



CARMEN NGOSSO

STUDENT

KONTAKT

- ☎ 0152 36409148
- ✉ carmenngosso@gmail.com
- 📍 Wilhelm-Richard-straße 15b
27356 Rotenburg Wümme
- 🌐 carmenngosso.com

AUSBILDUNG

Oktober 2015 – heute
HOCHSCHULE BREMEN

- Medieninformatik Bsc

2003 – 2012
GYMNASIUM IN KAMERUN

- Abschluss : Abitur
(Mathematik und Biologie)

SKILLS

- Kreativität
- Teamarbeit
- analytisches Denken
- Eigeninitiative
- Lernbereitschaft
- Begeisterung für Trends

SPRACHEN

- Deutsch (verhandlungssicher)
- Französisch (Muttersprache)
- Englisch (Gut in Wort und Schrift)
- Spanisch (Grundkenntnisse)

PROFIL

Medieninformatik-Studentin mit Leidenschaft für Interface- und User-Experience-Design. Ich gestalte digitale Projekte, die intuitiv, interaktiv und visuell ansprechend sind, und probiere gerne neue Ideen und Technologien aus. Neugierig und gewissenhaft arbeite ich gerne im Team und setze Konzepte in konkrete, nutzerfreundliche Erfahrungen um.

PROJEKT IM RAHMEN DES STUDIUMS

PflanziGreen

Gestaltung eines intelligenten Pflanzenmanagement-Systems mit Wireframes, Prototypen und modularen UI-Komponenten in Figma. Fokus auf UX/UI Design, Design System, moderne digitale Interfaces und Barrierefreiheit. Anwendung von Design Thinking und enge Zusammenarbeit mit Front- und Backend-Entwicklern zur Sicherstellung der Umsetzbarkeit.

memoLive

Konzeption und Gestaltung eines digitalen Services zur virtuellen Wiederbelebung verschwundener Orte. Erstellung von Wireframes und interaktiven Prototypen mit Figma. Fokus auf UX/UI Design, Design System, Barrierefreiheit und moderne digitale Interfaces. Projektarbeit nach der Scrum-Methode in enger Teamarbeit.

Ghost

Entwicklung eines 2D-Plattformspiels mit interaktiven Interfaces, Leveldesign und Animationen unter Verwendung von Phaser 3. Fokus auf spielerische digitale Interfaces und modulare Szenenstruktur. Iterative Tests und Fehlerbehebung zur Optimierung der Spielerfahrung.

KENNTNISSE

EDV

- Figma
- Adobe suite
- HTML/CSS/JS

FREIZEIT

- Kochen
- Reisen
- Fitness