Miembro 1:

Miembro 2:

Miembro 3:

Miembro 4:

Miembro 5:

Miembro 6:

Miembro 7:

Miembro 8:

Entrega

Todos los fuentes se alojarán en un repositorio de GitHub y la entrega será la del enlace.

Cada miembro del grupo presentará una documentación opcional. Esta documentación incluirá un índice, un siteMap, una explicación del desarrollo (la parte que la persona que presenta la documentación ha realizado) y de la organización del grupo, unas capturas de pantalla con cómo ha quedado la interfaz y un apartado de problemas encontrados.