## Carmen Azorín Martí 48768328 W grupo 1

La funcion npc crea los vectores de kilos\_peach y kilos\_mario que guardaran los kilos de cada uno. En la línea 109, se le mandan a peach sus tartas y esperamos a que las reciba. En la línea 116, se le mandan a mario sus tartas y esperamos a que las reciba.

## Esperamos hasta que:

En la línea 121 recibimos los kilos de algún jugador y miramos cuál.

Esperamos hasta que:

En la línea 127 recibimos los kilos del jugador que nos faltaba.

Comparamos los resultados y vemos quién gana la ronda.

La funcion jugador espera a que alguien le mande un mensaje con el probe. Cuando se lo mandan, mira a ver cuántas tartas son las que le mandan con el get\_count. Finalmente, recibe las tartas.

## Come las tartas.

Y el jugador encía los kilos que se ha comido al npc.

